

# Bruksanvisning

# ELS Laundry Program Manager

LPM 6



**Electrolux**



# Innehåll

## Innehåll

1	Symboler .....	5
2	Allmänt .....	6
2.1	Vad är Laundry Program Manager? .....	6
2.2	Systemkrav .....	6
2.2.1	Dator .....	6
2.2.2	Maskiner – tvättmaskiner .....	7
2.2.3	Maskiner – torktumlare .....	7
2.2.4	Ytterligare krav .....	7
2.3	Filtyper .....	8
3	Installation .....	9
3.1	Installera LPM .....	9
3.2	Installation av USB-drivrutiner för ELS Compass Pro- och ELS-kortläsare .....	15
4	Kommunikationsanslutning .....	16
4.1	Compass Control .....	16
4.2	Compass Pro .....	16
4.3	Clarus Control .....	17
5	Allmänt om användargränssnitt .....	18
5.1	Menyer och funktioner .....	18
5.1.1	Menyrad .....	19
5.2	Maskinvy .....	22
5.2.1	Redigera och skapa program för Clarus Control .....	25
5.2.2	Redigera och skapa program för Compass Pro eller Compass Control .....	26
5.2.3	Hantera program på en maskin för Compass Pro eller Compass Control .....	27
5.2.4	Hantera favoritlistor .....	28
5.2.5	Skanna efter anslutna maskiner .....	31
5.3	Korthanterare .....	33
5.4	Anslutningar .....	36
6	Skapa eller redigera program .....	38
6.1	Skapa ett nytt program .....	38
6.2	Redigera ett befintligt program .....	40
6.2.1	Från en *.lpf- eller *.wpl-fil .....	40
6.2.2	Från ett minneskort (endast Clarus Control) .....	42
6.2.3	Från en *.bin-fil (endast Clarus Control) .....	44
6.2.4	Från en programenhet (endast Compass Control och Compass Pro) .....	46
6.2.5	Från en programbiblioteksfil, *.wpl. (endast Compass Control och Compass Pro) .....	49
6.2.6	Från sekvensdatabas .....	51
7	Radera program .....	53
7.1	*.lpf- eller *.wpl-fil .....	53
7.2	Från ett minneskort (endast Clarus Control) .....	54
7.3	Från en *.bin-fil (endast Clarus Control) .....	55
7.4	Från en programenhet (endast Compass Control och Compass Pro) .....	57
7.5	Från en programbiblioteksfil, *.wpl. (endast Compass Control och Compass Pro) .....	59
7.6	Från sekvensdatabasen .....	61
8	Programbibliotek .....	62
8.1	Programbiblioteksfiler .....	62
8.1.1	Skapar en *.bin-fil från minneskort (endast Clarus Control) .....	63
8.1.2	Skriva en *.bin-fil till ett minneskort (endast Clarus Control) .....	64
8.1.3	Skapa en *.wpl-fil (endast Compass Control och Compass Pro) .....	65
8.1.4	Skriv *.wpl-fil till programenhet (endast Compass Control och Compass Pro) .....	67
9	Sekvensdatabas/databashanterare .....	69
9.1	Redigera ett program i sekvensdatabasen .....	69
9.2	Lägga till ett program i sekvensdatabasen .....	69
9.3	Importerera *.wpl- eller *.lpf-fil .....	70
9.4	Exportera databasprogram .....	71
10	Programredigerare .....	73
10.1	Så här öppnar du programredigeraren .....	73
10.2	Använda programredigeraren .....	74
10.3	Spara ett program .....	76
10.3.1	Spara program som *.lpf-fil (*.wpl-fil) .....	77
10.3.2	Spara till Clarus Control- minneskort (endast Clarus Control) .....	78
10.3.3	Spara till virtuellt minneskort (endast Clarus Control) .....	79

# Innehåll

---




10.3.4	Spara till sekvensdatabas .....	80
10.3.5	Spara till programenhet (Compass Pro) .....	81
10.3.6	Symbolredigerare (Compass Pro).....	84
10.3.7	Spara till programenhet (Compass Control) .....	85
10.3.8	Symbol (Compass Control) .....	87
11	Övriga .....	89
11.1	Konvertera en *.lpf- eller *.wpf-fil till en annan maskinfil .....	89
11.2	Hantera aktiva program (Compass Control och Compass Pro) .....	92
11.3	Kopiera till ett minneskort (Clarus Control) .....	93
11.4	Formatera ett minneskort (Clarus Control) .....	93
11.5	Låsa ett minneskort (Clarus Control) .....	94
12	Felsökning .....	95
12.1	Varningsmeddelande när ett program öppnas .....	95
12.2	Maskinfiler som inte visas i Maskinvyn .....	96
12.3	Går inte att läsa program från Clarus Control-minneskort .....	97
12.4	Användartillverkade program försvinner efter programvaruuppdatering .....	97
12.5	Programenheten stöder inte det språk du valt .....	98
12.6	Drivrutiner för ELS Compass Pro-kortläsare eller ELS LPM-kortläsare är inte installerade .....	99
12.7	Går inte att skriva program till maskin .....	100

Tillverkaren förbehåller sig rätten till ändringar av konstruktions- och materialspecifikation.



---

## 1 Symboler

	Varning!
	Varning, varm yta!
	Läs anvisningarna innan du använder maskinen.

## 2 Allmänt

### 2.1 Vad är Laundry Program Manager?

ELS Laundry Program Manager är ett intuitivt, lättanvänt datorverktyg för att skapa eller anpassa ELS-tvättmaskins- eller torktumlprogram på din dator.

ELS Laundry Program Manager kallas fortsättningsvis LPM.

Det är kompatibelt med tvättmaskiner som använder styrsystemen Clarus Control, Compass Control eller Compass Pro och torktumlare som använder styrsystemet Compass Pro.

LPM ger möjlighet att skapa ett nytt program från början med hjälp av den inbyggda Sekvensdatabasen eller använda ett fabriksprogram från maskinen som mall och ändra det utifrån dina egna önskemål. Du kan spara det nya programmet direkt till maskinen om du är ansluten till en Compass Control (RS232) eller Compass Pro (USB/RS232) eller använda Clarus Control-minneskortläsaren för att överföra programmet till en Clarus Control-maskin.

På Compass Control och Compass Pro kan du också ändra visningsordningen för de tillgängliga programmen i vyn och ändra vilka program som ska vara tillgängliga. Du kan också ta bort anpassade program från maskinens minne.

Utskriftsfunktionen i LPM kan justeras för att ge dig en bättre översikt över programstrukturen.

#### **Obs!**

**Administratörsrättigheter krävs för att installera Laundry Program Manager och tillhörande drivrutiner och filer.**

### 2.2 Systemkrav

Systemkraven för CMIS är uppdelade på två delar: dator och maskin.

#### 2.2.1 Dator

Microsoft Windows XP (x86), Windows Vista (x86/x64), Windows 7 (x86/x64)

Microsoft Internet Explorer 6.0 eller senare

Intel Pentium-kompatibel, 900 Mhz eller mer

Rekommenderat ledigt hårddiskutrymme är 500 MB

Skärm med upplösning på minst 1280 x 1024 rekommenderas

CD-ROM-enhet

1 ledig serieport (RS232) för anslutning av kommunikationskabel (Compass Control/Compass Pro)

1 ledig USB-port för anslutning av Clarus Control USB-kortläsaren eller den USB-kommunikationskabel som är standard för Compass Pro

Adapter och nollmodemkablar för Compass Control (ingår i startsatsen)

USB-kabel för Compass Pro (ingår i startsatsen)

ELS-minneskortläsare och minneskort för Clarus Control (ingår i tillvalssats för Clarus Control)

## 2.2.2 Maskiner – tvättmaskiner

LPM stöds av maskiner utrustade med Clarus Control, Compass Control eller Compass Pro.

Det finns olika sätt att överföra programmet till eller från maskinen.

- Clarus Control använder ELS-kortläsaren och Clarus Control-minneskort.
- Compass Control använder en COM-serieport ansluten till P-load-porten på Compass Control CPU.
- Compass Pro kan använda antingen en USB-port på maskinens framsida eller CPU-kort eller en COM-serieport på CPU-kortet.

### Programvara

LPM stöds av programvaruversionerna som listas nedan:

**Clarus Control**, alla programvaruversioner.

### Compass Control

Version som krävs för att skapa och ladda upp/ladda ned program:

Basprogramvara 432669904: Version 3.27 eller senare.

Basprogramvara 432669701: Version 2.63 eller senare.

Basprogramvara 432669920: Alla versioner.

Basprogramvara 432669720: Alla versioner.

Version som krävs för att använda funktionaliteten lista över **Hantera aktiva program**:

Basprogramvara 432669920: Version 4.5 eller senare.

Basprogramvara 432669720: Version 4.5 eller senare.

Faktisk programvaruversion kan avläsas i servicemenyn under Service – Article Number – Program Unit – Base Software.

**Compass Pro**, programvara 432669961 version 4.09 eller senare.

Faktiskt programvarunummer och version kan avläsas i servicemenyn under System – System Information – CPU – FW.

Icke-kompatibel programvara eller maskin känns igen genom en röd stoppikon i Maskinvyn. Se **Skanna efter anslutna maskiner**.

## 2.2.3 Maskiner – torktumlare

LPM stöds av maskiner som utrustats med styrsystemet Compass Control.

- Compass Pro kan använda antingen en USB-port på maskinens framsida eller CPU-kort eller en COM-serieport på CPU-kortet.

### Programvara

LPM stöds av programvaruversionerna som listas nedan:

**Compass Pro** programvara 432669961 version 4.09 eller senare.

Faktisk programvaruversion kan avläsas i servicemenyn under System – System Information – CPU – FW.

Icke-kompatibel programvara eller maskin känns igen genom en röd stoppikon i Maskinvyn. Se **Skanna efter anslutna maskiner**.

## 2.2.4 Ytterligare krav

LPM består av två olika satser.

Startsatsen (artikelnummer 988802269), innehåller programvaru-CD, USB-kabel, adapterkabel och en nollmodem-kabel. Detta är alla tillbehör som krävs för att börja använda LPM med Compass Control- och Compass Pro-maskiner.

Tillvalssatsen för Clarus Control (artikelnummer 988802260, innehåller ELS-kortläsare och 5 Clarus Control-minneskort. Du behöver den här satsen om du har för avsikt att använda LPM med Clarus Control-maskiner.

Båda satserna kan köpas hos din lokala Electrolux Professional-återförsäljare.

## 2.3 Filtyper

Wash Program Manager använder olika filtyper i enlighet med följande:

\*.mac = Maskinfil för specifik maskin. (För Clarus Control är \*.mac- och \*.seq-filer baklängeskompatibla med WPM från version 3. För Compass Control krävs WPM 5 eller senare. För Compass Pro krävs LPM 6 eller senare).

Innehåller fabriksstillverkade programmoduler med menyer och parametrar anpassade för den valda maskinen. Maskinfilerna uppdateras när LPM uppdateras via ELS-webbplatsen.

\*.seq = Databasfil för specifik maskin. Innehåller användartillverkade programmoduler. \*.seq-filen sparas när LPM-programmet uppdateras. (För Clarus Control är \*.mac- och \*.seq-filer baklängeskompatibla med WPM från version 3. För Compass Control krävs WPM 5 eller senare. För Compass Pro krävs LPM 6 eller senare). (En \*.seq-fil som skapats i WPM 5/LPM 6 eller senare kan inte öppnas i tidigare versioner).

\*.wpl, \*.lpl = Programfil, (för Clarus Control är \*.mac- och \*.seq-filer baklängeskompatibla med WPM från version 3. För Compass Control krävs WPM 5 eller senare. För Compass Pro krävs LPM 6 eller senare), som gör att anpassade program kan sparas på din hårddisk. Filen är taggad till en specifik maskinmodell, men kan konverteras till en annan modell med samma styrsystem. Filerna sparas när LPM uppdateras. (Filnamnstället \*.lpl används från LPM 6.0 och senare. En \*.wpl-fil som skapats i WPM kan öppnas med LPM. LPM kan spara till \*.wpl för användning i tidigare WPM-versioner. Compass Pro kan endast använda LPL-format).

\*.wpl = Fil som innehåller programbiblioteket för Compass Control eller Compass Pro. Den sparas normalt på datorns hårddisk och taggas till en specifik maskinmodell. Den kan också laddas upp på CPU, men alltid till samma maskinmodell. Filerna sparas när LPM uppdateras

\*.bin = Fil som innehåller programbiblioteket för Clarus Control. Den sparas normalt på datorns hårddisk och kan skrivas till ett minneskort. .bin-filen har samma storlek och minnesstruktur som ett Clarus Control-minneskort. Filerna sparas när LPM uppdateras.

## 3 Installation

### 3.1 Installera LPM

#### Obs!

Du måste ha administratörsrättigheter för att installera ELS LPM. Du kan också välja att köra installationen som administratör under din egen inloggning.

Sätt i CD-ROM-skivan i CD/DVD-läsaren. Om dialogrutan Installation inte startas automatiskt väljer du Öppna mapp för att visa filer och dubbelklicka på Start-filen. En webbläsare med följande innehåll öppnas.

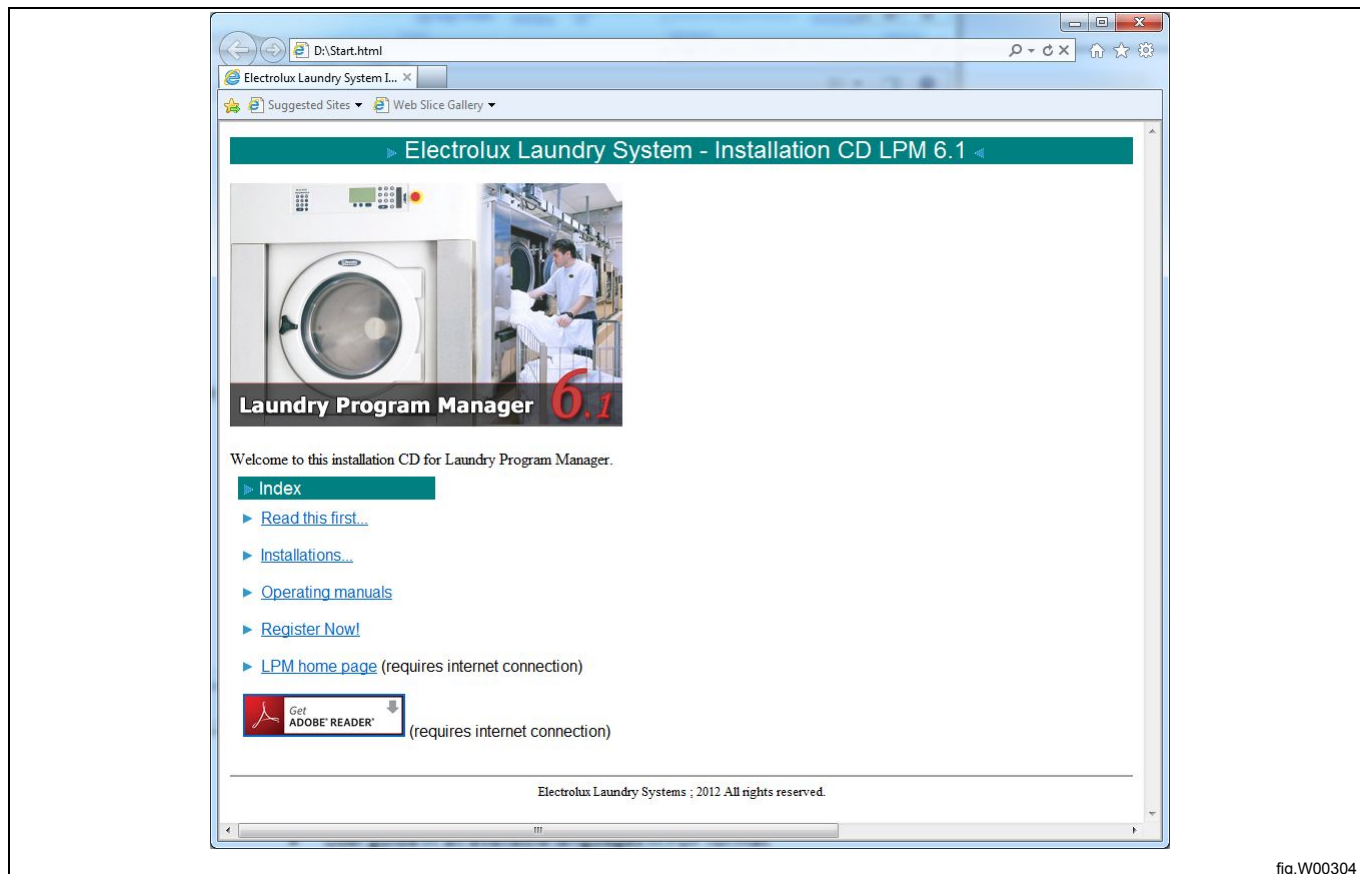


fig.W00304

Utöver LPM-installationsfilerna innehåller den här menyn också följande information:

- **Läs detta först** – information om programmets versionsnummer och systemkrav samt uppgifter om nya funktioner i programvaran och maskinfilerna.
- Bruksanvisning på samtliga tillgängliga språk i pdf-format.
- Registreringsblankett.
- Länk till LPM-webbplatsen (kräver internetuppkoppling).

Välj **Installation**. På frågan om du vill köra eller spara filen väljer du **Kör**. Om du får en säkerhetsvarning som informerar dig om att installationsfilen har utfärdats av en utgivare som är okänd för Microsoft klickar du på **Kör**.

Installationssekvensen startar.

Om du har en tidigare installation av ELS Wash Program Manager på din dator uppmanas du att avinstallera den innan du installerar ELS LPM.

Klicka på **Ja** för att fortsätta avinstallera den föregående versionen.



När installationsskriptet öppnar guiden Välkommen till LPM-installation väljer du alternativ där detta är tillämpligt och klickar på **Nästa** på de följande skärmarna för att slutföra installationen.



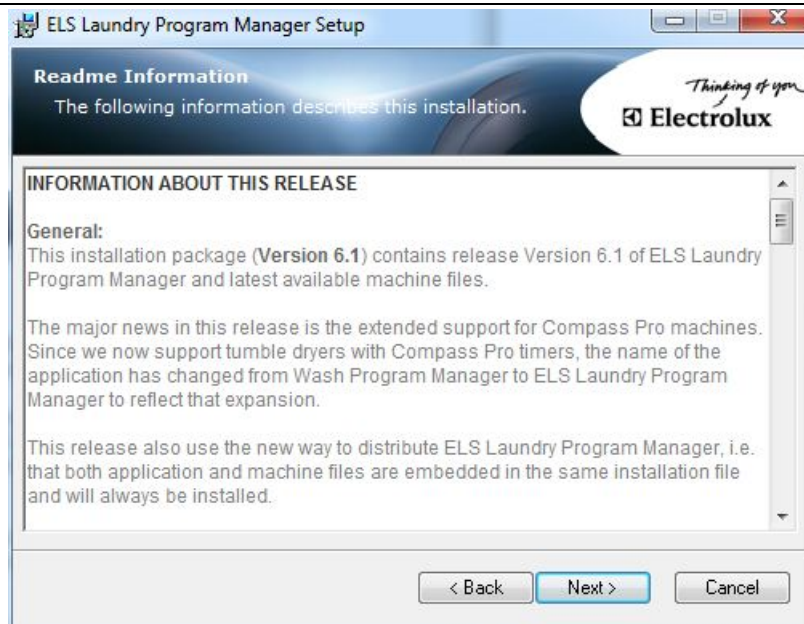
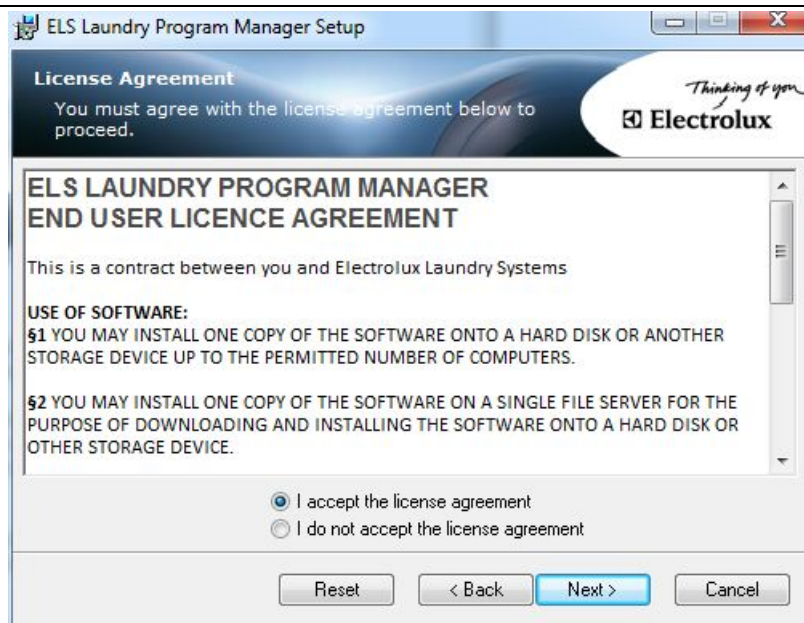


fig.W00307



W00308

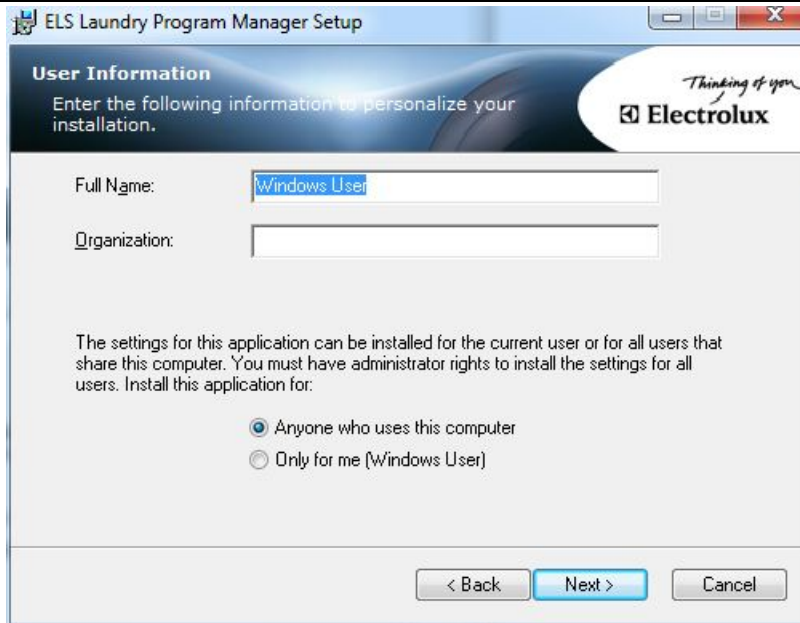


fig.W00309



fig.W00310



Du får möjlighet att välja vilka märken av maskinfilen du vill installera.

Som standard installeras endast maskinfilen för ELS-märket. Om du vill installera ett annat märke klickar du på den nedrullningsbara listan för att utöka installationen. Klicka på **Nästa** för att fortsätta.

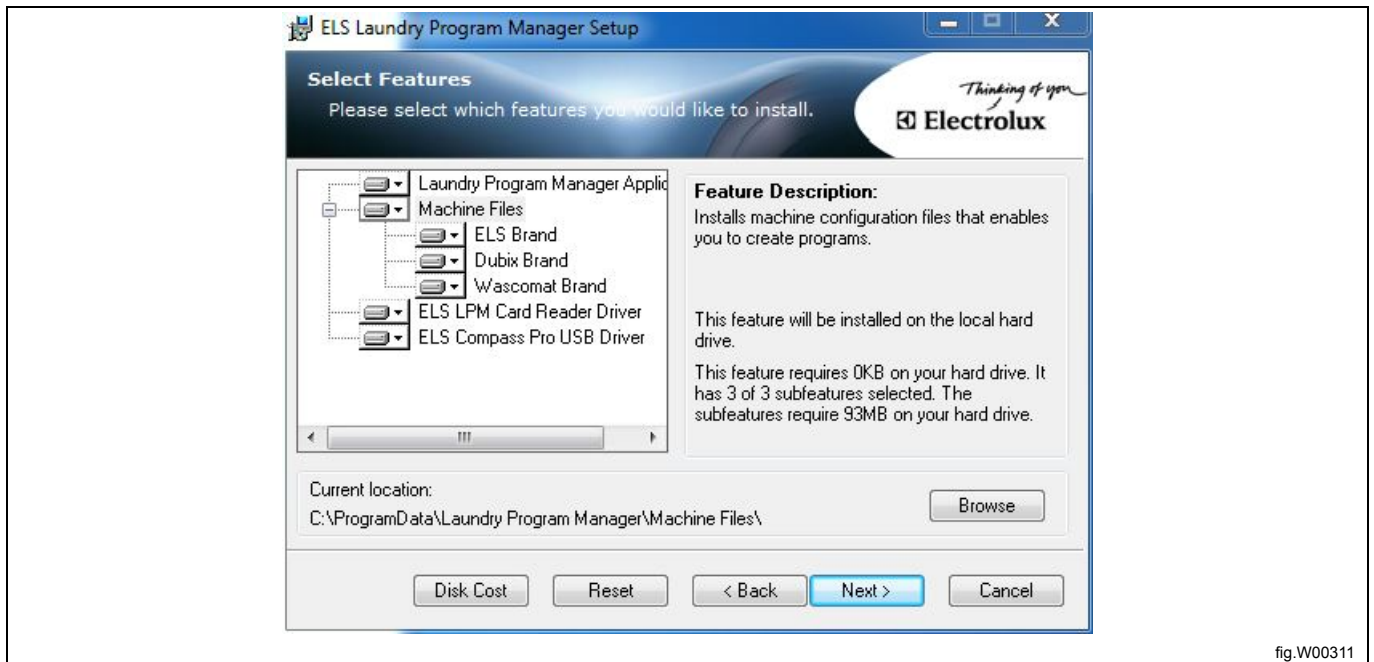


fig.W00311

Välj det språk du vill använda. Klicka på **Nästa** för att fortsätta.



fig.W00312

Välj de enheter för temperatur, vattenvolym och vattennivå som du vill använda.  
Klicka på **Nästa** för att fortsätta.



fig.W00313

Klicka på **Nästa** för att starta installationen. Den tar några minuter att slutföra.  
När installationen är klar visas följande skärm:

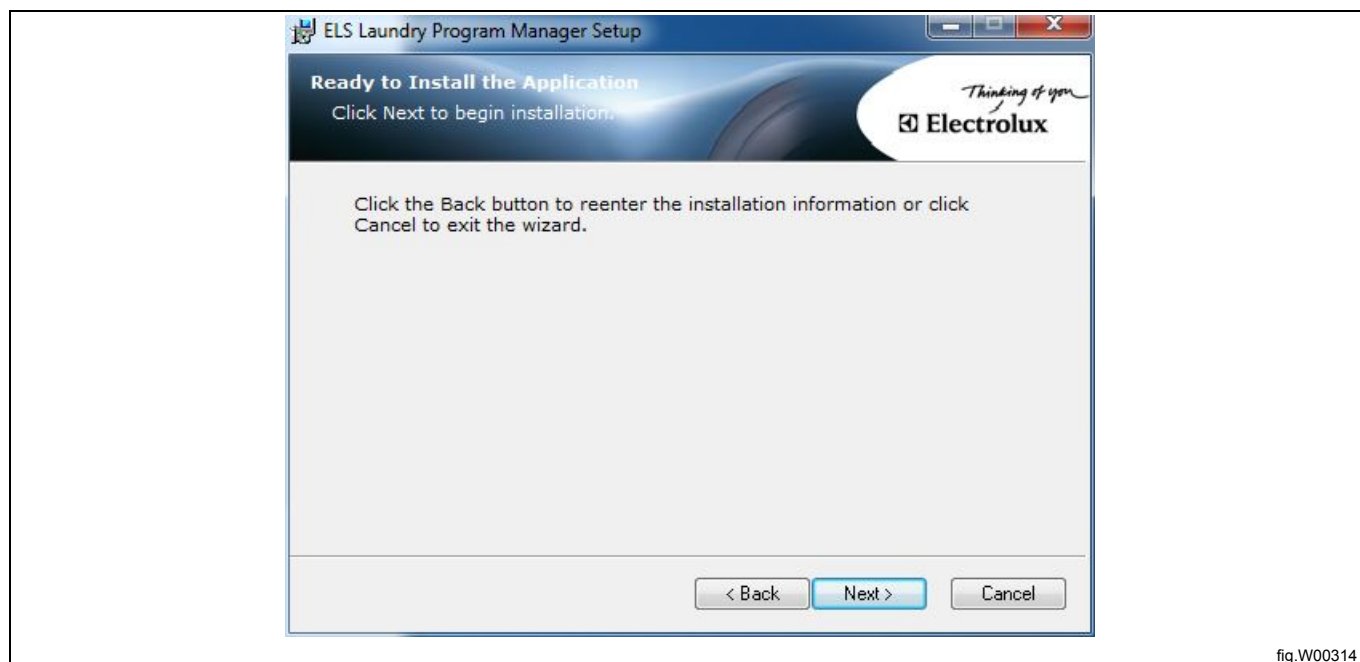
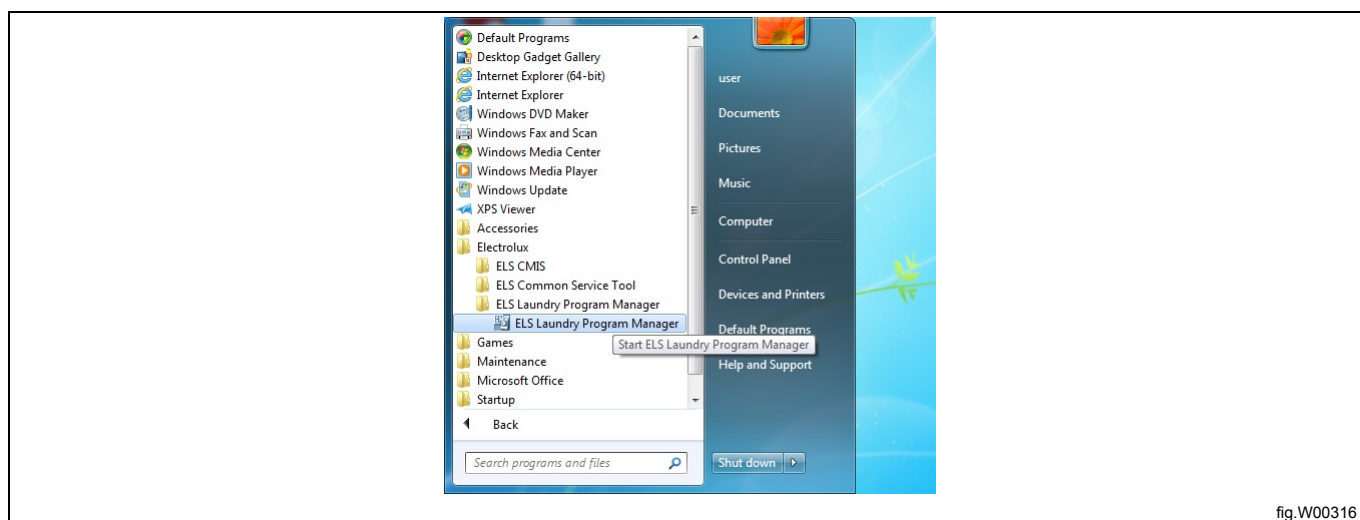


fig.W00314

Klicka på **Avsluta** för att slutföra installationen av LPM.



När LPM är installerat kan du starta programmet från Start-menyn under All programs – Electrolux – ELS Laundry Program Manager.



### 3.2 Installation av USB-drivrutiner för ELS Compass Pro- och ELS-kortläsare

#### Obs!

**Du måste ha administratörsrättigheter för att installera drivrutinerna.**

Drivrutinsfilerna kopieras till din lokala hårddisk vid ELS LPM-installation.

När du ansluter ELS LPM-kortläsaren eller en ELS Compass Pro-maskin för första gången känner din dator igen det och öppnar informationsfönstret "Ny maskinvara upptäckt" i aktivitetsfältet. Klicka på den för att starta "Guiden ny maskinvara hittad".

I "Guiden ny maskinvara hittad" väljer du att **INTE** använda Windows Update för att söka efter en drivrutin.

Välj istället "Installera programvaran automatiskt"

Klicka på **Nästa** eller **Avsluta** på de följande skärmarna till dess att din drivrutin är installerad.

Du kan behöva göra ovanstående för varje USB-port du vill använda med LPM.

## 4 Kommunikationsanslutning

### 4.1 Compass Control

Koppla bort spänningen från maskinen.

- Ta bort den övre panelen på maskinen.
- Anslut nollmodemkabeln till en ledig serieport på din dator.
- Anslut adapterns kabelkontakt med nollmodemkabeln.

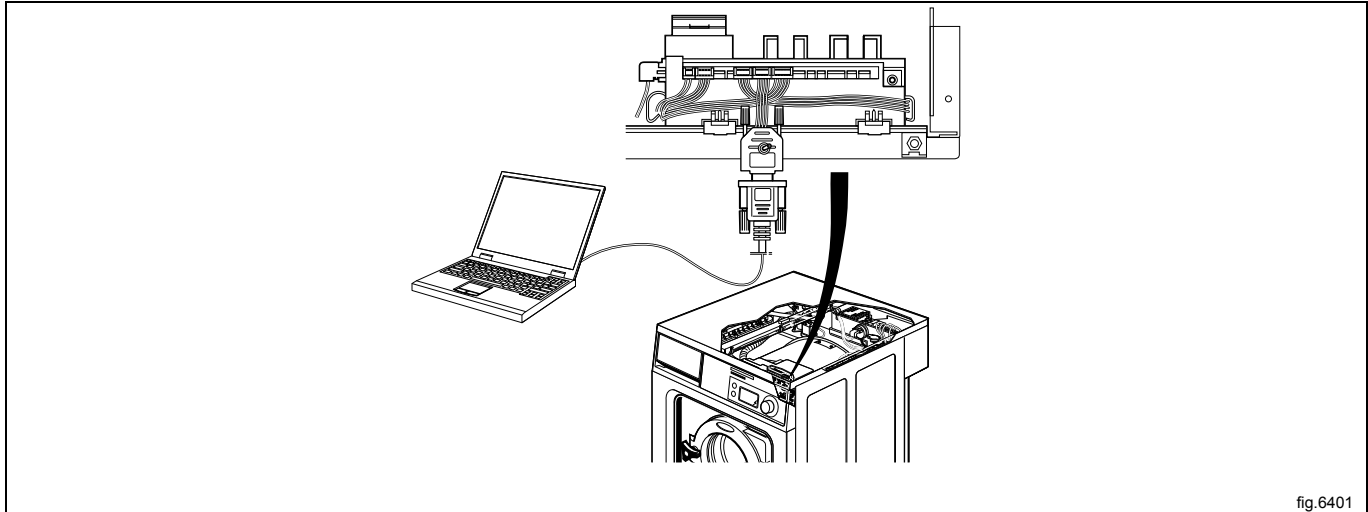


fig.6401

- Anslut adapterns kantanslutning till programenhetskontakt P-LOAD (con6) till maskinens framsida med hjälp av kablarna.
- Ställ adapterbrytaren i OFF-läget.
- Anslut spänningen.

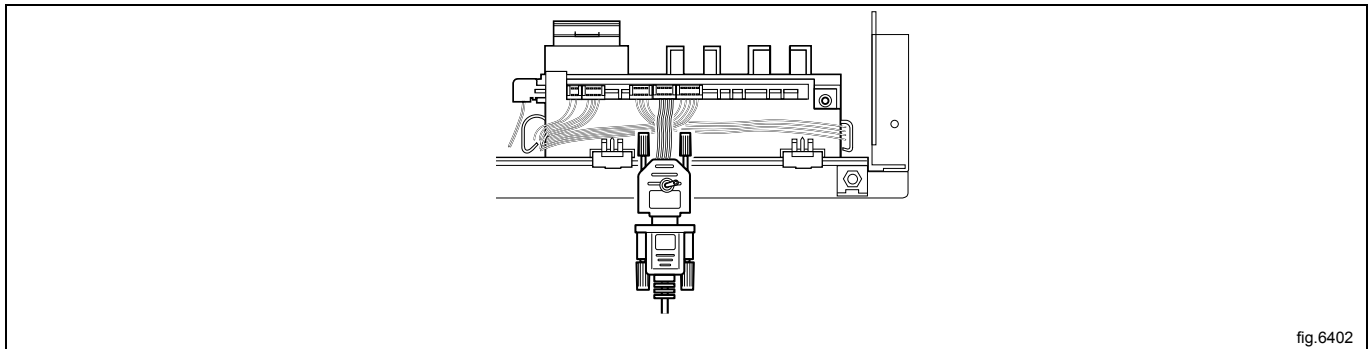


fig.6402

### 4.2 Compass Pro

- Anslut den ena änden av USB-kabeln till en ledig USB-port på datorn och den andra änden till USB-porten på maskinens framsida.



fig.W00317

- Du kan också koppla från nätspänningen, ta bort den övre panelen från maskinen och ansluta den andra änden av USB-kabeln direkt till Compass Pro CPU. Anslut spänningen.

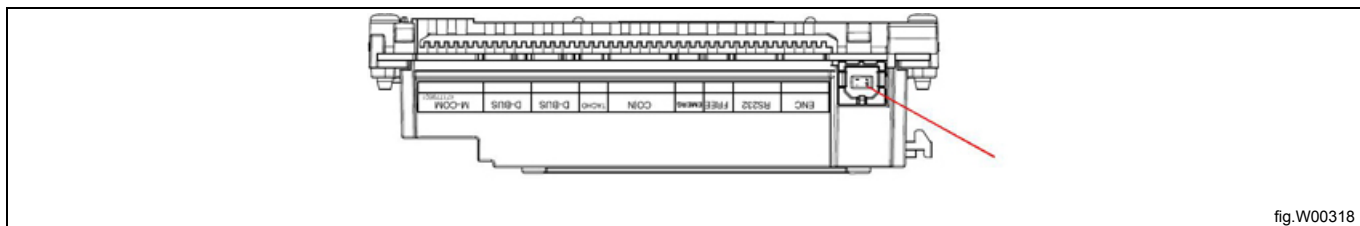


fig.W00318

### Obs!

Du måste installera ELS Compass Pro USB-drivrutinen innan du kan börja använda LPM och kommunicera med maskinen. Se avsnitt: Installation av USB-drivrutiner för ELS Compass Pro- och ELS-kortläsare.

### 4.3 Clarus Control

- Anslut ELS-kortläsaren till en USB-port på datorn.
- Kommunikation mellan datorn och programenheten sker via minneskortet.

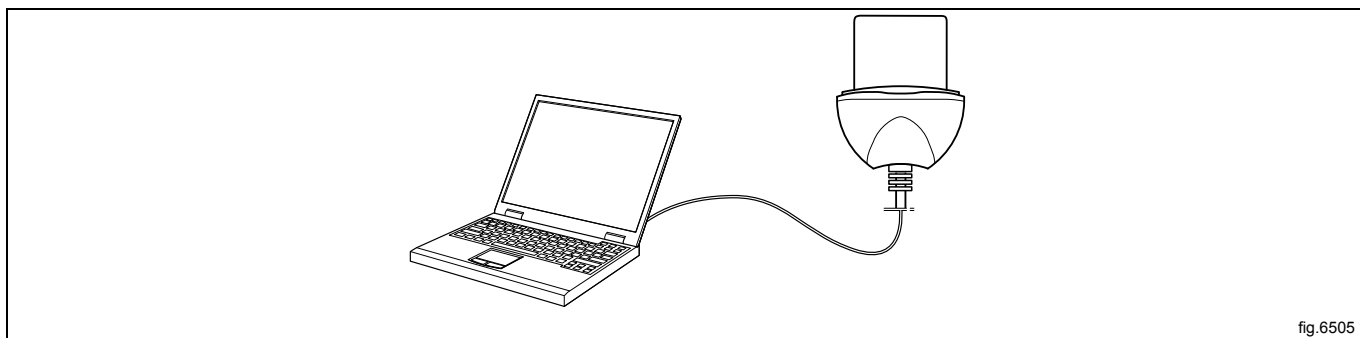


fig.6505

### Obs!

Obs! Du måste installera ELS LPM-kortläsaren innan du kan börja använda LPM och överföra program till eller från minneskortet. Se avsnitt: Installation av USB-drivrutiner för ELS Compass Pro- och ELS-kortläsare.

### Obs!

Anslut alltid ELS LPM-kortläsaren innan du startar LPM-applikationen.

## 5 Allmänt om användargränssnitt

### 5.1 Menyerna och funktioner

När du startar LPM för första gången är fönstret **Maskinvy** aktivt.

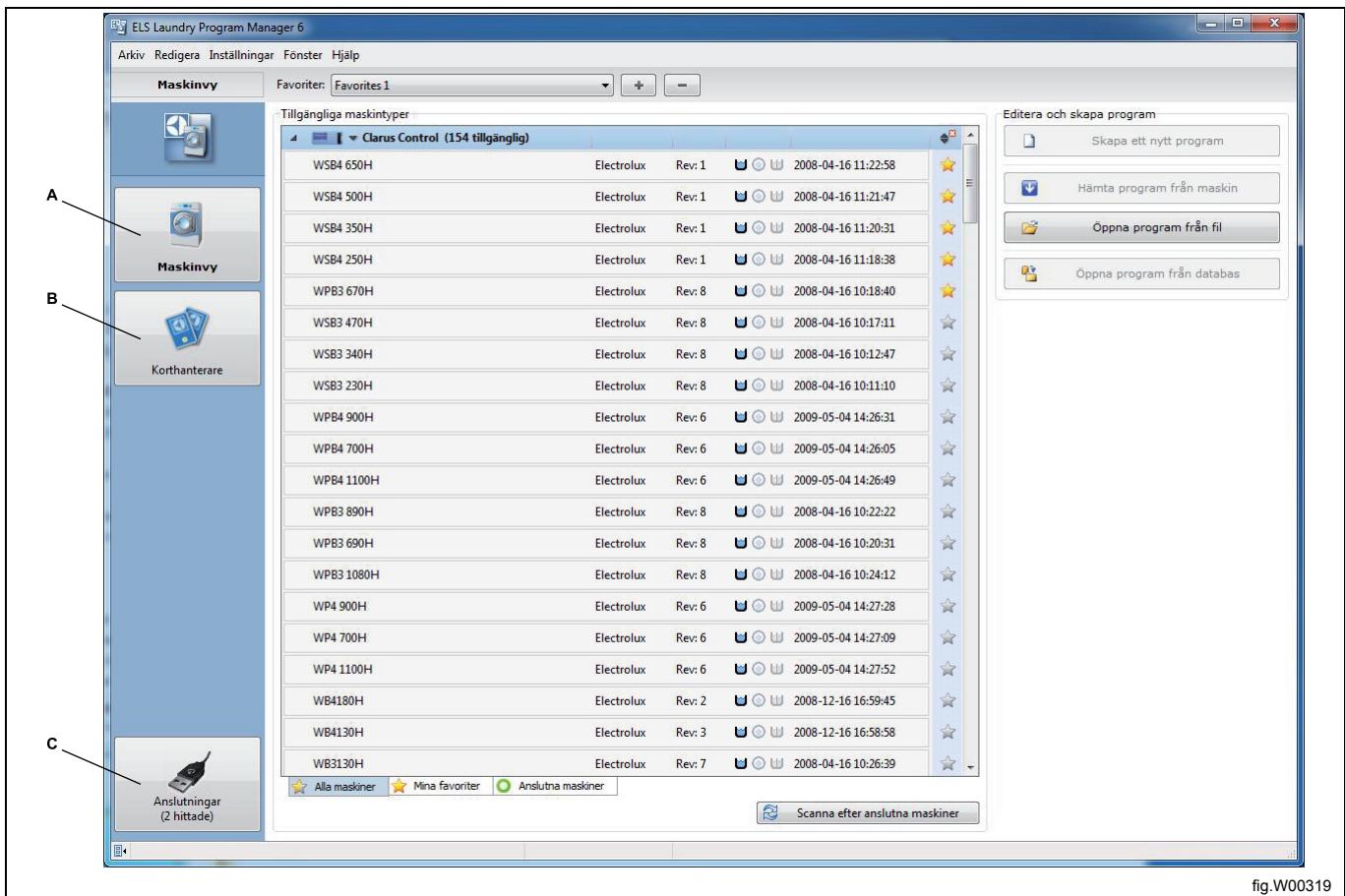


fig.W00319

De olika fönstren beskrivs mer detaljerat i respektive avsnitt av den här handboken:

- A. I **Maskinvyn** visas alla maskinfiler som är installerade på din dator. Antalet tillgängliga maskinfiler anges efter varje styrsystem. Utöka eller minska listorna genom att klicka på den till vänster i varje rubrik.
- B. I **Korthanteraren** visas anslutna Clarus Control-minneskort och/eller virtuella kort.
- C. I **Anslutningar** visas alla upptäckta kommunikationsportar, både portar som är tillgängliga och portar som används av LPM.

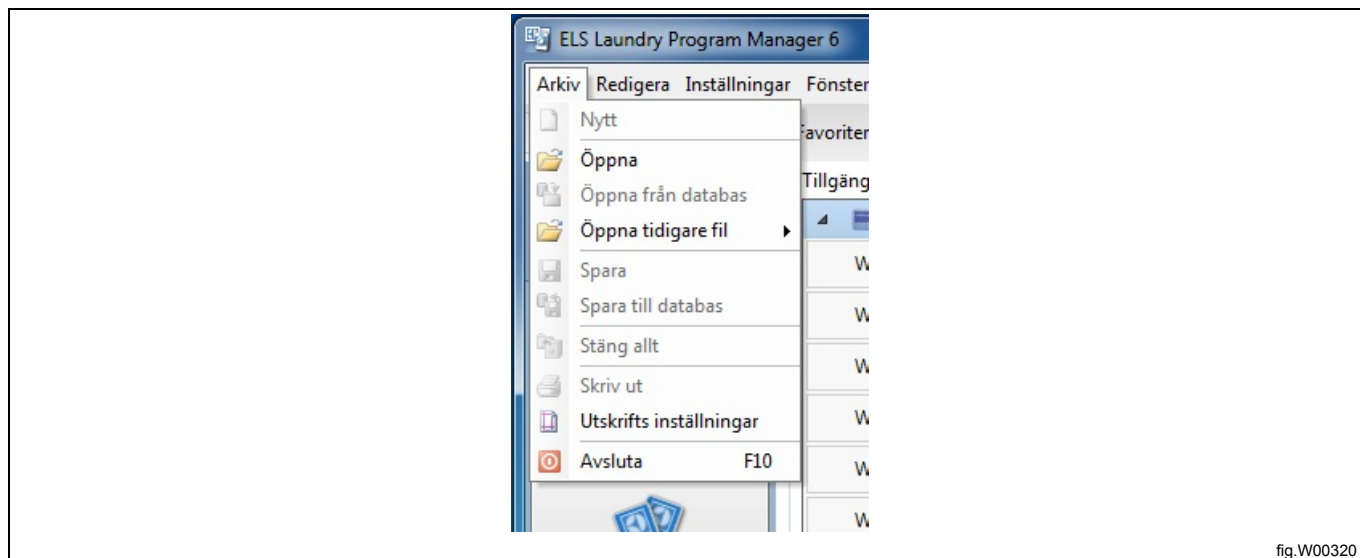
### 5.1.1 Menyrad

Menyraden innehåller ett antal undermenyer: **Fil**, **Redigera**, **Inställningar**, **Fönster** och **Hjälp**. De funktioner som finns i menyerna **Fil** och **Inställningar** beskrivs i respektive avsnitt i det här dokumentet. Menyerna **Redigera**, **Fönster** och **Hjälp** innehåller vanliga Windows-funktioner och tas inte upp i den här handboken.

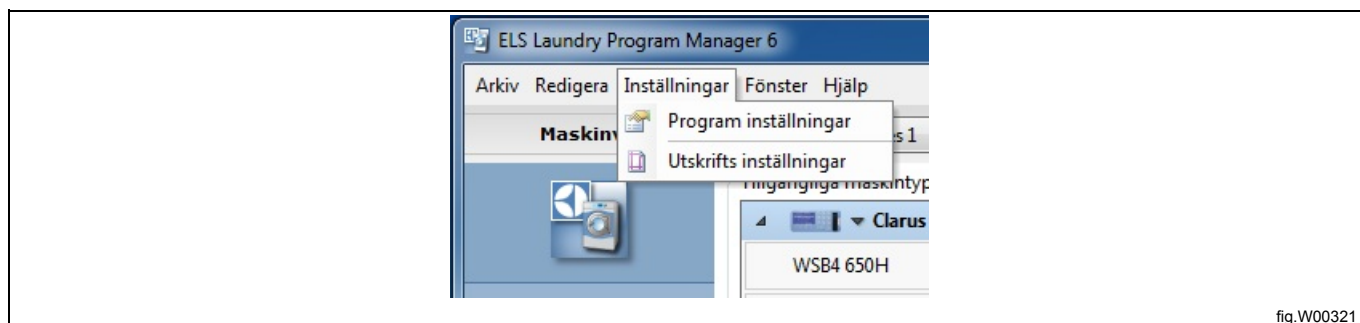
#### 5.1.1.1 Filmeny

**Filmeny** används för att:

- Skapa ett nytt program.
- Öppna en programfil för redigering.
- Ange skrivarinställningar (finns också under Settings –rint Settings).



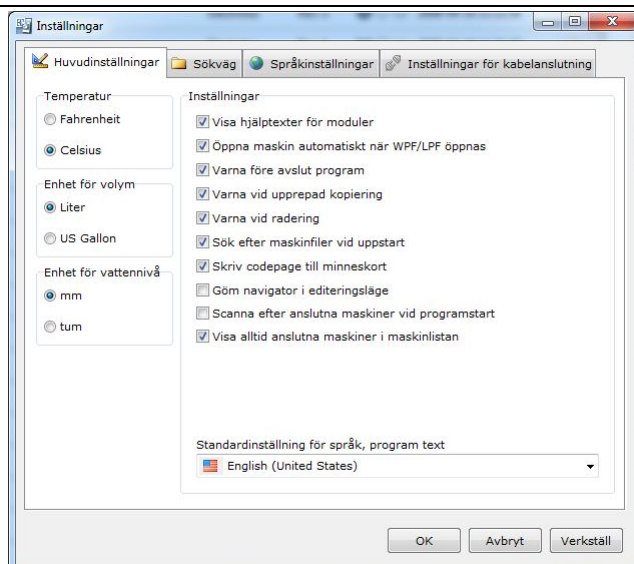
#### 5.1.1.2 Inställningsmeny



**Applikationsinställningar** används för att:

1. Ange enheter för temperatur, volym och vattenhöjd.
2. Ange LPM-inställningar.
3. Ange standardspråket vid överföring av program till Compass Control eller Compass Pro.
4. Justera utseendet och beteendet hos LPM.





5. Ändra sökvägen till systemfiler (standardsökväg rekommenderas).

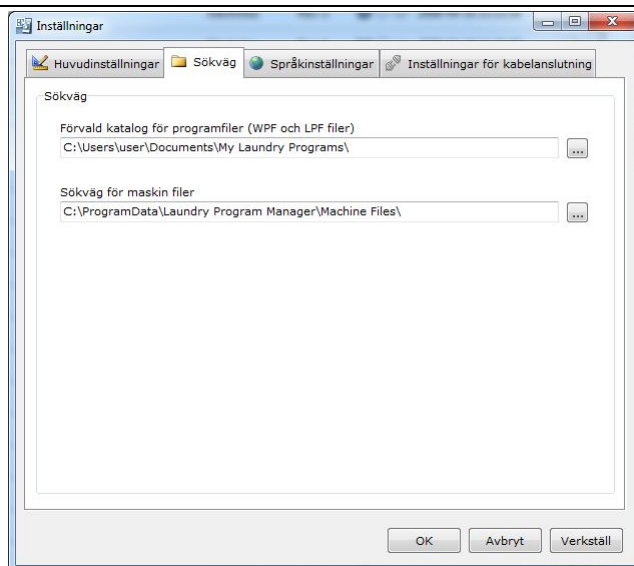


fig.W00323

6. Välja det språk som ska användas i LPM-applikationen.



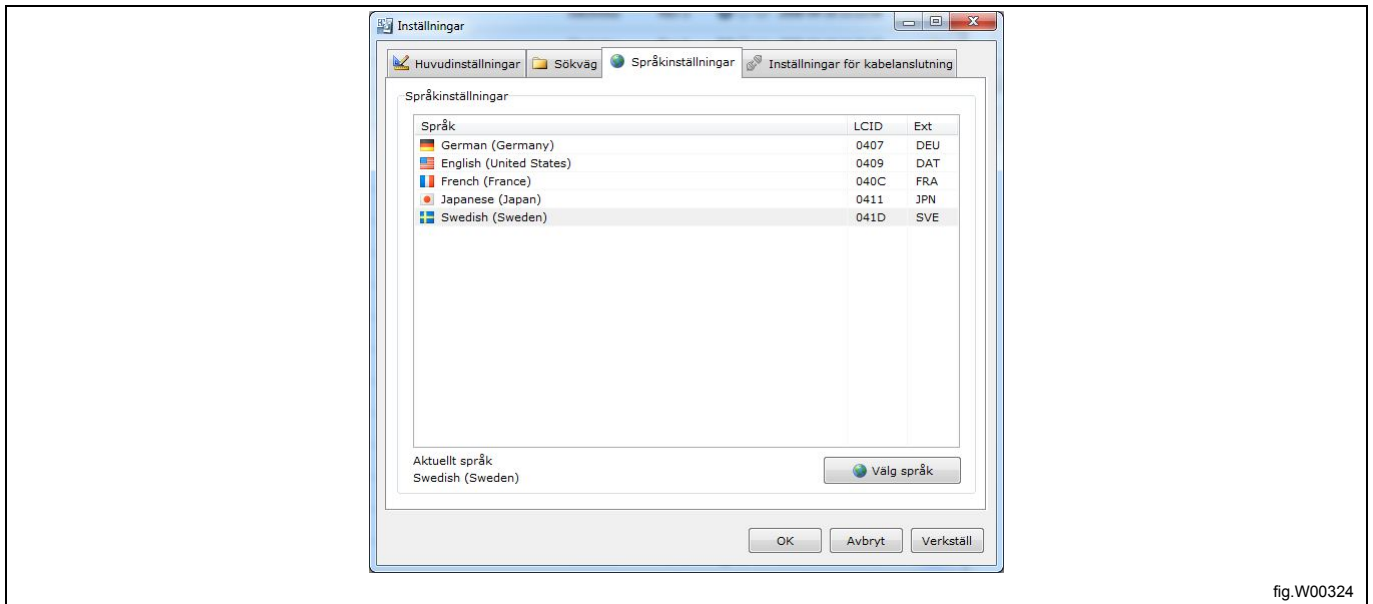


fig.W00324

7. Ange den högsta baudhastigheten vid överföring av data mellan datorn och Compass Control eller Compass Pro.

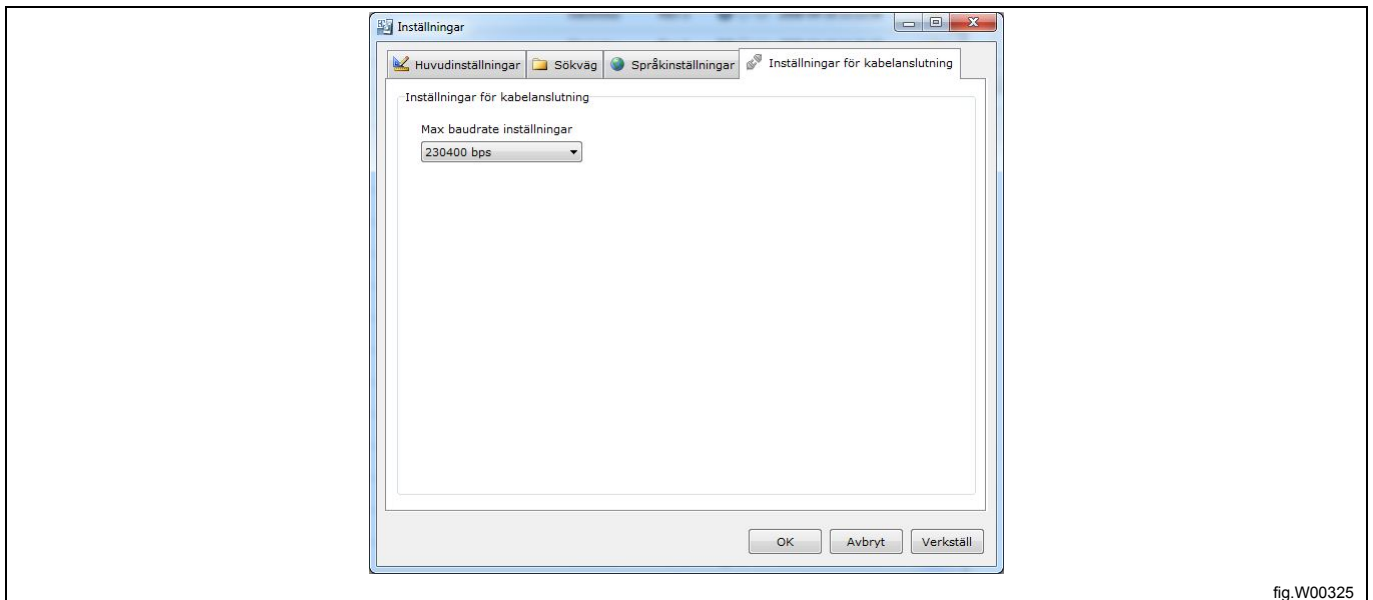


fig.W00325

**Skrivarinställningar** används för att:

1. Ange formatet för utskrifter.
2. Välja den skrivare som ska användas.

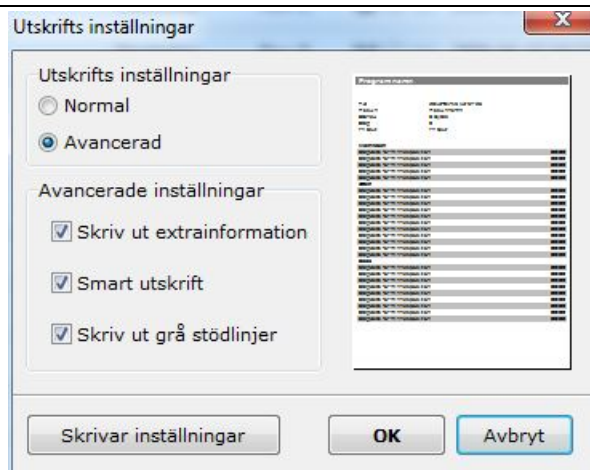


fig.W00326

## 5.2 Maskinvy

När du startar LPM för första gången är **Maskinvy** aktivt.

**Maskinvy** visar alla maskinfilen som är installerade. Antalet tillgängliga maskinfilen presenteras efter varje typ (A).

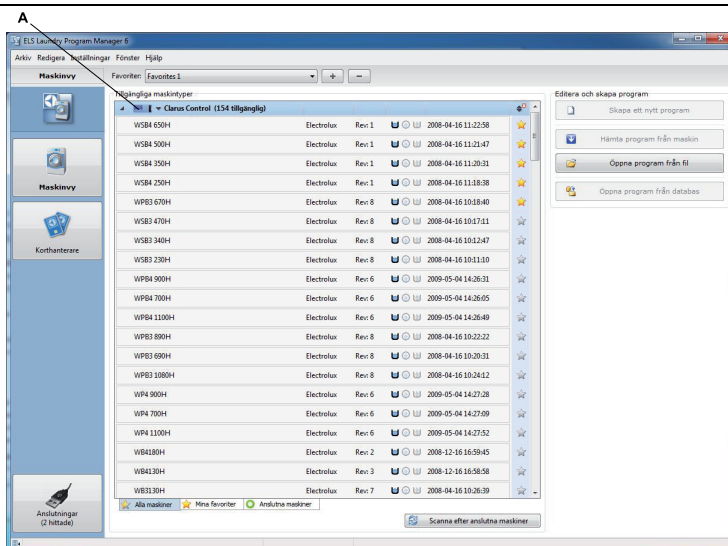


fig.W00319A

När fliken **Alla maskiner** (B) eller **Mina favoriter** (C) väljs kan du bläddra i listan över maskinfil, som kan utökas eller minskas individuellt för Clarus Control, Compass Control och Compass Pro genom att du klickar på pilen till vänster i styrsystemets rubrik (D).

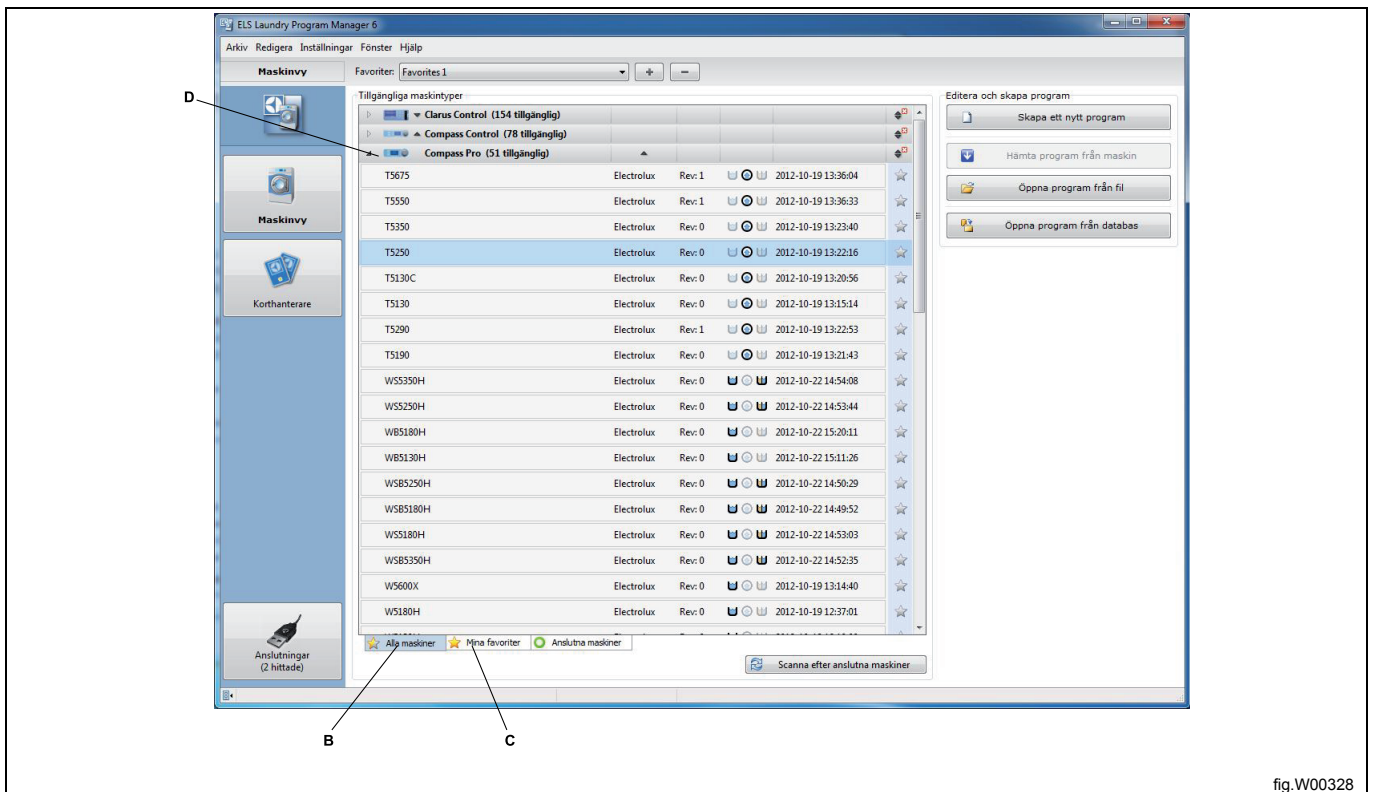


fig.W00328

Beroende på om du valt en maskinfil eller ej, om du har valt en maskinfil för en Clarus Control, Compass Control eller Compass Pro och om maskinen är ansluten eller frånkopplad visas olika alternativ i denna vy.

### Ingen maskin vald

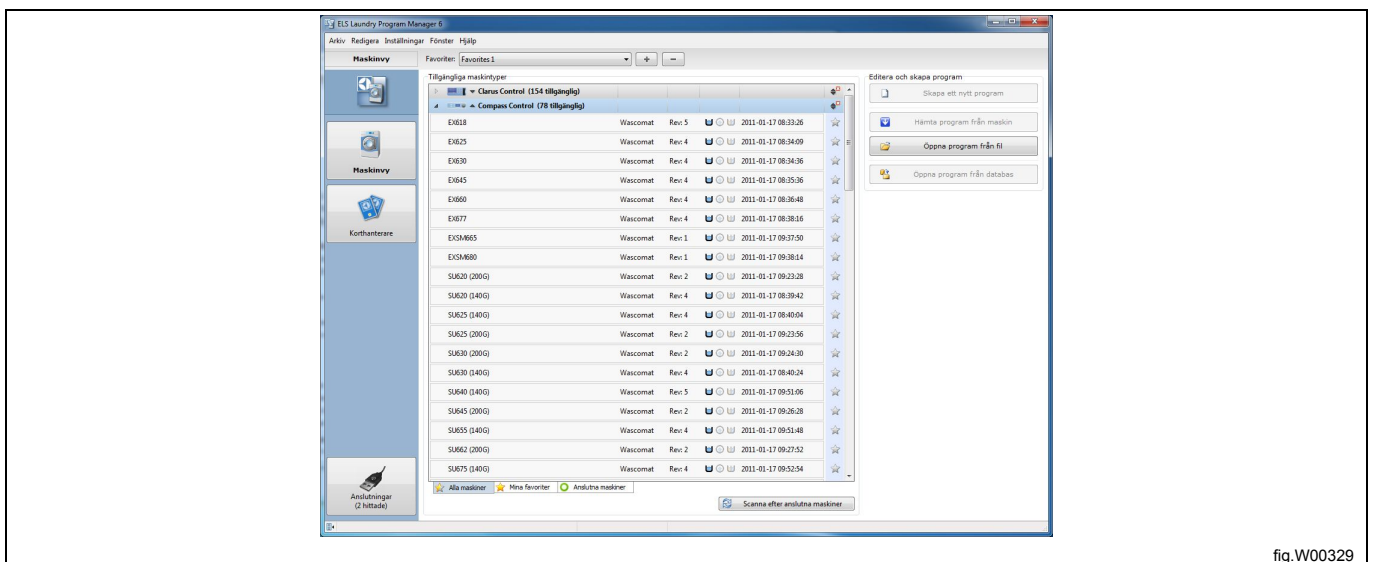


fig.W00329



## Compass Pro eller Compass Control vald och ansluten

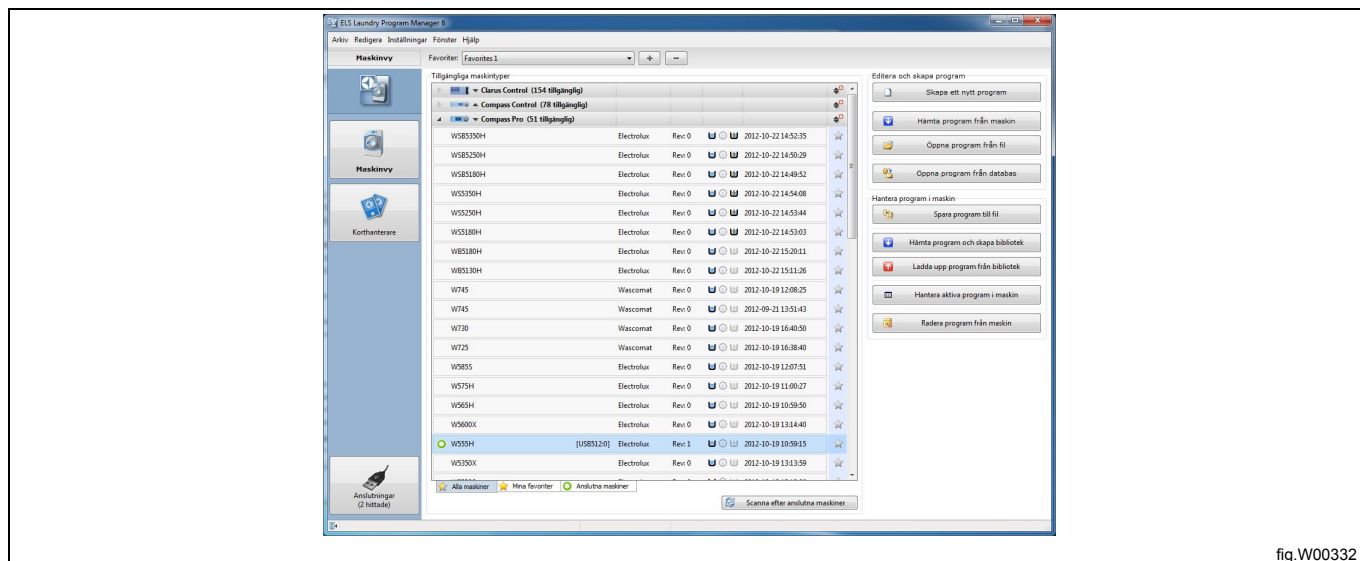


fig.W00332

## 5.2.1 Redigera och skapa program för Clarus Control



fig.W00333

**Skapa nytt program:** Öppnar fönstret **Programredigerare** med ett tomt program för den valda maskinmodellen.

**Läs program från kort:** (endast om ett giltigt Clarus Control-minneskort valts. Se avsnitt: Korthanterare). Öppnar dialogrutan **Läs program från kort** för att välja ett program från kortläsaren. Om du har mer än en kortläsare ansluten, t.ex. ELS USB-kortläsare och en virtuell läsare, måste du välja vilken läsare du vill läsa från.

**Öppna program från fil:** Öppnar dialogrutan **Ladda program** för att välja en tidigare sparad \*.lpf"-fil och öppna den i **Programredigerare**. Eftersom ".lpf"-filen är taggad med maskinmodellen öppnar den automatiskt den rätta maskinfilen.

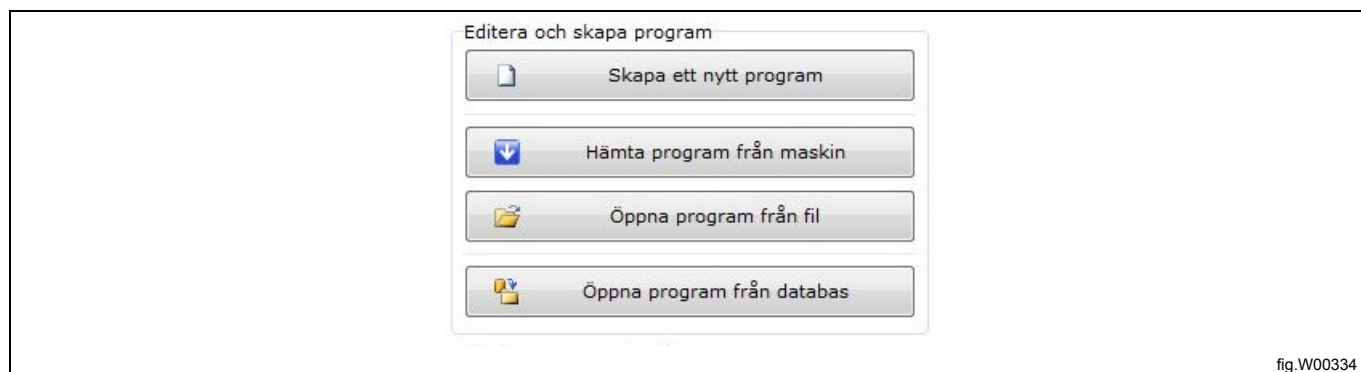
**Obs!**

Denna funktion hanterar också det tidigare använda ".wfp"-filnamnstillägget. Se avsnitt: Filtyper.

Om en maskinfil valts är följande alternativ också tillgängliga.

**Öppna program från databas:** Öppnar dialogrutan **Öppna databasprogram** där man kan välja ett program från **Sekvensdatabas** som ska öppnas i **Programredigerare**. Se avsnitt: Sekvensdatabas/databashanterare

## 5.2.2 Redigera och skapa program för Compass Pro eller Compass Control



**Skapa nytt program:** Öppnar fönstret **Programredigerare** med ett tomt program för den valda maskinmodellen.

**Läs program från maskin:** (endast om det finns en Compass Pro- eller Compass Control-maskin ansluten). Öppnar dialogrutan **Läs program från maskin** och låter dig välja ett program från maskinen som kan öppnas i **Programredigerare**.

**Öppna program från fil:** Öppnar dialogrutan **Ladda program** för att välja en tidigare sparad ”\*.lpf”-fil och öppna den i **Programredigerare**. Eftersom ”lpf”-filen är taggad med maskinmodellen öppnar den automatiskt den rätta maskinfilen.

### Obs!

Denna funktion hanterar också det tidigare använda ”\*.wpr”-filnamnstillegget. Se avsnitt: **Filtyper**.

Om en maskinfil valts är följande alternativ också tillgängliga.

**Öppna program från databas:** Öppnar dialogrutan **Öppna databasprogram** där man kan välja ett program från **Sekvensdatabas** som ska öppnas i **Programredigerare**. Se avsnitt: **Sekvensdatabas/databashanterare**

### 5.2.3 Hantera program på en maskin för Compass Pro eller Compass Control



Om du har en Compass Control- eller en Compass Pro-maskin ansluten har du ytterligare alternativ under **Hantera program på en maskin**.

**Spara program till fil:** Öppnar dialogrutan **Läs program från maskin** och låter dig välja ett program från maskinen och spara det som en ".lpf"-fil på din hårddisk. ".lpf"-filen är taggad med maskinmodellen för att förhindra att den laddas upp till fel typ av maskin. Se avsnitt: Filtyper.

**Ladda ned program och skapa bibliotek:** Öppnar dialogrutan **Ladda program till bibliotek** och låter dig välja ett antal användarprogram som ska skrivas till ett programbibliotek och sedan sparas som en ".wpl"-fil på din hårddisk. Se filnamnställg.

Detta kan vara mycket användbart om du vill ladda upp ett antal program till flera maskiner av samma modell. På så sätt behöver du bara skapa och ladda upp programmen individuellt på en enda maskin och skapa biblioteket från den. ".wpl"-filen är taggad med modellen för att förhindra att den laddas upp till fel typ av maskin. Se avsnitt: Filtyper.

**Ladda upp program från ett bibliotek:** Öppnar dialogrutan **Välj bibliotek** för att välja en tidigare sparad ".wpl"-fil att ladda upp till en maskin.

**Hantera aktiva program på en maskin:** Öppnar dialogrutan **Läs program från maskin** och låter dig välja ett program från maskinen som kan öppnas i **Programredigerare**.

**Radera program på en maskin:** Öppnar dialogrutan **Radera program från maskin** och låter dig välja ett eller flera program från maskinen som ska raderas från maskinminnet.



## 5.2.4 Hantera favoritlistor

Beroende på ditt val under installationen kan maskinfillistan innehålla fler än 200 filer. Därför kan det vara klokt att skapa en eller flera favoritlistor.

Använd knappen "+" (A) för att öppna dialogrutan Skapa en ny favoritlista. Ange ett namn och klicka på OK.

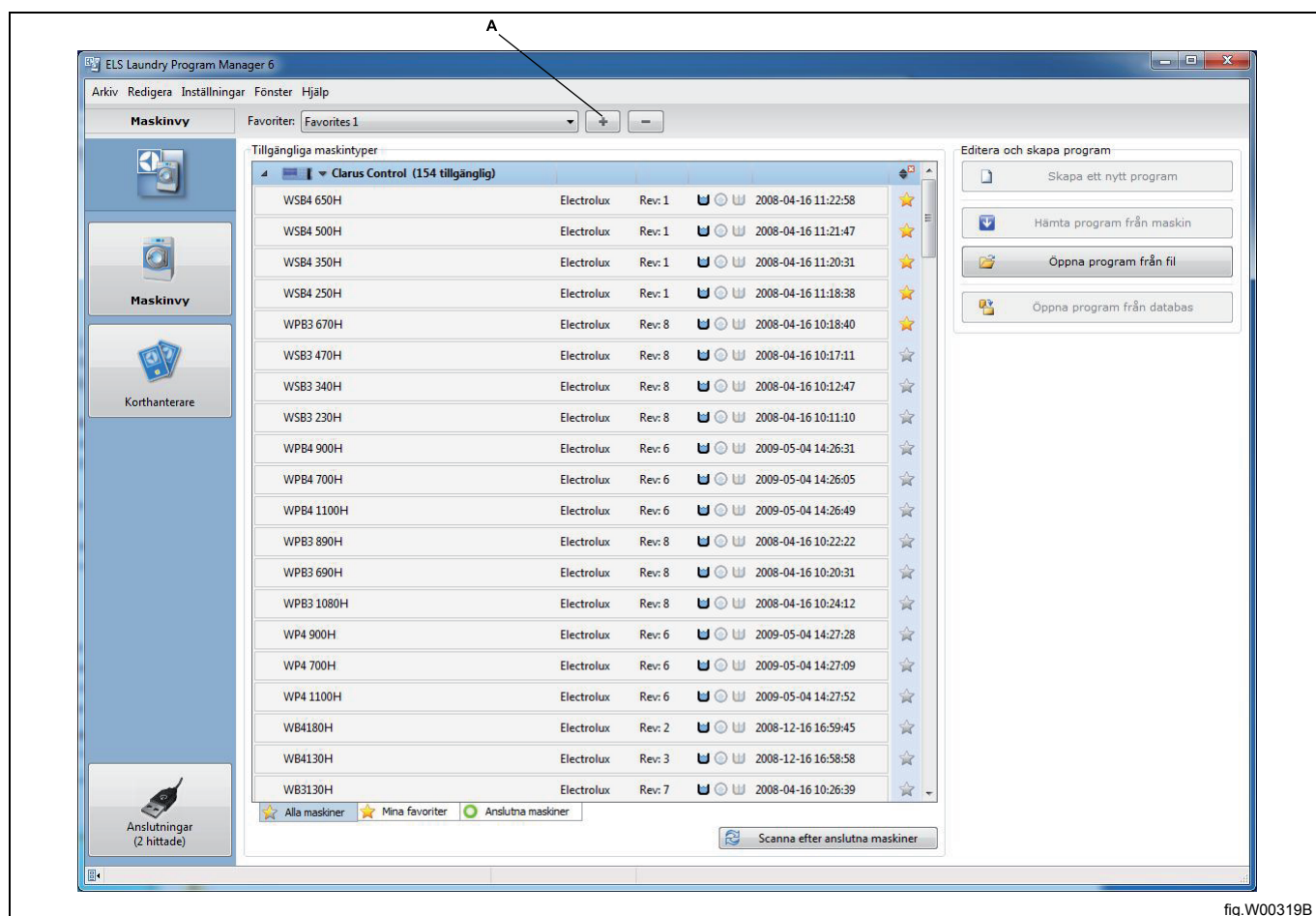


fig.W00319B



fig.W00337

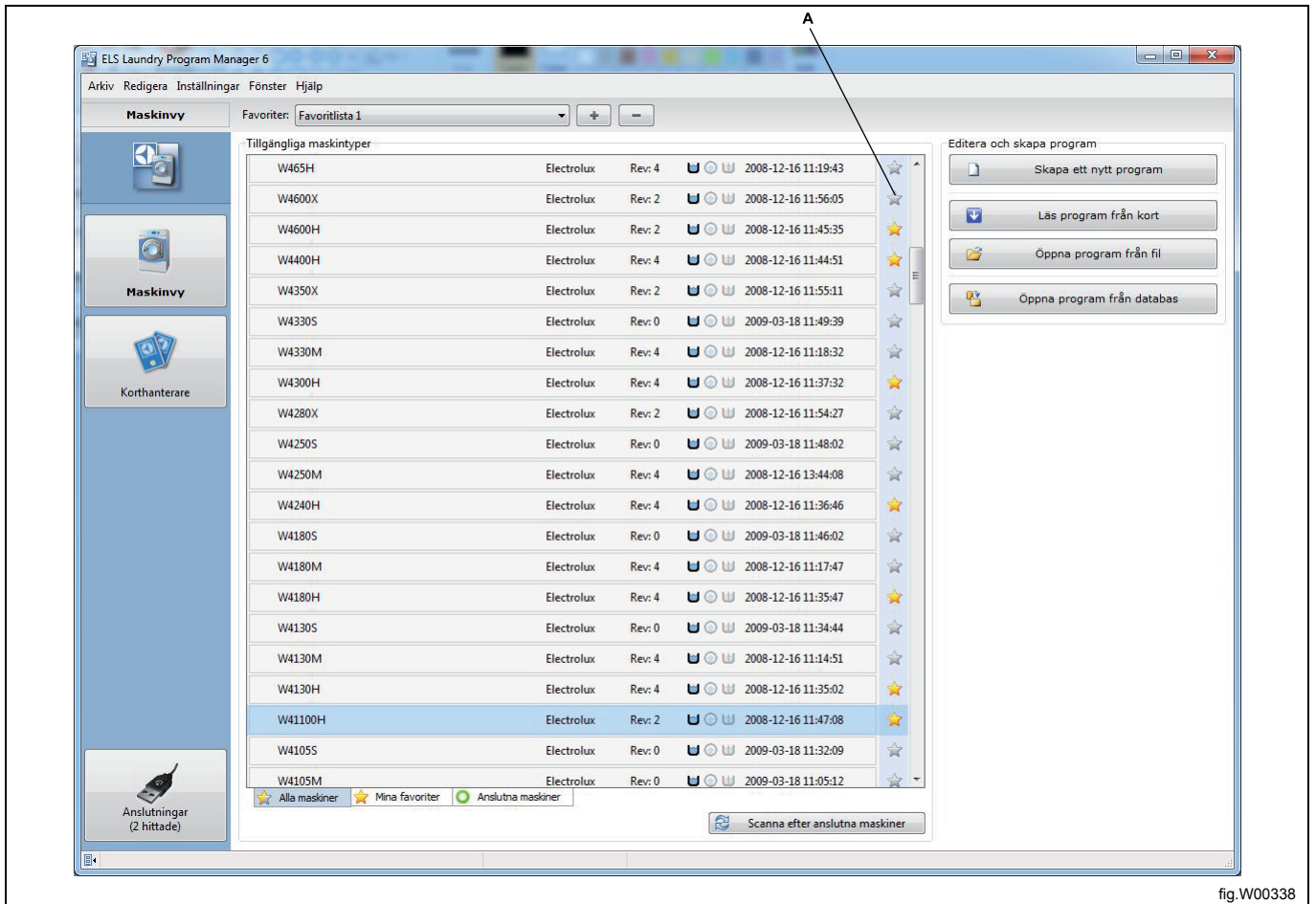
Maskinlistan som visar alla maskiner öppnas.

Lägg till maskiner i nya favoritlistor genom att klicka på stjärnsymbolen (A) efter maskinnamnet.

Stjärnsymbolen blir gul för att indikera att maskinen finns i favoritlistan.

Du kan även högerklicka på en maskin och välja **Lägg till i mina favoriter**.

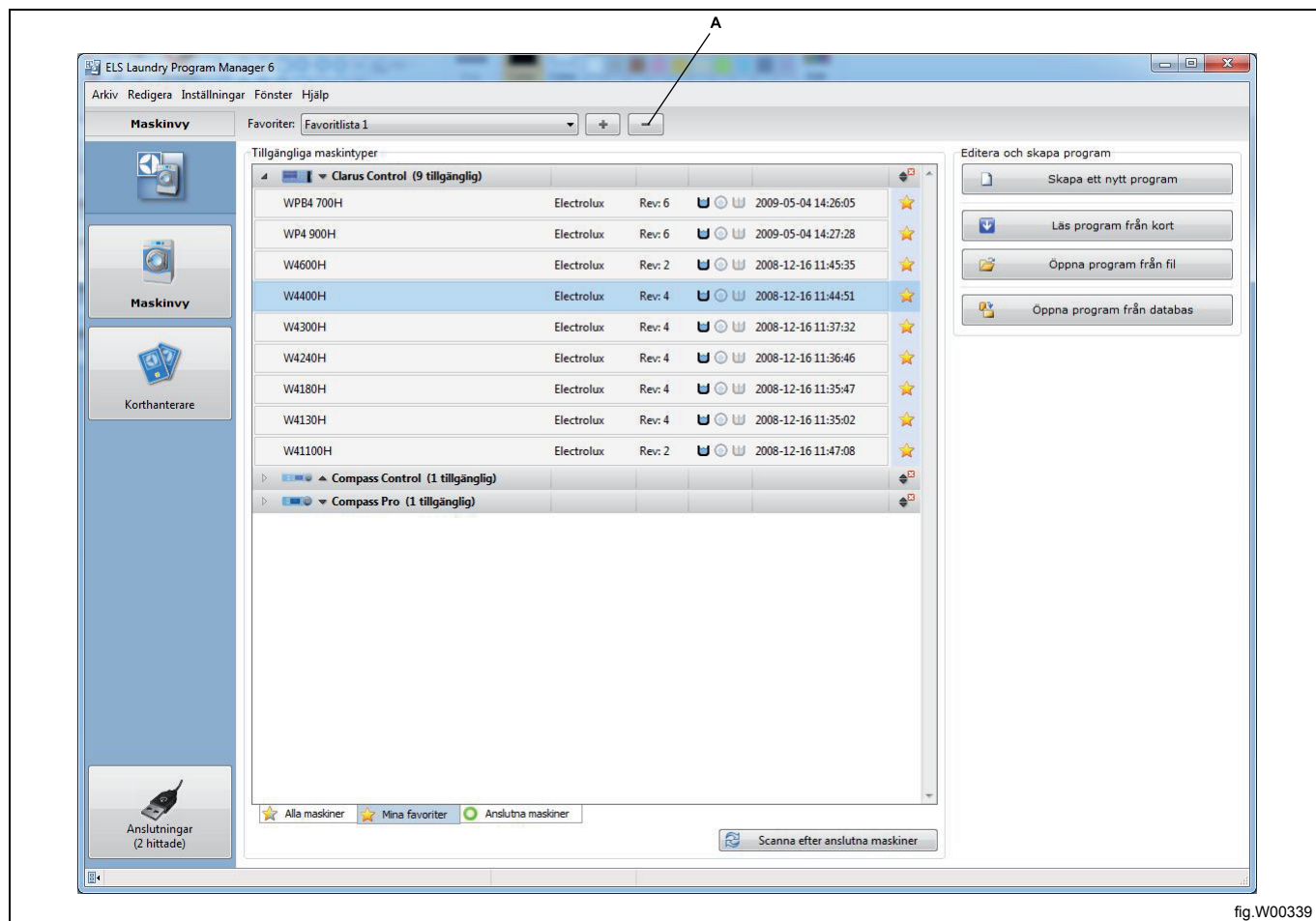




Genom att välja fliken **"Mina favoriter"** under listan syns endast de maskiner som du har markerat som favoriter i denna vy. Du kan när som helst välja fliken **"Alla maskiner"** för att visa alla maskiner på nytt.

Upprepa alla ovanstående steg för att skapa ytterligare en favoritlista.

Om du klickar på knappen "-" (A) raderas den favoritlista som för närvarande är vald.



## 5.2.5 Skanna efter anslutna maskiner

### Obs!

Endast maskiner med **Compass Control** eller **Compass Pro** kan skannas.

För att kunna läsa eller skriva ett program till en Compass Control- eller en Compass Pro-maskin måste du upprätta en kommunikation mellan maskinen och din dator. När du har anslutit den korrekta kabelinstallationen måste du skanna efter anslutna maskiner. Klicka på knappen **Skanna efter anslutna maskiner**. (Även tillgänglig i fönstret **Anslutningar**).

Du kan också markera rutan **Autoskanning efter maskiner vid programstart** i den nedrullningsbara menyn **Inställningar** för att automatiskt skanna efter anslutna maskiner när LPM startas.

Skanningen tar några sekunder och en pop-up-ruta visar **skanning klar** och antal maskiner som hittats.

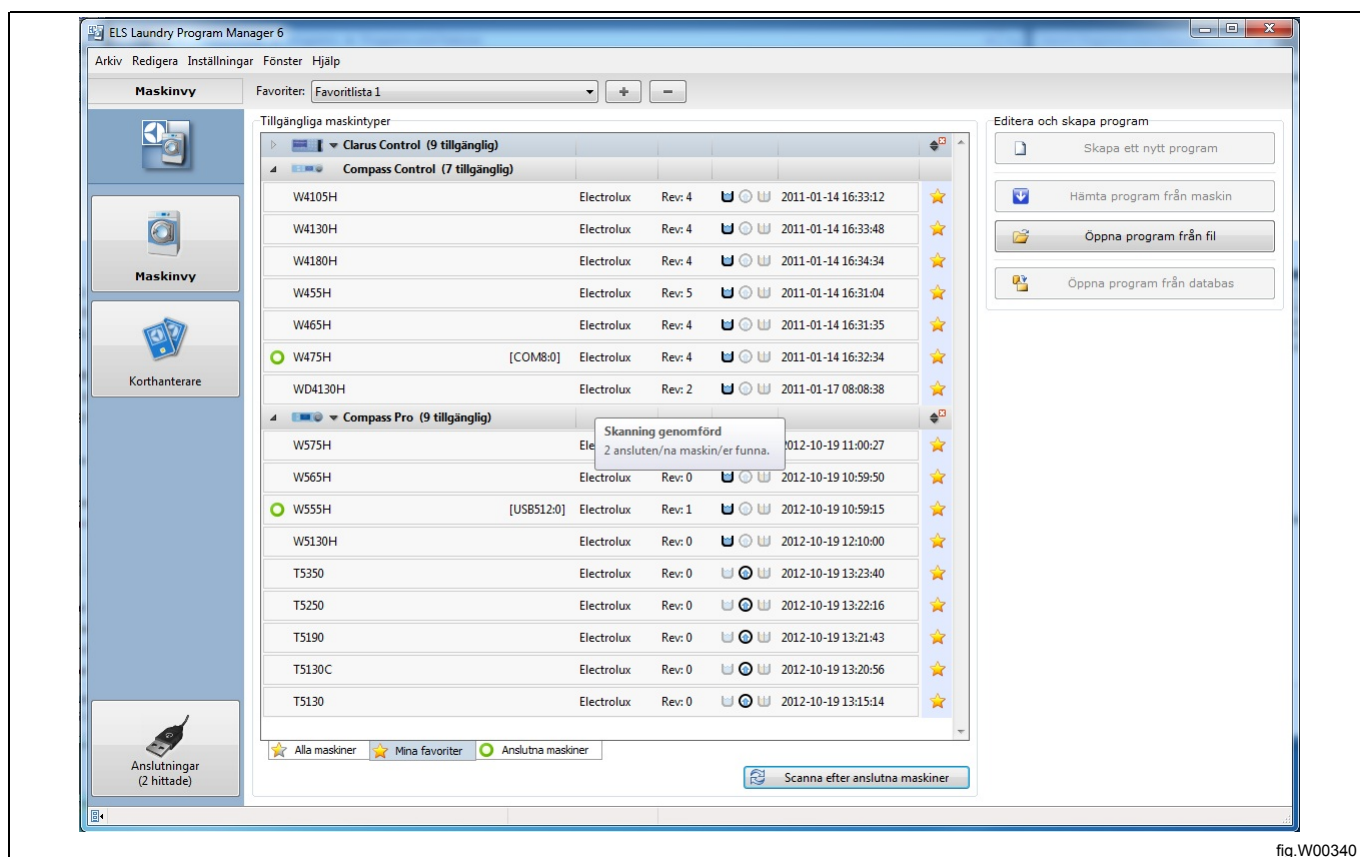


fig.W00340

Om en ansluten maskin hittades under skanningen anges detta med en grön "cirkelikon" framför maskinens namn. Genom att välja fliken **Anslutna maskiner** (A) döljs icke-anslutna maskiner och endast de som är anslutna visas.

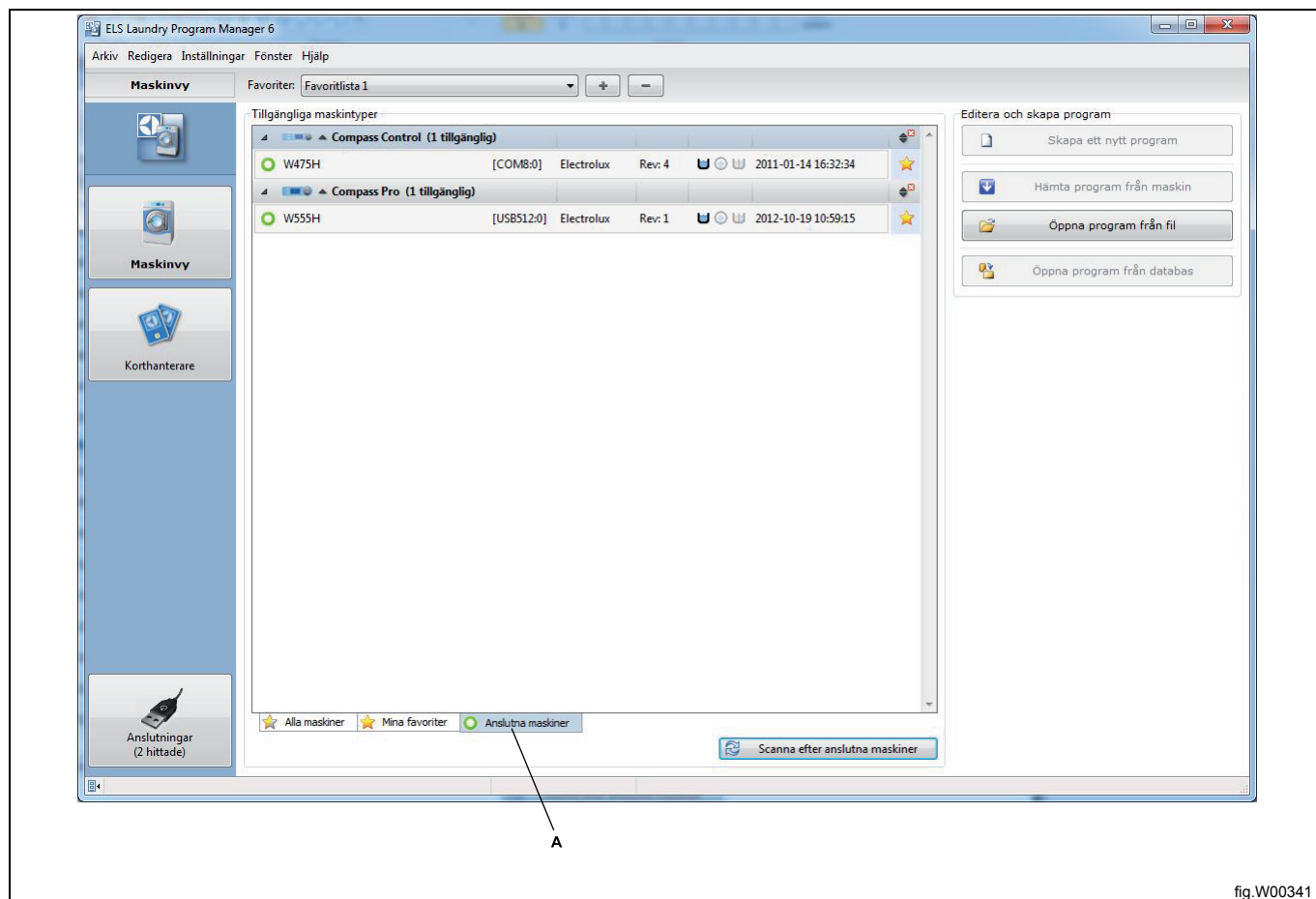


fig.W00341

Om det inte finns någon maskinfil tillgänglig eller om den anslutna maskinen inte stöds av LPM visas en röd stoppsymbol framför namnet på den anslutna maskinen.

Om den röda stoppsymbolen visas tillsammans med informationen **Ingen maskinfil hittad** ska du kontrollera att du har installerat maskinfilerna för det anslutna maskinmärket. Se avsnitt: Installera LPM. Du kan också besöka ELS-webbplatsen för att ladda ned den senaste versionen av LPM med uppdaterade maskinfiler.

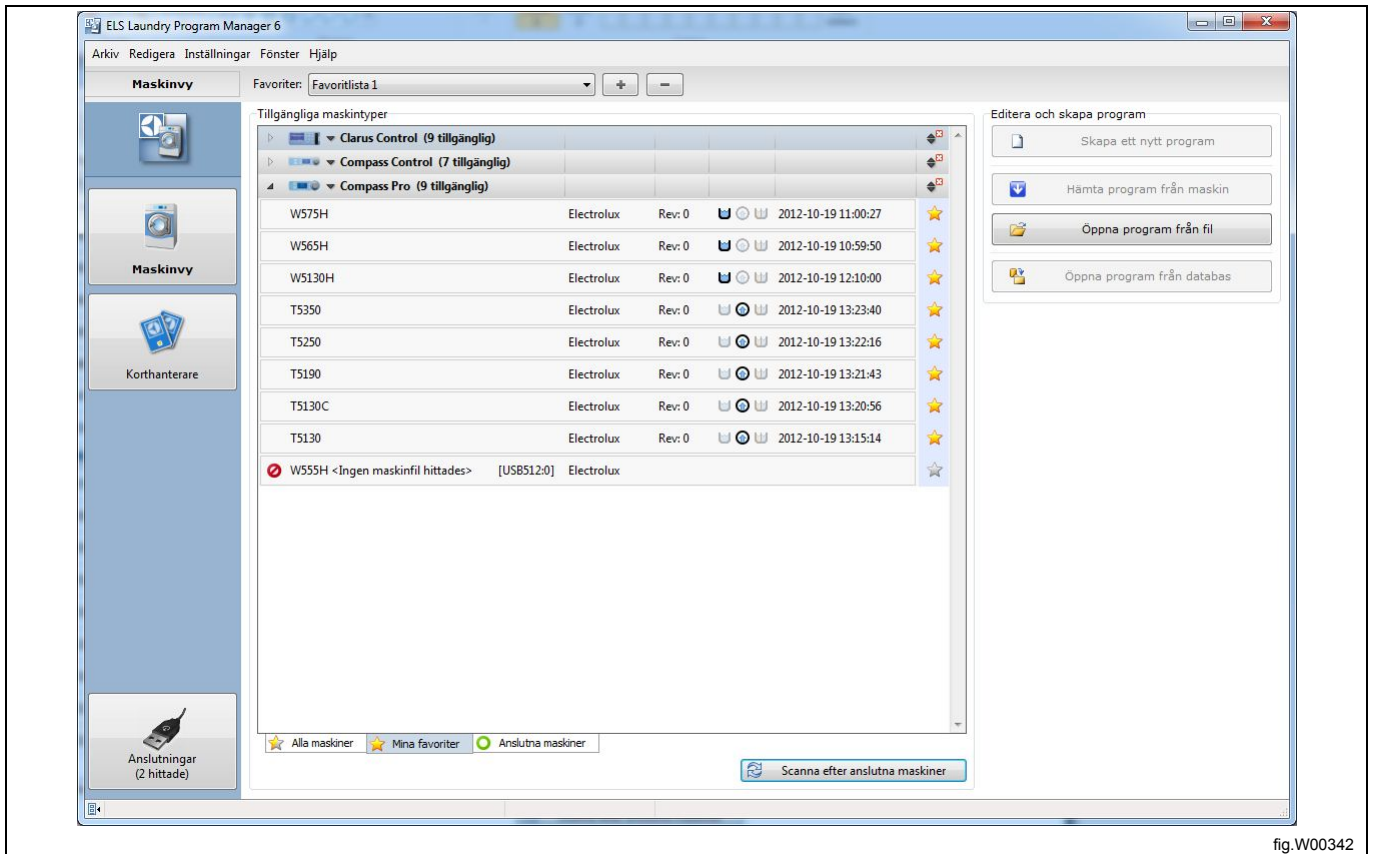


fig.W00342

### 5.3 Korthanterare

Beroende på om du har ett giltigt minneskort eller en **virtuell läsare** ansluten och om den är vald eller inte visas olika alternativ i denna vy.

#### Korthanterare med ingen läsare vald

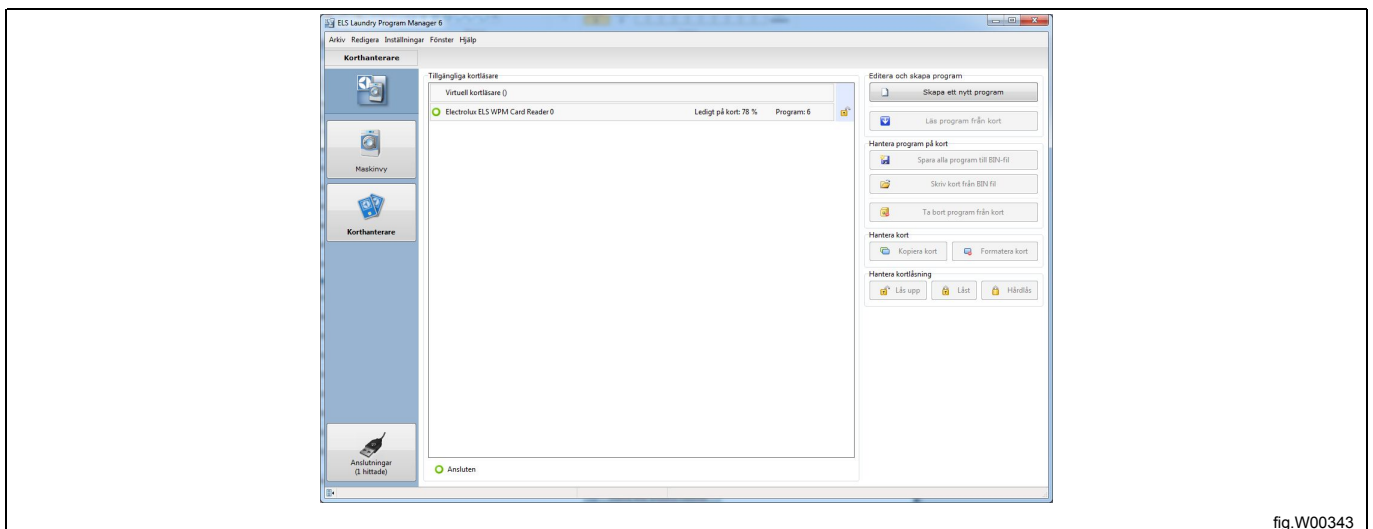


fig.W00343

## Korthanterare med ELS USB-kortläsare vald

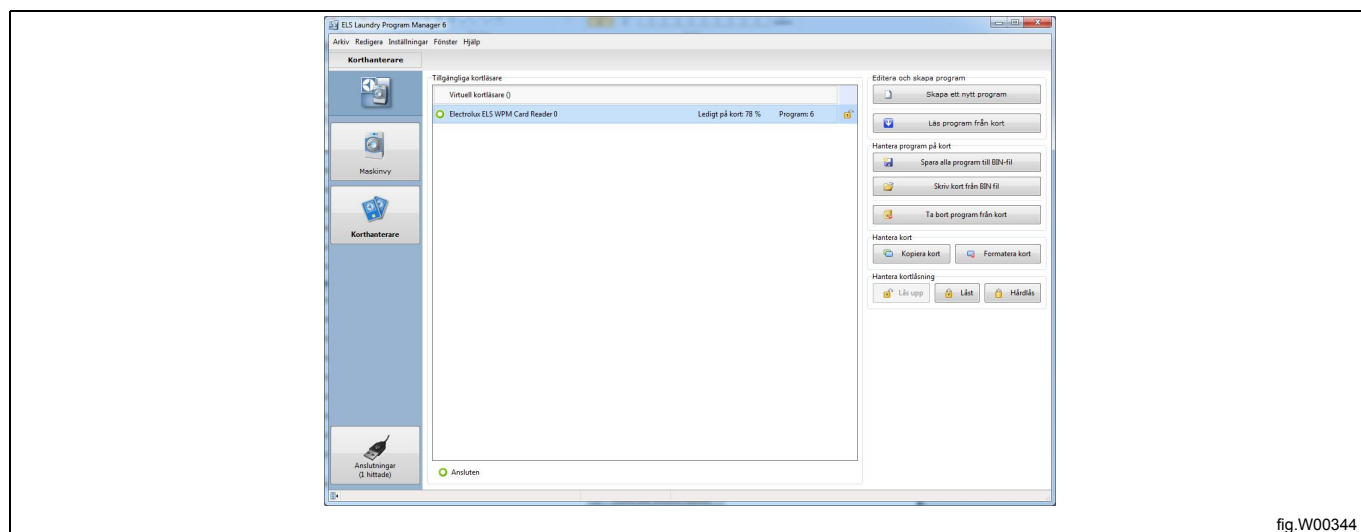


fig.W00344

## Korthanterare med virtuell läsare vald

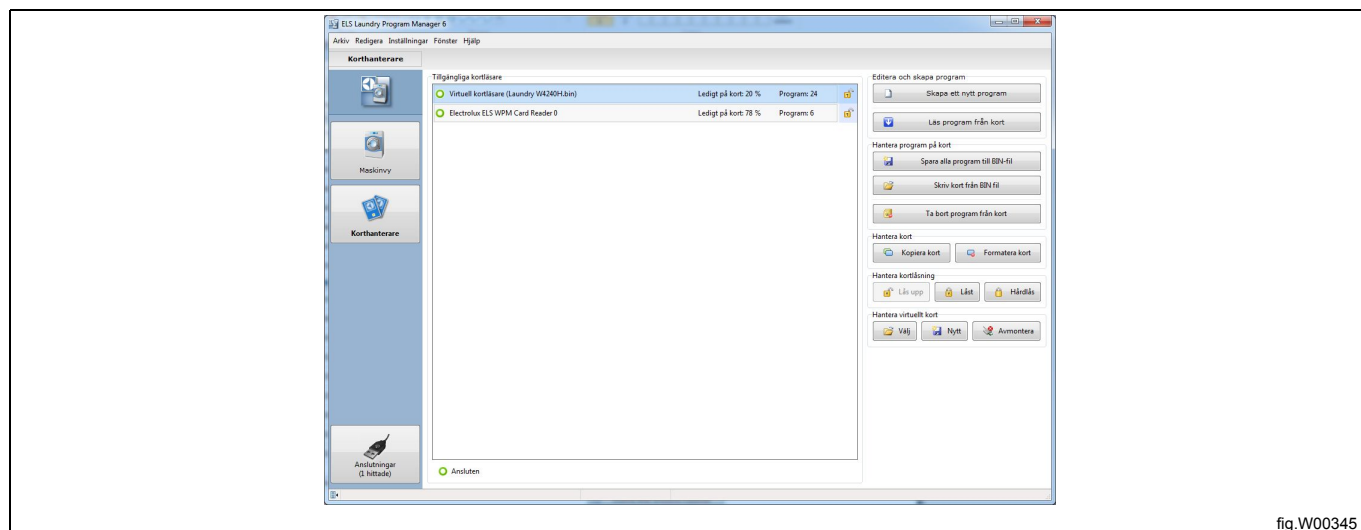


fig.W00345

**Korthanteraren** gör att du kan utföra nedanstående åtgärder, oavsett om du använder ett Clarus Control-minneskort i en Electrolux USB-kortläsare eller ett virtuellt kort i en virtuell läsare. (\*.bin-fil från din hårddisk).



fig.W00346

**Skapa ett nytt program:** Öppnar fönstret **Välj maskintyp** där du kan välja en Clarus Control-maskinfil och öppna den i **Programredigerare**.

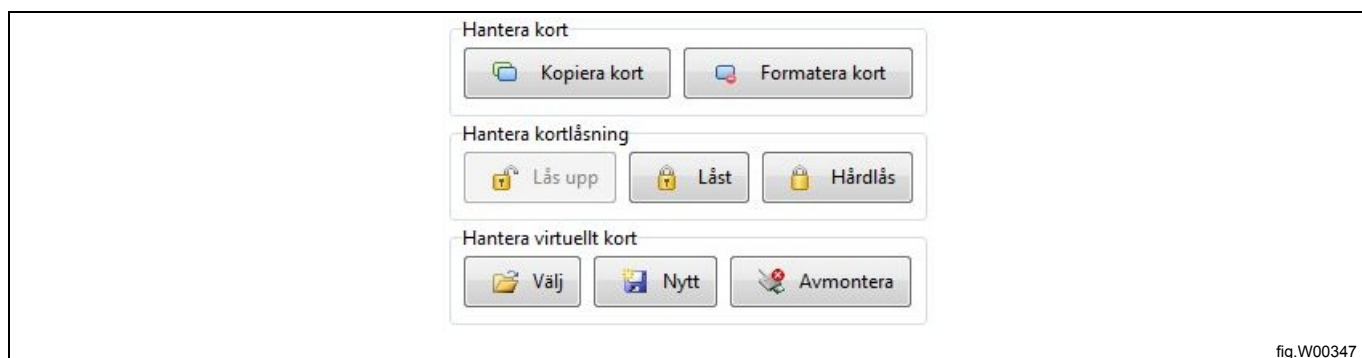
När en virtuell kortläsare eller en Clarus Control-minneskortläsare är vald är ytterligare alternativ tillgängliga.

**Läs program från kort:** Öppnar dialogrutan **Läs program från kort** och låter dig välja ett program från minneskortet eller det virtuella kort som ska öppnas i **Programredigerare**.

**Spara alla program till BIN-fil:** Öppnar dialogrutan **Spara kort till BIN-fil** för att spara innehållet på ett Clarus-minneskort i en \*.bin-fil som kan sparas på din hårddisk för att användas senare eller för att skicka innehållet på ett minneskort som en e-postbilaga. \*.bin-filen kan också öppnas i den virtuella kortläsaren.

**Skriva kort från BIN-fil:** Öppnar dialogrutan **Skriva kort från BIN-fil** för att skriva en \*.bin-fil som sparats på din hårddisk till ett Clarus-minneskort. **Obs!** Denna åtgärd skriver över befintliga data på minneskortet.

**Radera program från kort:** Öppnar dialogrutan **Radera program från kort** för att radera ett program från ett Clarus-minneskort eller från ett virtuellt kort.



**Kopiera kort:** Låter dig kopiera innehållet från ett Clarus-minneskort till ett annat kort. Se avsnitt: Kopiera ett minneskort.

**Formatera kort:** Denna åtgärd återställer minneskortet så att det blir ett tomt, formaterat kort.

### Obs!

**Denna åtgärd tar bort alla befintliga program på minneskortet.**

**Låsa, låsa upp och hårdlåsa:** Du kan låsa ett minneskort så att det inte kan kopieras eller redigeras. Ett låst kort kan låsas upp genom att du klickar på **Lås upp**. Ett hårdlåst kort kan inte låsas upp.

**Välj, Ny och Ta bort:** De här funktionerna används endast av en virtuell läsare för att välja ett befintligt, för att skapa ett nytt och för att ta bort ett virtuellt kort. Virtuella kortläsare använder \*.bin-filer som minneskortet.

Du kan utföra alla åtgärder på ett virtuellt kort på samma sätt som på ett fysiskt minneskort

Om du har mer än en kortläsare ansluten, t.ex. ELS USB-kortläsare och en virtuell läsare, måste du välja vilken läsare du vill använda.

### Obs!

**Program på Clarus-minneskortet taggas inte med maskinmodell. Detta innebär att ett program kan öppnas med hjälp av fel maskinfil. LPM begränsar dock värden som överskrider de lägsta och högsta tillåtna i den valda maskinfilen.**

Tips! Gör en anteckning i varje program för vilken maskinmodell filen är avsedd. Detta kan med fördel göras i programmets fritextavsnitt. Se avsnitt: Skapa ett nytt program.



## 5.4 Anslutningar

I fönstret Anslutningar visas information om USB- och COM-portar (A) samt anslutna maskiner (B).

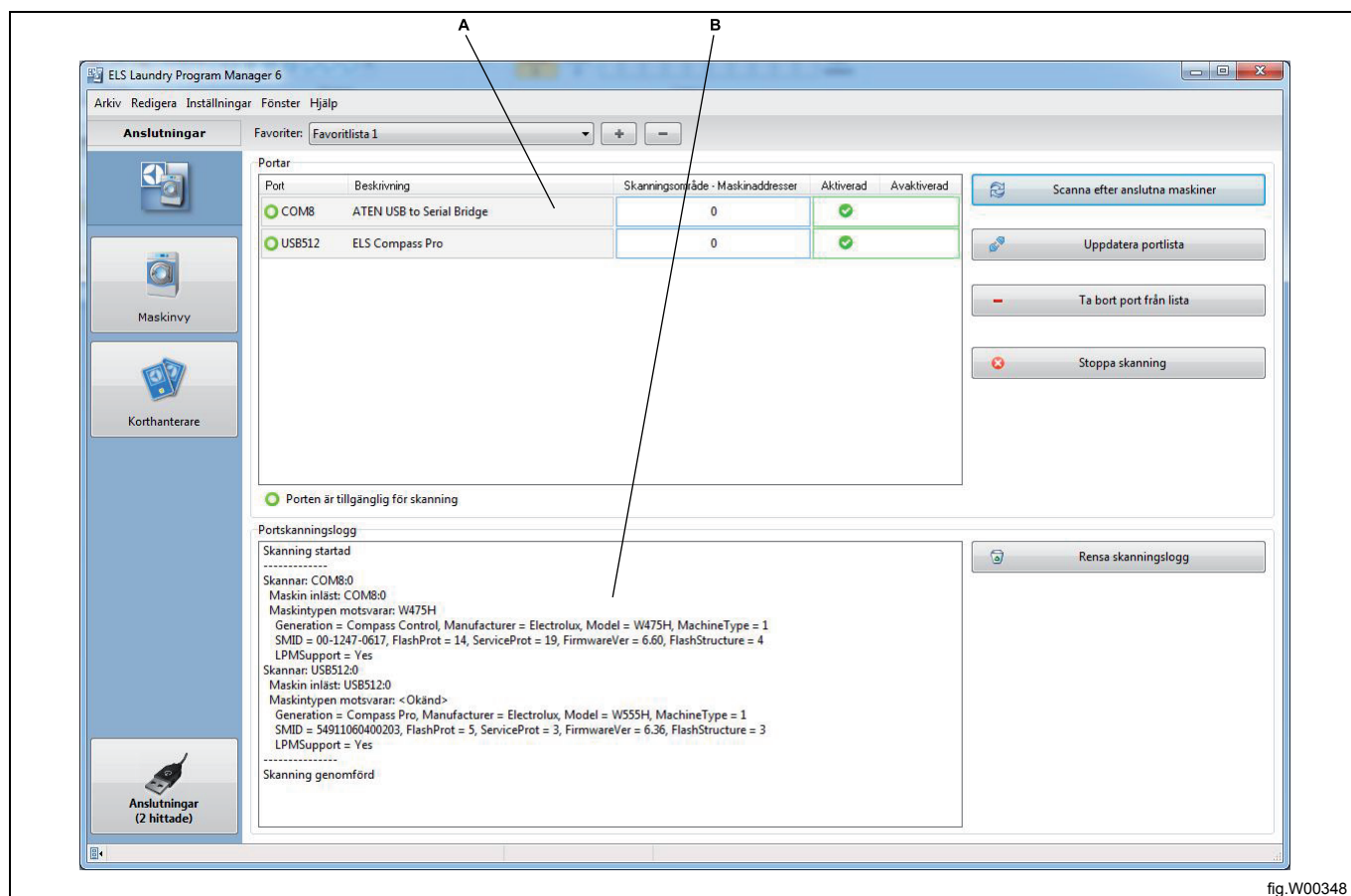


fig.W00348

**Skanna efter anslutna maskiner:** Startar skanningssekvens för anslutna maskiner på de tillgängliga portarna. Den här funktionen är också tillgänglig i Maskinvyn.

**Uppdatera portlistan:** Den här funktionen uppdaterar listan över tillgängliga portar. Portar som har tagits bort (se nedan) läggs till igen.

**Ta bort portar från listan:** Tar bort den valda porten från fönstret Anslutningar.

**Stoppa skanningen:** Detta stoppar en pågående skanningssekvens

**Ta bort skanningslogg:** Detta tar bort den loggade informationen från den senaste skanningssekvensen.



Listan över portar visar information om de tillgängliga portarna på din dator, t.ex. portnummer, beskrivning (från drivrutin), nuvarande skanningsintervall för maskinadresser och portar som är aktiverade eller avaktiverade.

Som standard är alla hittade portar aktiverade och inställningen för skanningsintervall är "0", vilket innebär anslutning till en individuell maskin. Adressen i maskinen ignoreras då. Anslutning kan alltid upprättas med denna inställning.

Du kan avaktivera en port genom att klicka på fältet **Avaktiverad** (A) för porten om du inte vill att den ska skannas.

Du rekommenderas att avaktivera en port om du vet att den aldrig kommer att användas för LPM-kommunikation, t. ex. portar som används för modem, bluetooth eller andra trådlösa enheter.

Klicka i fältet **Aktiverad** (B) för en port för att aktivera den igen.

Om du har maskiner anslutna i ett ELS-nätverk kan du ändra skanningsintervallet så att det inkluderar flera adresser. Ange individuella adresser avskilda med komma (1,5,7) eller ett intervall (1-127).

Om du ändrar inställningen för skanningsintervall eller avaktiverar en port kommer de här inställningarna att behållas för nästa start av LPM.



Port	Beskrivning	Skanningsområde - Maskinadresser	Aktiverad	Avaktiverad
COM8	ATEN USB to Serial Bridge	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
USB512	ELS Compass Pro	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

fig.W00349

## 6 Skapa eller redigera program

### 6.1 Skapa ett nytt program

1. Börja i **Maskinvyn** genom att välja den maskin du vill bygga det nya programmet för.
2. Klicka på **Skapa ett nytt program**.

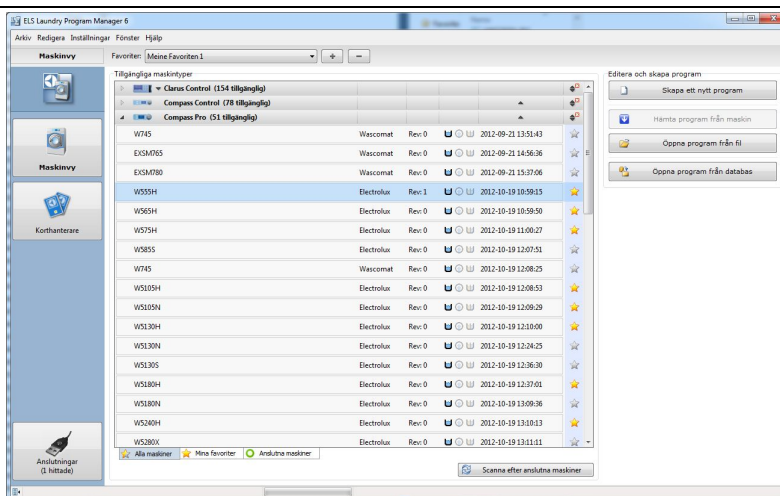


fig.W00351

3. Ett nytt, tomt program öppnas och visas i fönstret **Mitt program** i **Programredigerare**.
4. Lägg till och redigera programmoduler. Se avsnitt: Programredigerare.
5. Klicka på knappen **Ändra namn/fritext (A)** för att öppna dialogrutan.

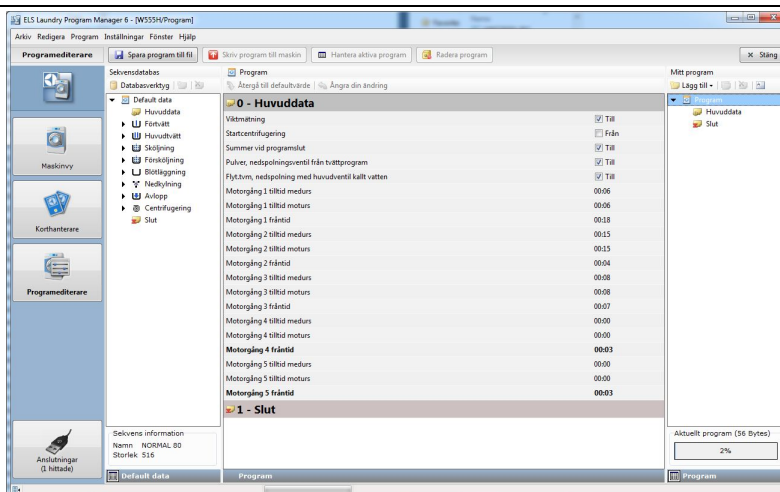


fig.W00352

6. Ge ditt program ett nytt namn och lägg till extratext om det behövs. När du skapar program för Clarus control kan fältet **Fritext** användas för att ange för vilken maskinmodell som programmet är gjort.

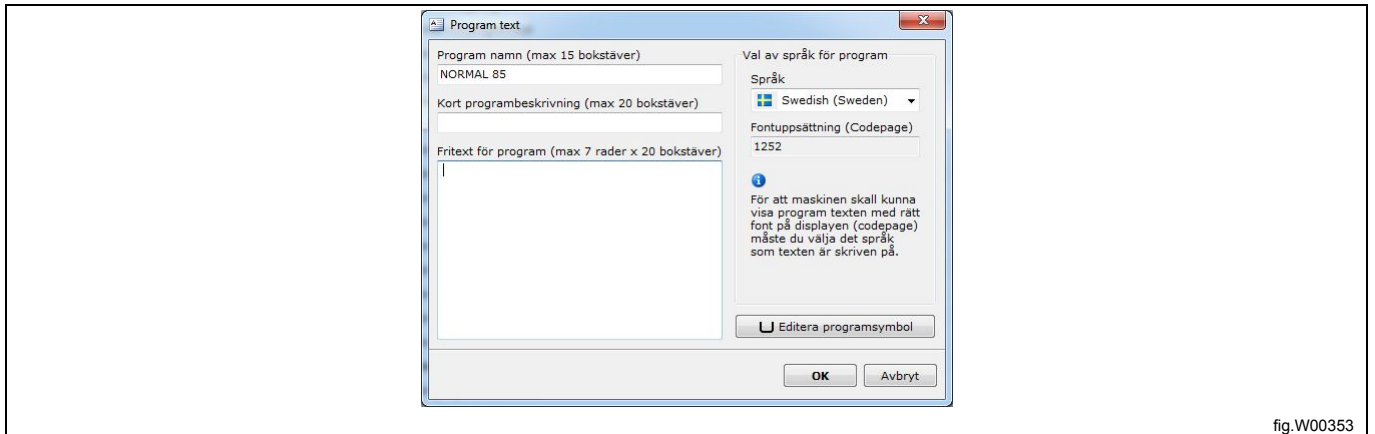


fig.W00353

## 6.2 Redigera ett befintligt program

### 6.2.1 Från en \*.lpf- eller \*.wpf-fil

En .lpf-fil sparas på din hårddisk och innehåller alltid ett enda program. Filen öppnas automatiskt med hjälp av den maskinfil den sparades med, men den kan konverteras till en annan maskin. Se avsnitt: Konvertera en \*.lpf- eller \*.wpf-fil till en annan maskin.

.wpf-formatet, som tidigare användes av Wash Program Manager, kan också hanteras av LPM.

1. Öppna menyn **Fil** och välj **Öppna** eller klicka på knappen **Öppna program från fil** i verktygsfältet i **Maskinvyn**.

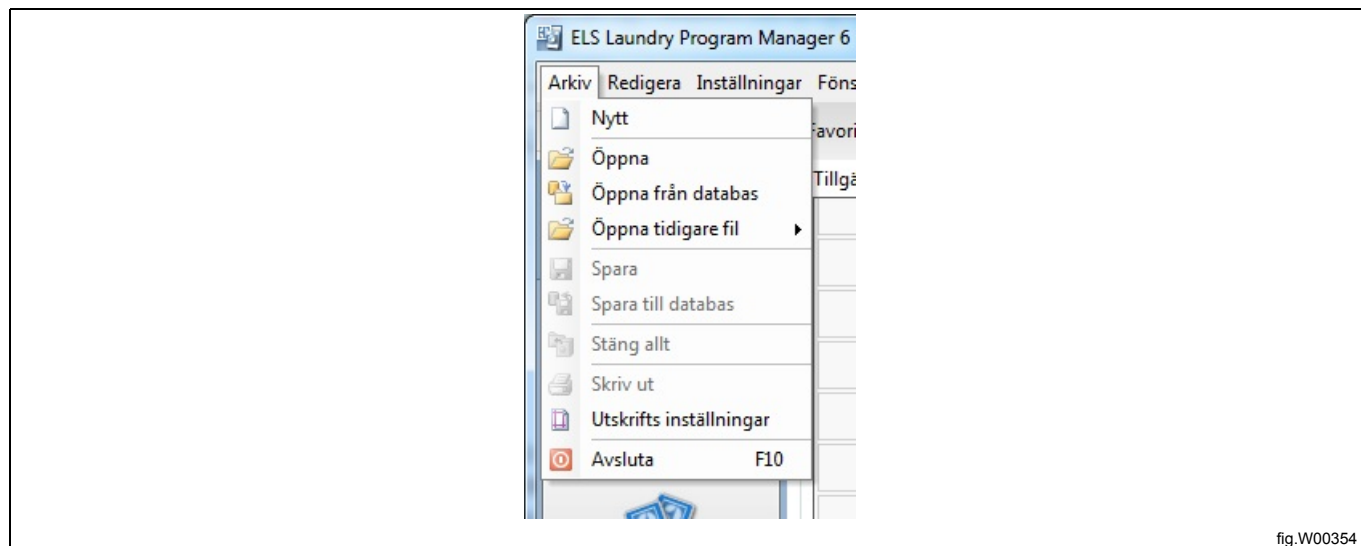


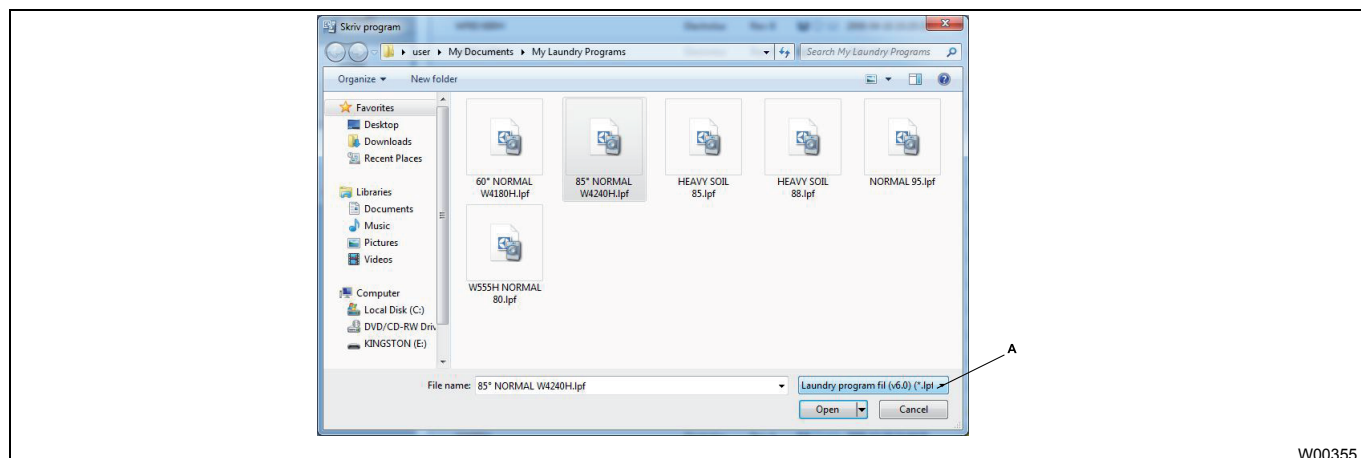
fig.W00354



fig.W00333

2. Markera det program du vill redigera och klicka på **Öppna**.

**Observera att du måste välja vilken typ av fil du vill öppna (\*.lpf eller \*.wpf) från den nedrullningsbara menyn med filtyper eller välja Alla filer för att visa alla typer (A).**



W00355

3. Programmet öppnas och visas i fönstret **Mitt program** i **Programredigerare**.
4. Lägg till och redigera programmoduler. Se avsnitt: Programredigerare.

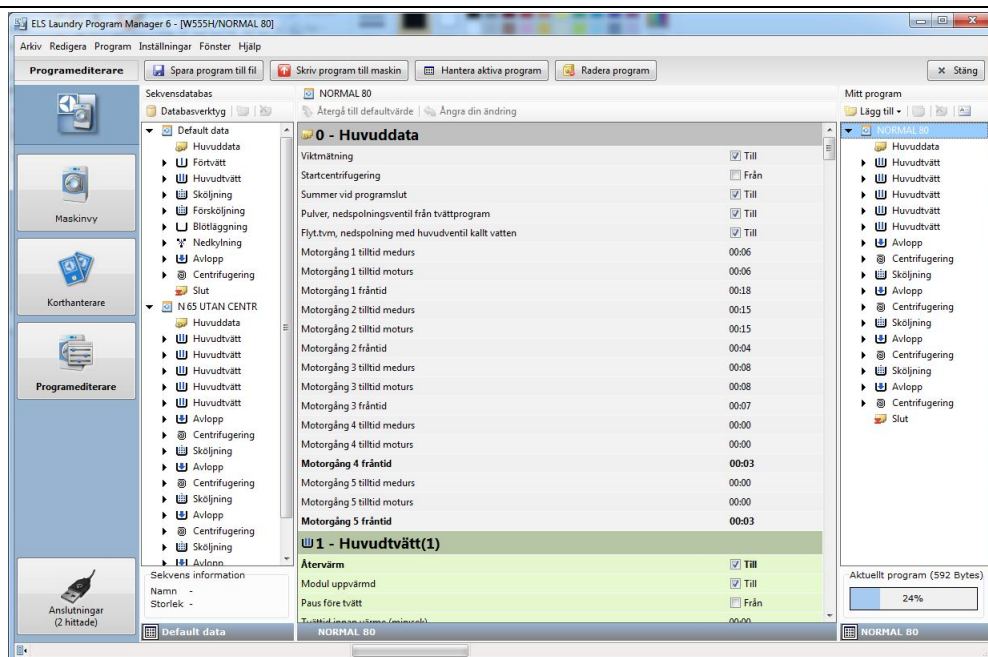


fig.W00356

## 6.2.2 Från ett minneskort (endast Clarus Control)

1. Gå till **Korthanterare** och välj den kortläsare du vill läsa från. (Electrolux ELS-kortläsare eller virtuell läsare).
2. Klicka på **Läs program från kort** i verktygsfältet eller dubbelklicka på kortläsaren.

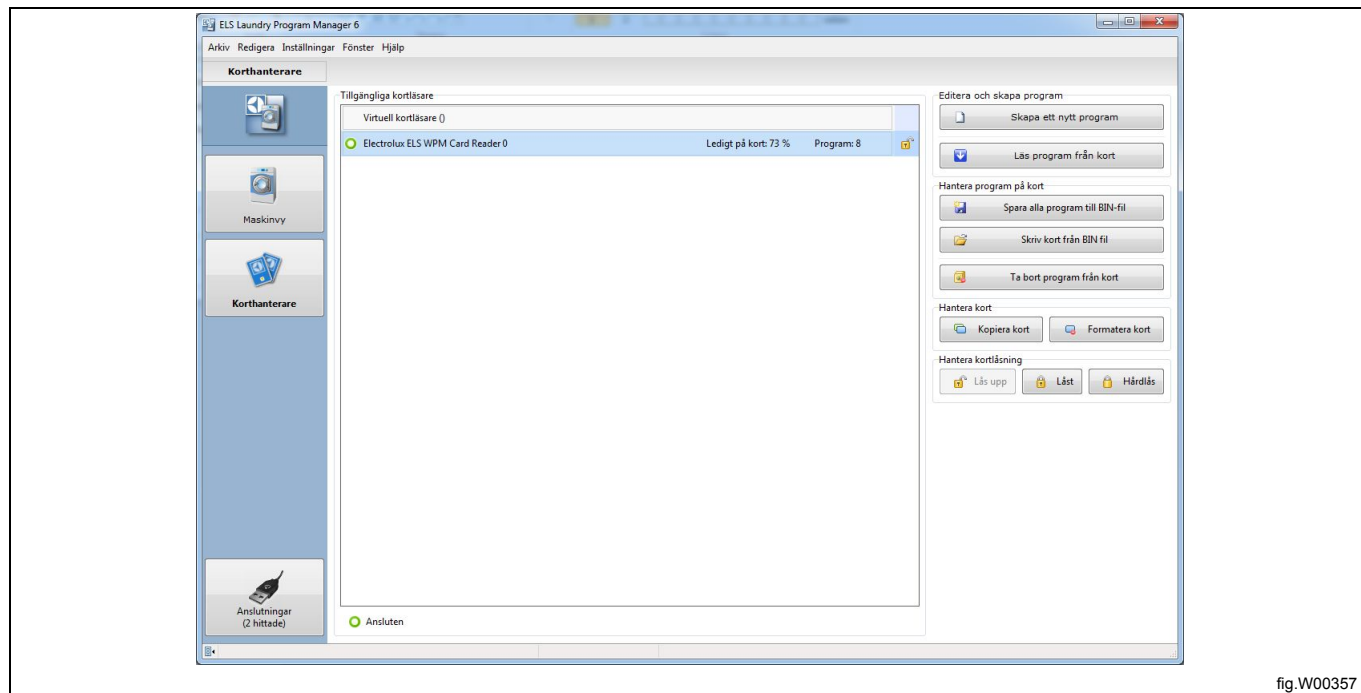


fig.W00357

Eftersom program på ett minneskort inte innehåller information om vilken maskintyp det ursprungligen gjordes för måste du välja rätt modell från fönstret **Välj maskintyp**.

3. I fönstret **Välj maskintyp** dubbelklickar du på rätt maskintyp eller väljer och klickar på **OK**.

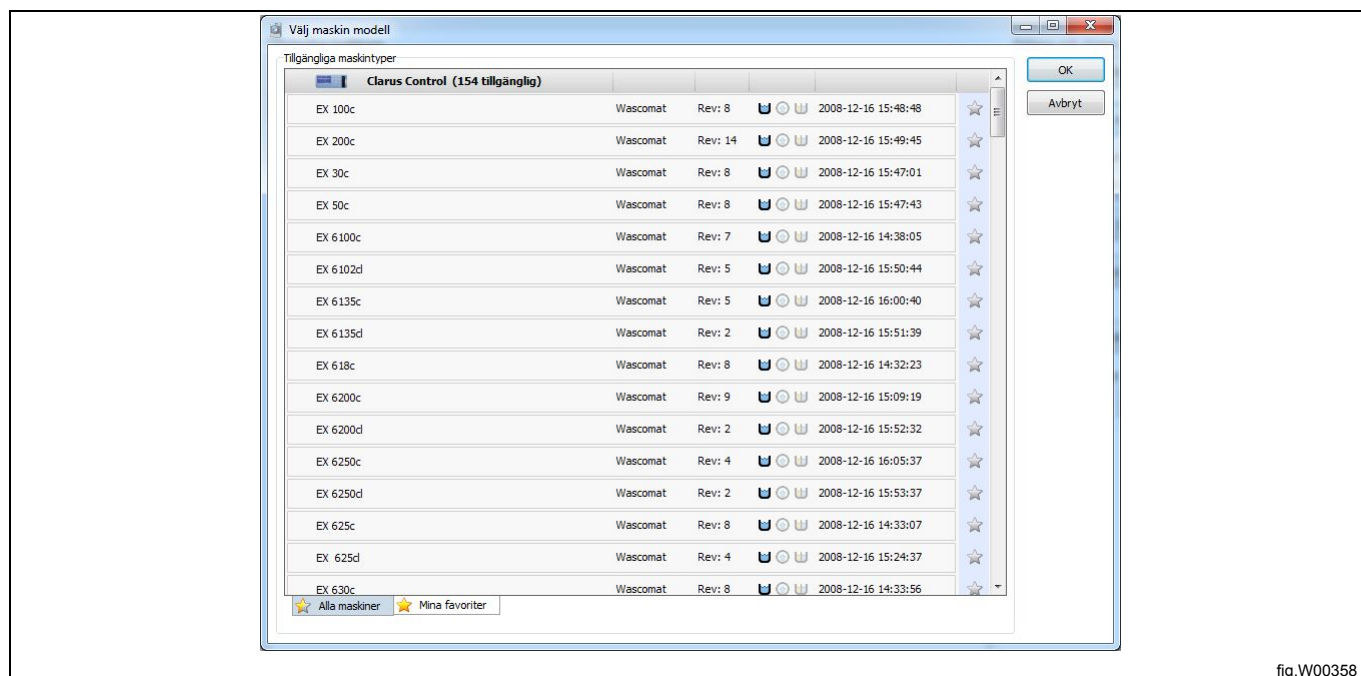


fig.W00358

4. En lista visas nu med de program som är tillgängliga på minneskortet.
5. Välj det program som ska redigeras och klicka på **Läs**.

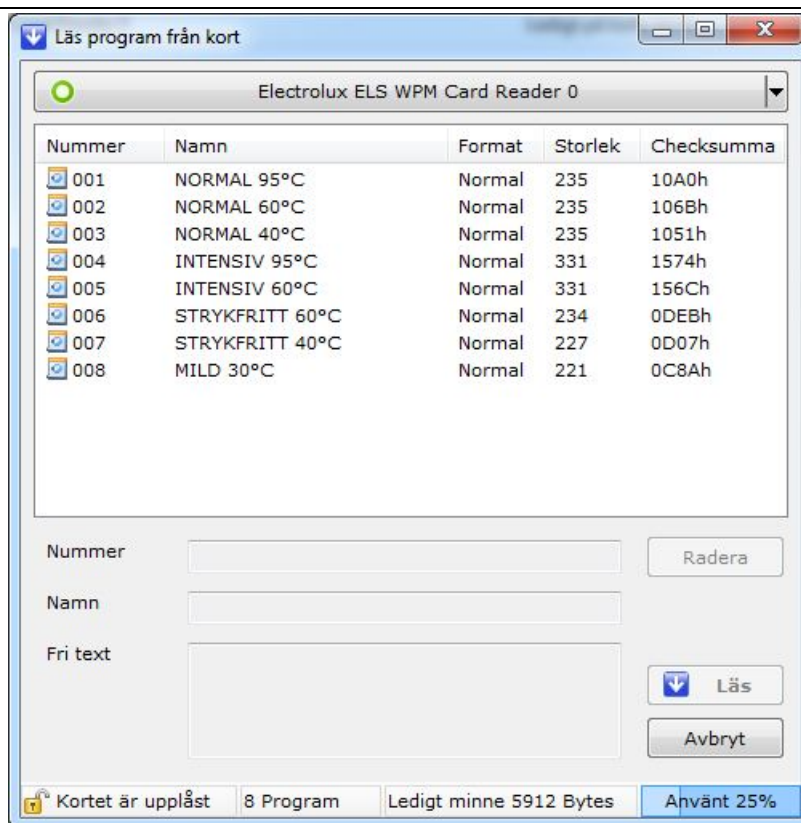


fig.W00359

6. Det valda programmet öppnas och visas i fönstret **Mitt program** i **Programredigerare**.
7. Lägg till och redigera programmoduler. Se avsnitt: Programredigerare.

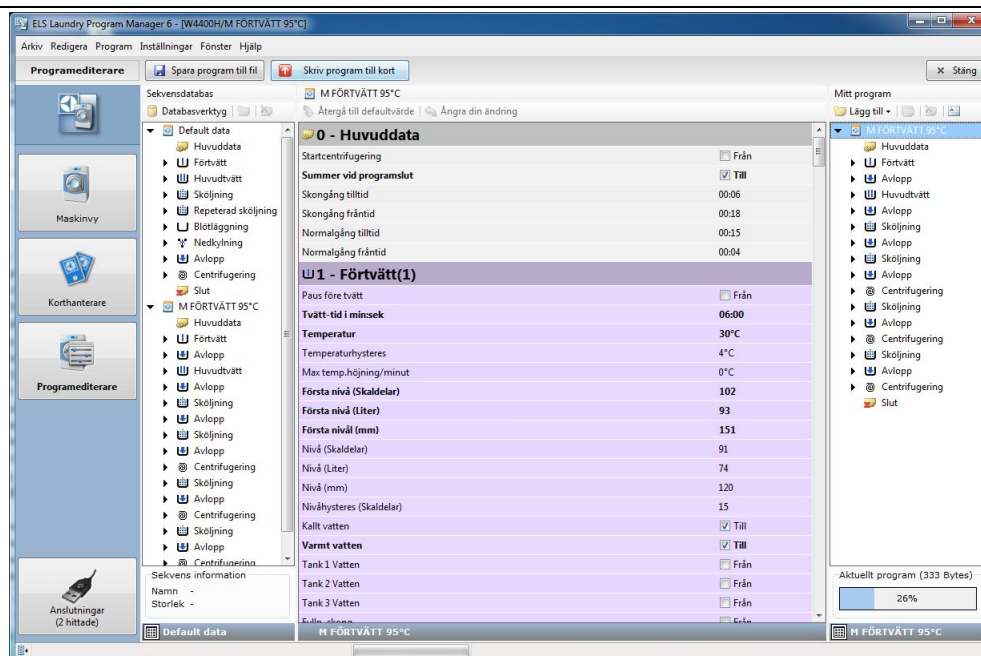


fig.W00356B



### 6.2.3 Från en \*.bin-fil (endast Clarus Control)

Det finns två sätt att öppna ett program från en .bin-fil:

- Skriv .bin-filen till ett minneskort och öppna sedan programmet.
- Öppna .bin-filen med hjälp av en virtuell kortläsare.

#### 6.2.3.1 Skriv .bin-filen till ett minneskort

1. Gå till **Korthanteraren** och välj den minneskortsläsare du vill läsa från.
2. Klicka på **Skriv kort från bin-fil** i verktygsfältet.

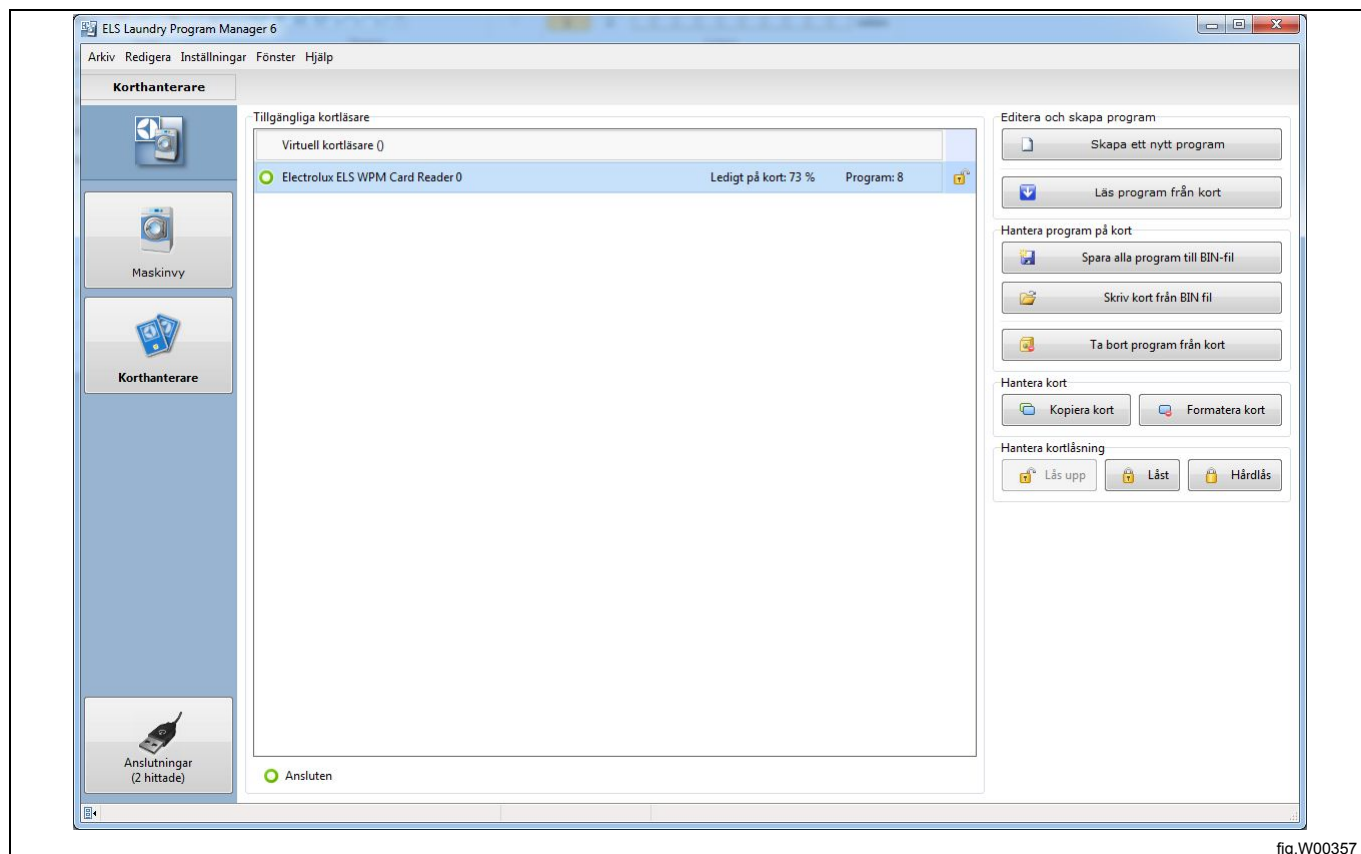


fig.W00357

3. I fönstret **Ladda program** dubbelklickar du på rätt \*.bin-fil eller väljer och klickar på **Öppna**.

4. När \*.bin-filen är skriven till minneskortet följer du stegen nedan: Från ett minneskort.

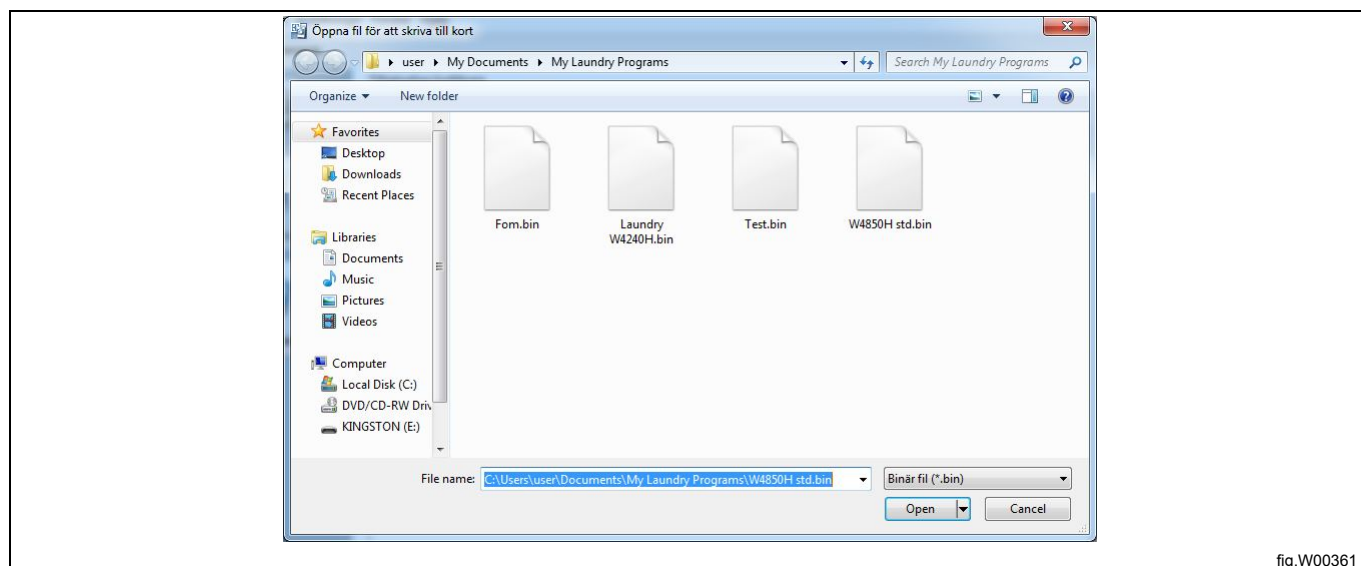


fig.W00361



### 6.2.3.2 Öppna .bin-filen i virtuell kortläsare

1. Gå till **Korthanteraren** och välj virtuell läsare (A). Klicka på **Välj** för att öppna dialogrutan **Välj virtuellt kort** (B).

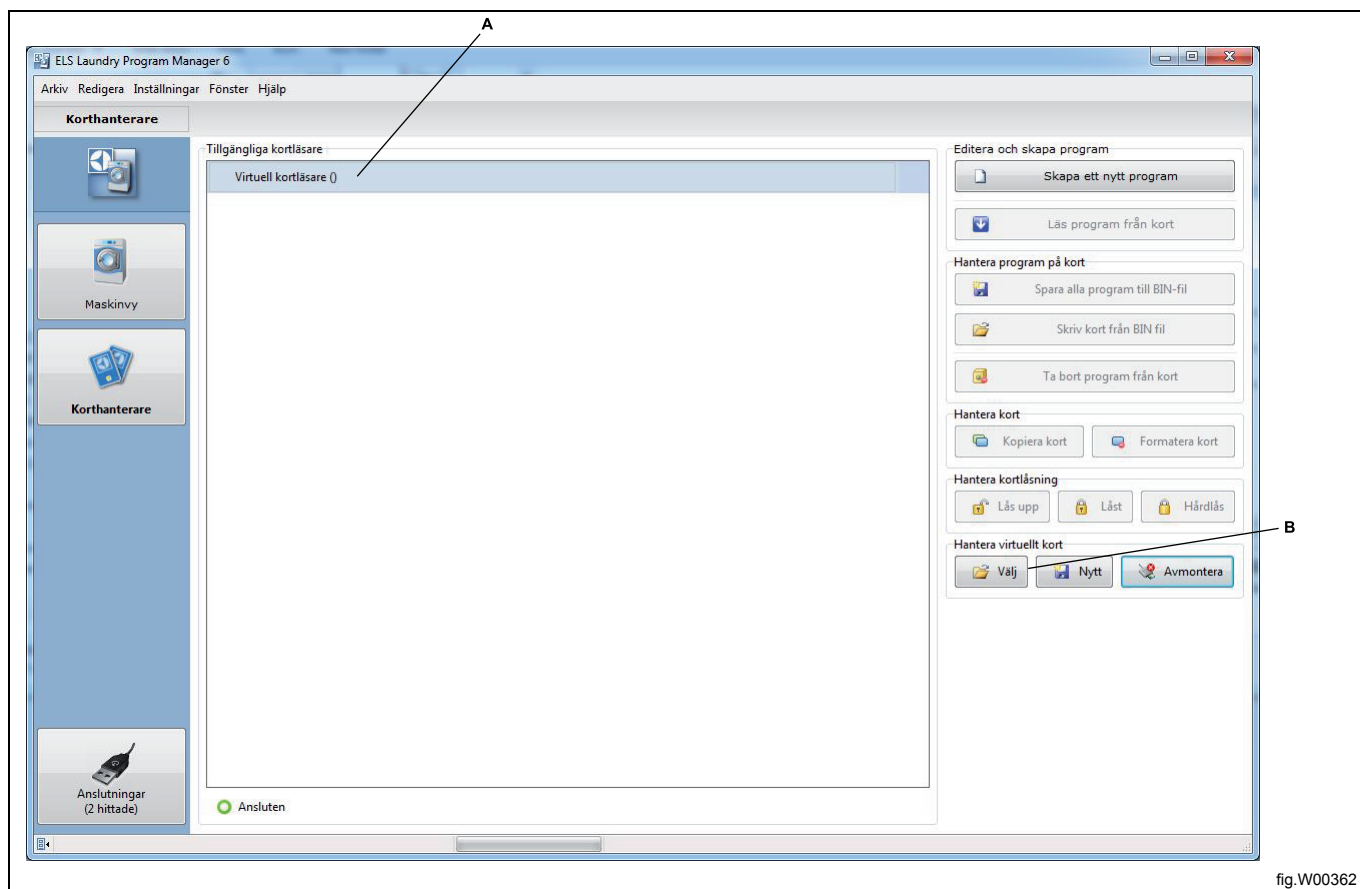


fig.W00362

2. Välj den \*.bin-fil du vill använda som virtuellt kort och klicka på "Öppna". Om du redan har en \*.bin-fil ansluten till din virtuella kortläsare kommer den att tas bort och den valda \*.bin-filen kommer att anslutas istället.  
3. När \*.bin-filen är synlig i den virtuella läsaren följer du stegen i avsnittet Från ett minneskort.

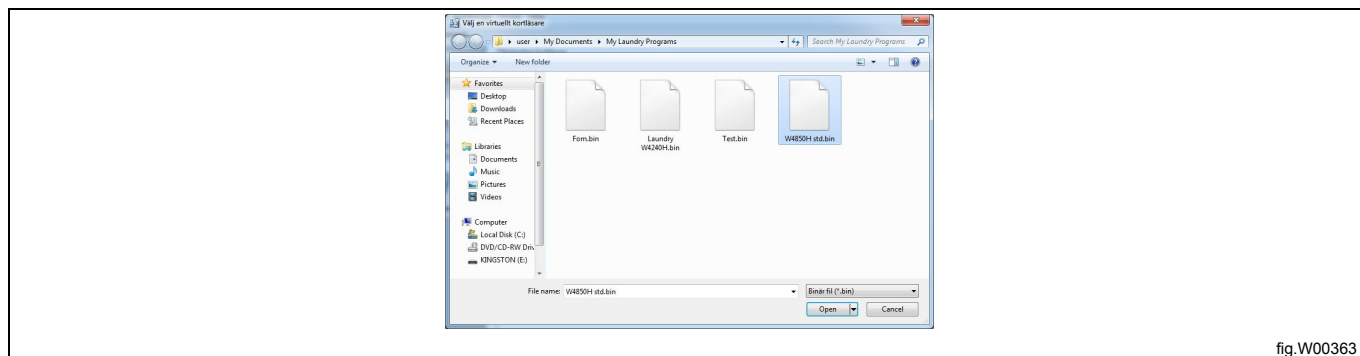


fig.W00363

### 6.2.4 Från en programenhet (endast Compass Control och Compass Pro)

Redigering av program för Compass Control och Compass Pro görs normalt i själva CPU:n och kräver att din dator är ansluten till den påslagna programenheten. Se avsnitten: Skanna efter anslutna maskiner.

1. Gå till **Maskinvyn** och välj den anslutna maskin du vill läsa från.
2. Klicka på **Läs program från maskin** i verktygsfältet.

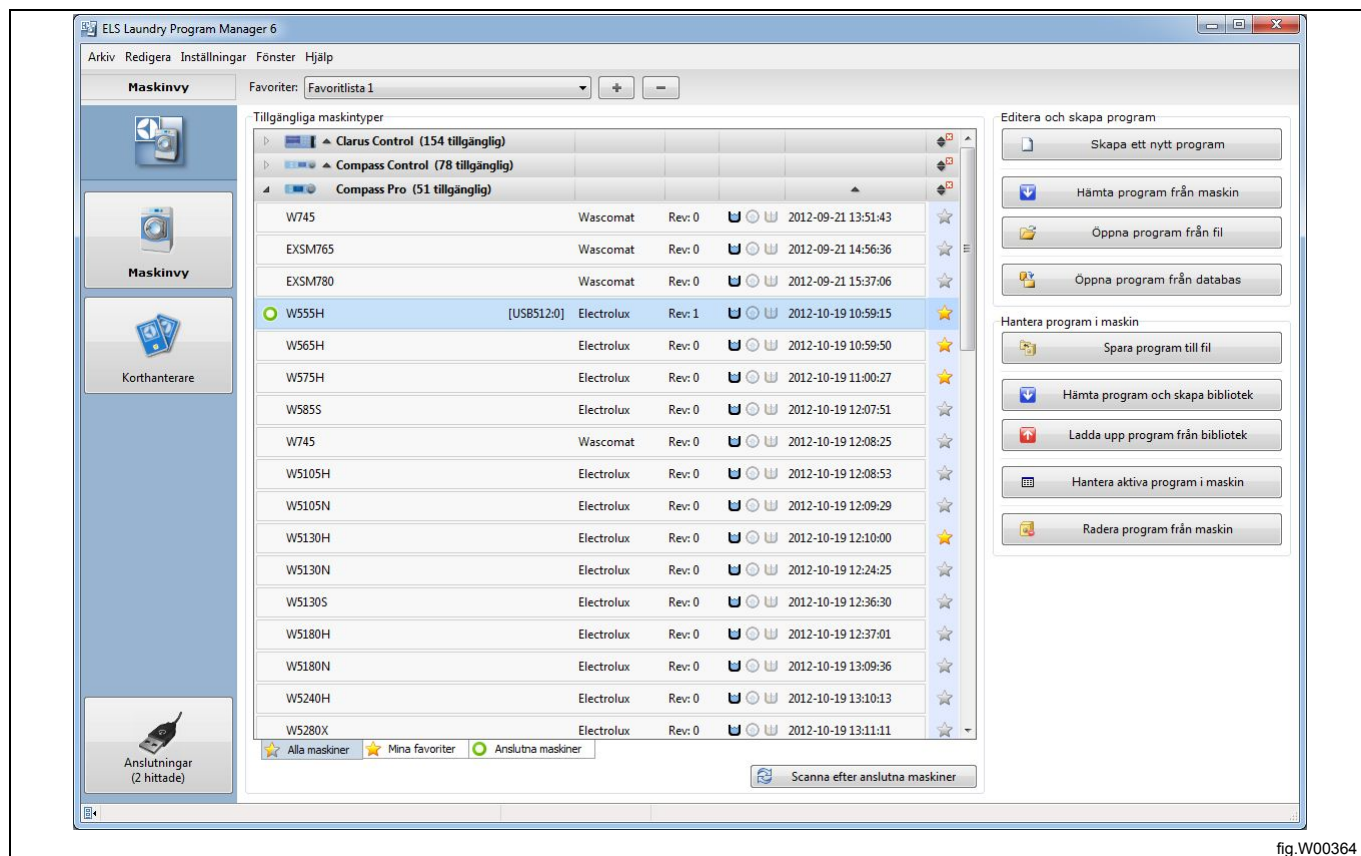


fig.W00364

3. En lista visas nu över de tillgängliga programmen i maskinens minne.
4. Välj det program som ska redigeras och klicka på **Läs**.

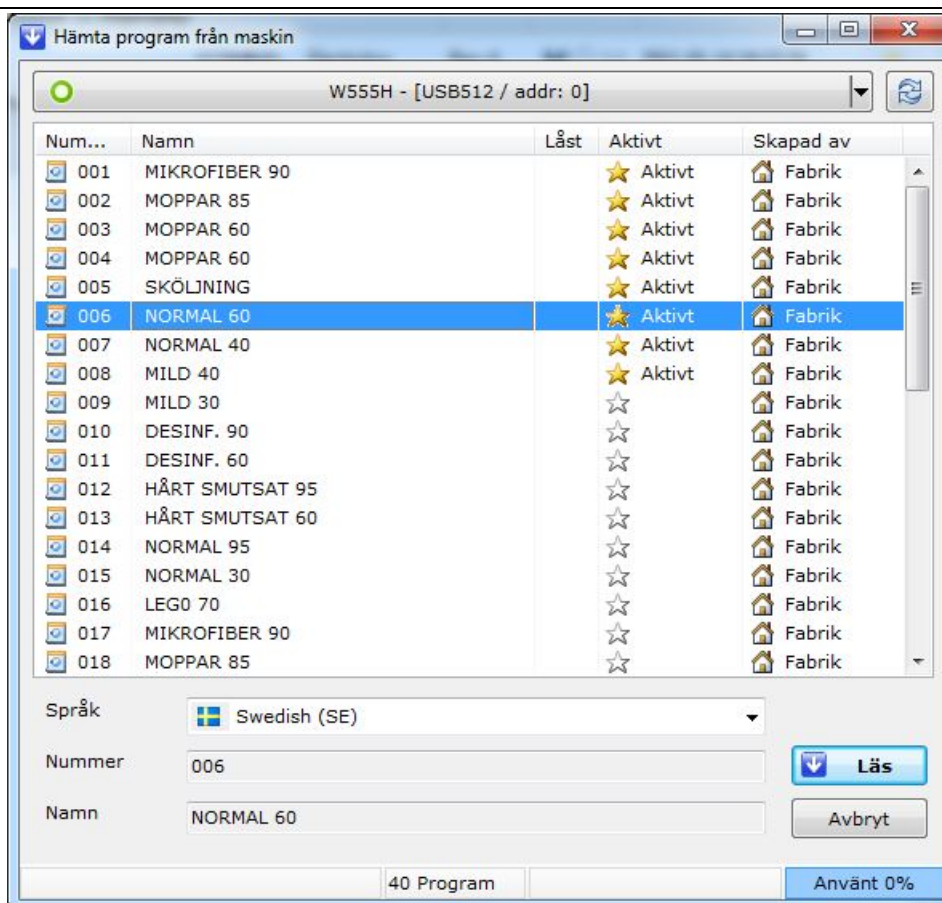


fig.W00365

5. Det valda programmet öppnas och visas i fönstret **Mitt program** i **Programredigerare**.
6. Lägg till och redigera programmoduler. Se avsnitt: Programredigerare.

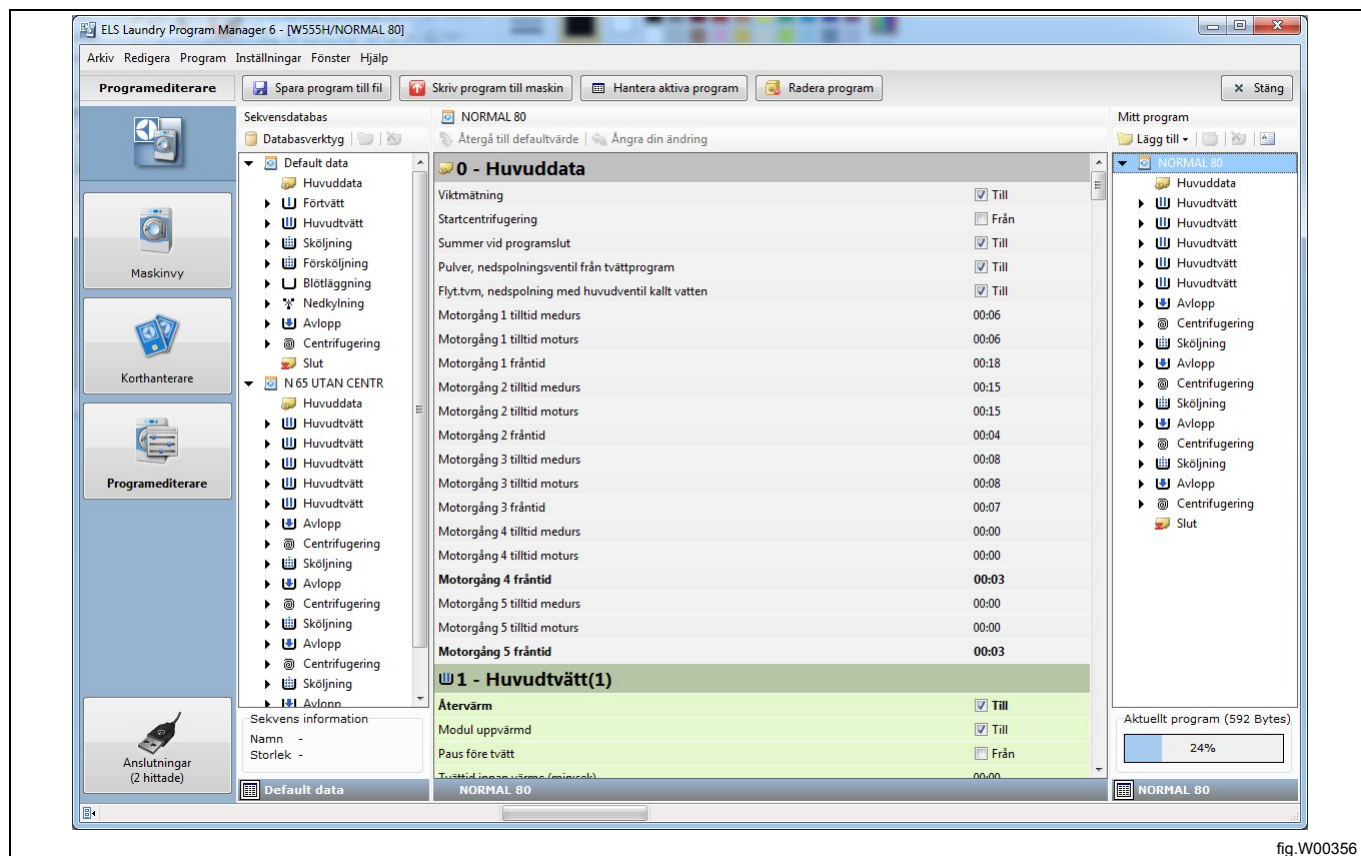


fig.W00356

### 6.2.5 Från en programbiblioteksfil, \*.wpl. (endast Compass Control och Compass Pro)

Ett program kan inte öppnas direkt i en \*.wpl-fil. För att kunna redigera ett program i en biblioteksfil måste det istället först laddas upp till programenheten.

1. Gå till **Maskinvy** och välj den anslutna maskin du vill läsa från.
2. Klicka på **Ladda upp program från bibliotek** i verktygsfältet.

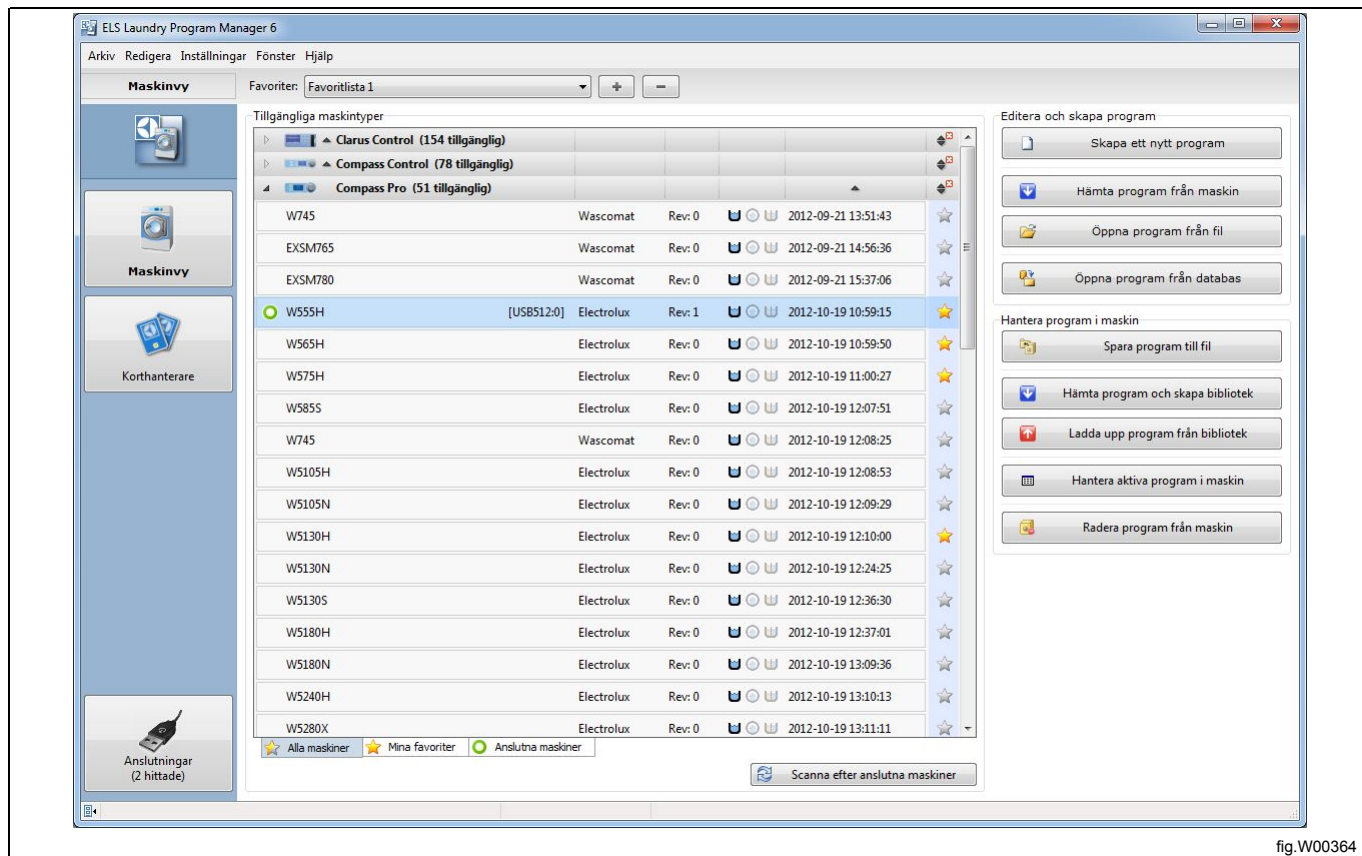


fig.W00364

3. I fönstret **Välj biblioteksfil** väljer du den \*.wpl-fil du vill ladda upp och klickar på **Öppna**.

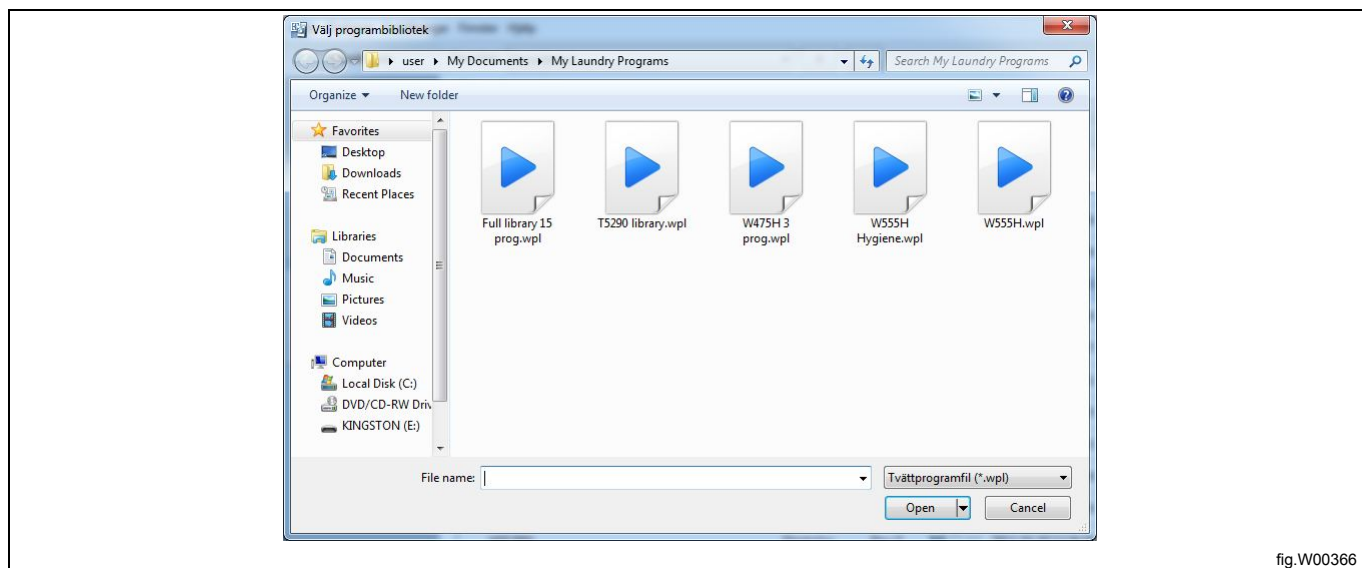


fig.W00366

Det tar några sekunder att läsa in informationen i \*.wpl-filen och i den anslutna maskinen. Ett fönster öppnas och informationen presenteras.

4. I fönstret **Ladda upp biblioteksprogram till maskin** väljer du ett, flera eller alla program i \*.wpl-filen som ska laddas upp.

5. Klicka på **Ladda upp program**. Observera att alla program som du skriver till programenheten aktiveras automatiskt. Du kan senare avaktivera program med funktionen **Hantera aktiverade program**.

6. Välj det program du vill redigera och följ stegen i avsnittet: Från en programenhet.

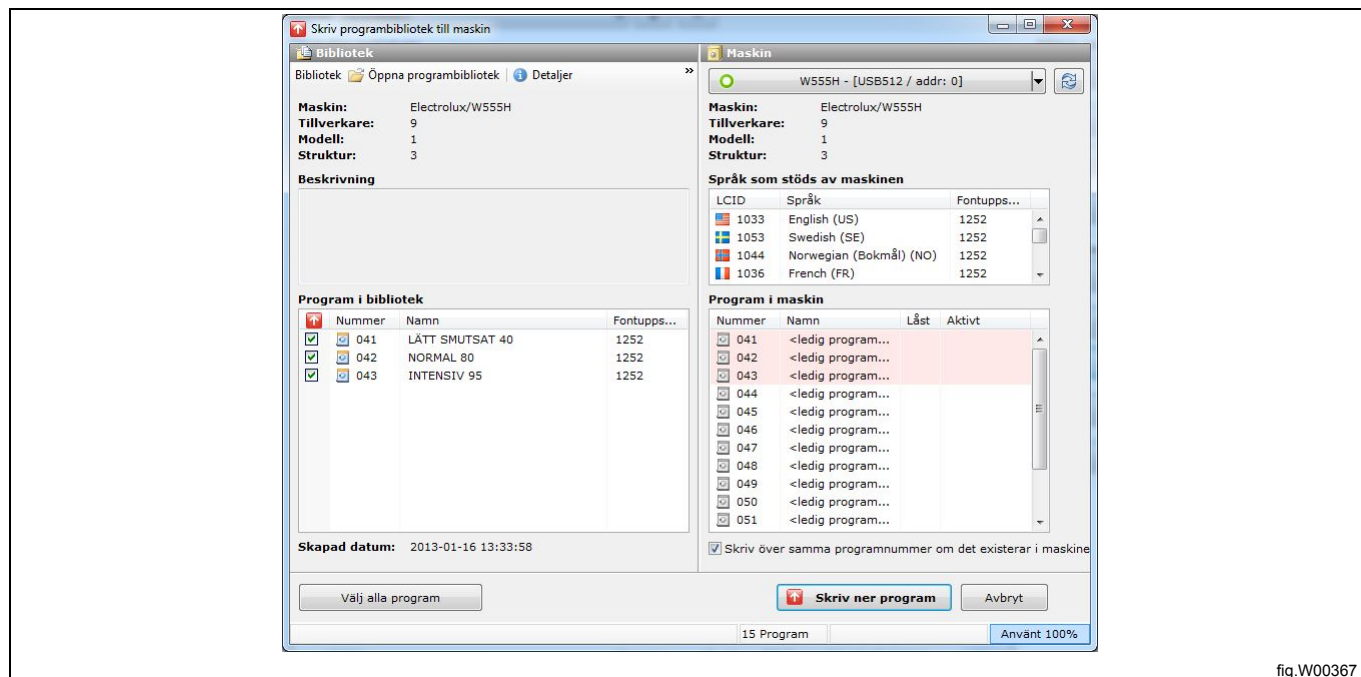


fig.W00367

För att kunna ladda upp program till maskinen måste biblioteksinformationen om maskinmodell, tillverkare och struktur överensstämma med det som finns i maskinen. Kodsidan (teckensnittstabell) som anges i biblioteket måste också finnas i maskinen. Om det finns ett matchningsfel mellan \*.wpl-filen och maskinen avbryts uppladdningen och ett meddelande visas.



fig.W00368



## 6.2.6 Från sekvensdatabas

**Sekvensdatabasen** innehåller som standard fabriksinställningen för programmoduler (**Standarddata**). De kan inte ändras eller raderas, men du kan använda modulerna för att bygga ett nytt program. Användartillverkade programsekvenser som har sparats på **sekvensdatabasen** med hjälp av funktionen **Spara till databas** kan dock raderas eller redigeras.

1. Gå till **Maskinvyn** och välj den maskin du vill skapa ett program för.
2. Klicka på **Öppna program från databas** i verktygsfältet.

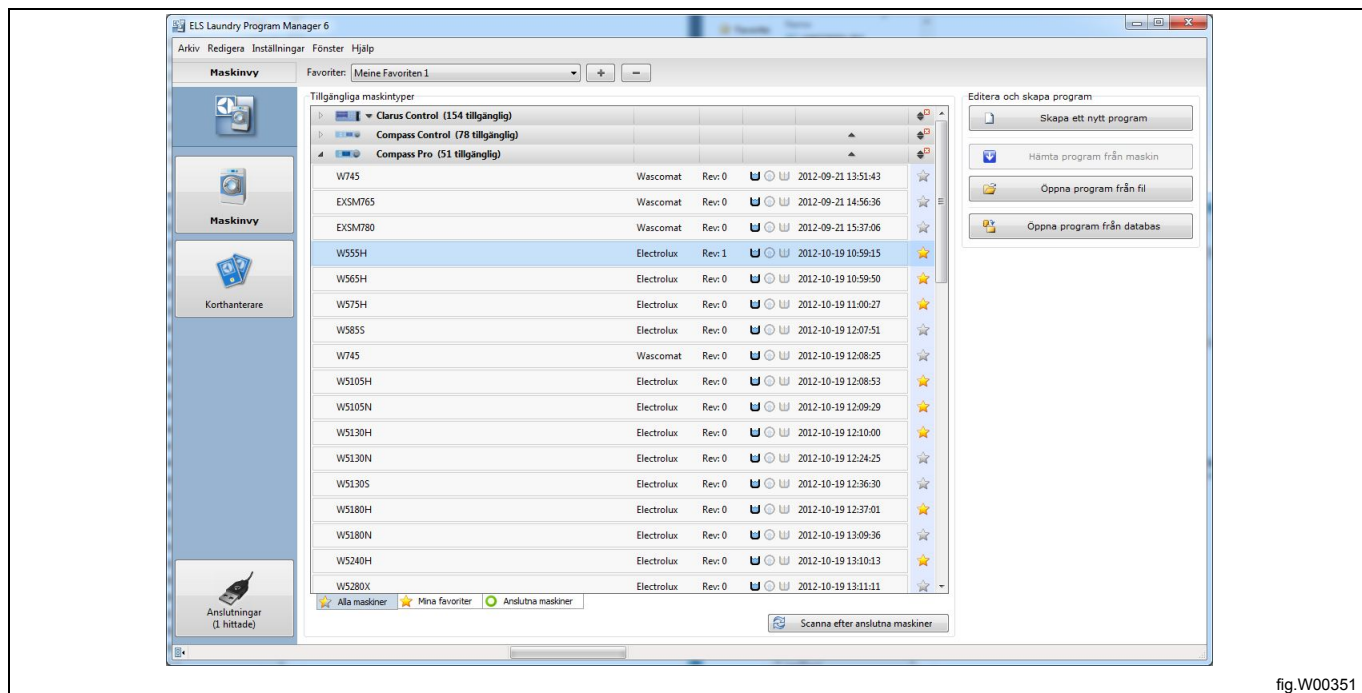


fig.W00351

3. Välj den databasfil du vill använda som mall och klicka på **Öppna**.

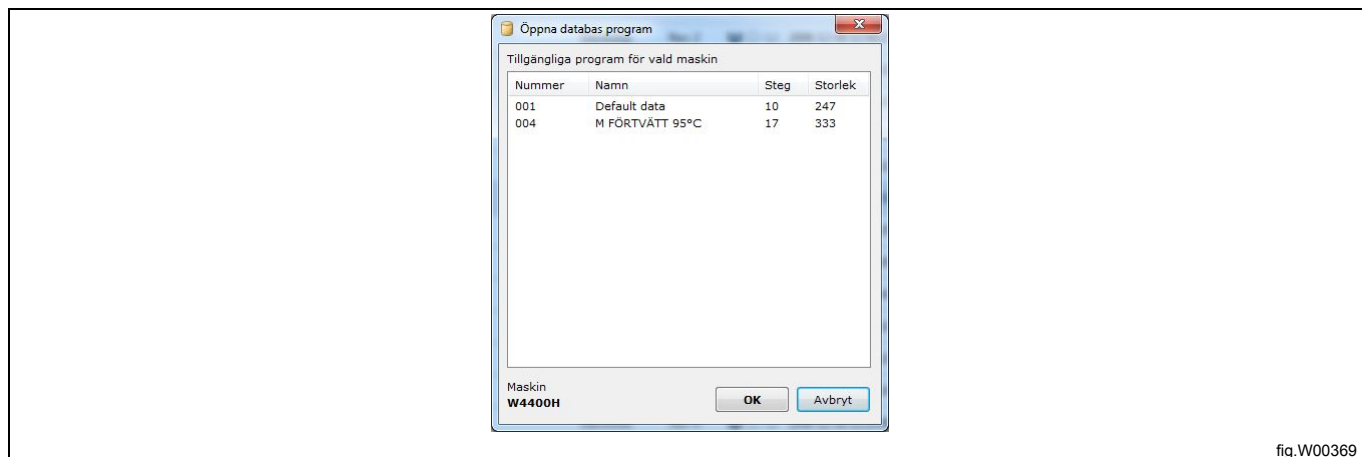


fig.W00369

4. Det valda programmet öppnas och visas i fönstret **Mitt program** i **Programredigerare**.
5. Lägg till och redigera programmoduler. Se avsnitt: Programredigerare.

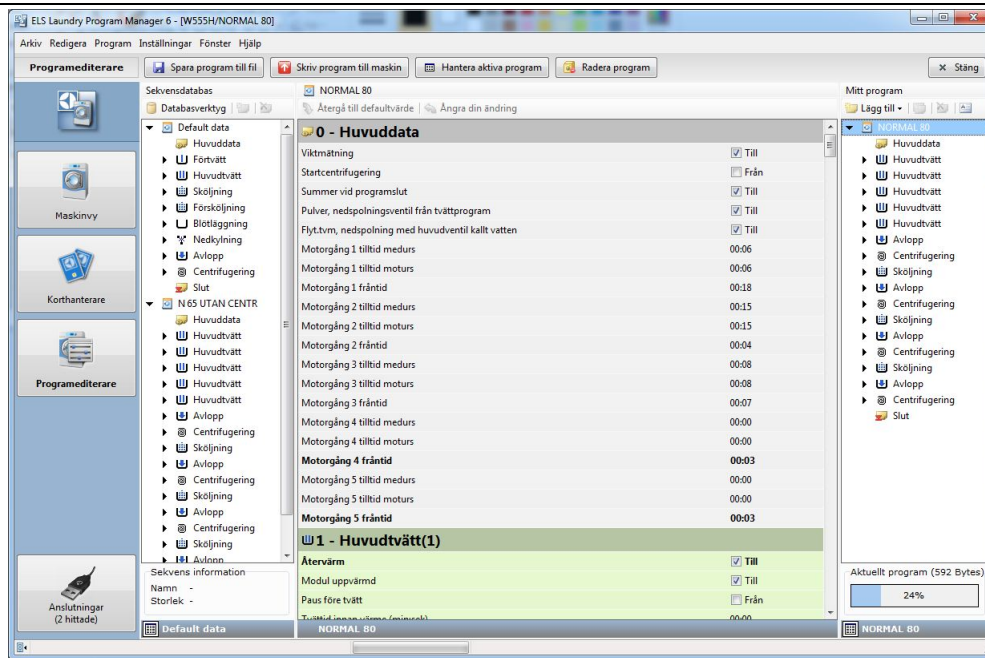


fig.W00356



## 7 Radera program

### 7.1 \*.lpf- eller \*.wpl-fil

Öppna från Utforskaren i Windows den mapp där programmet finns. Markera programmet och klicka på tangenten **Radera** på ditt tangentbord.

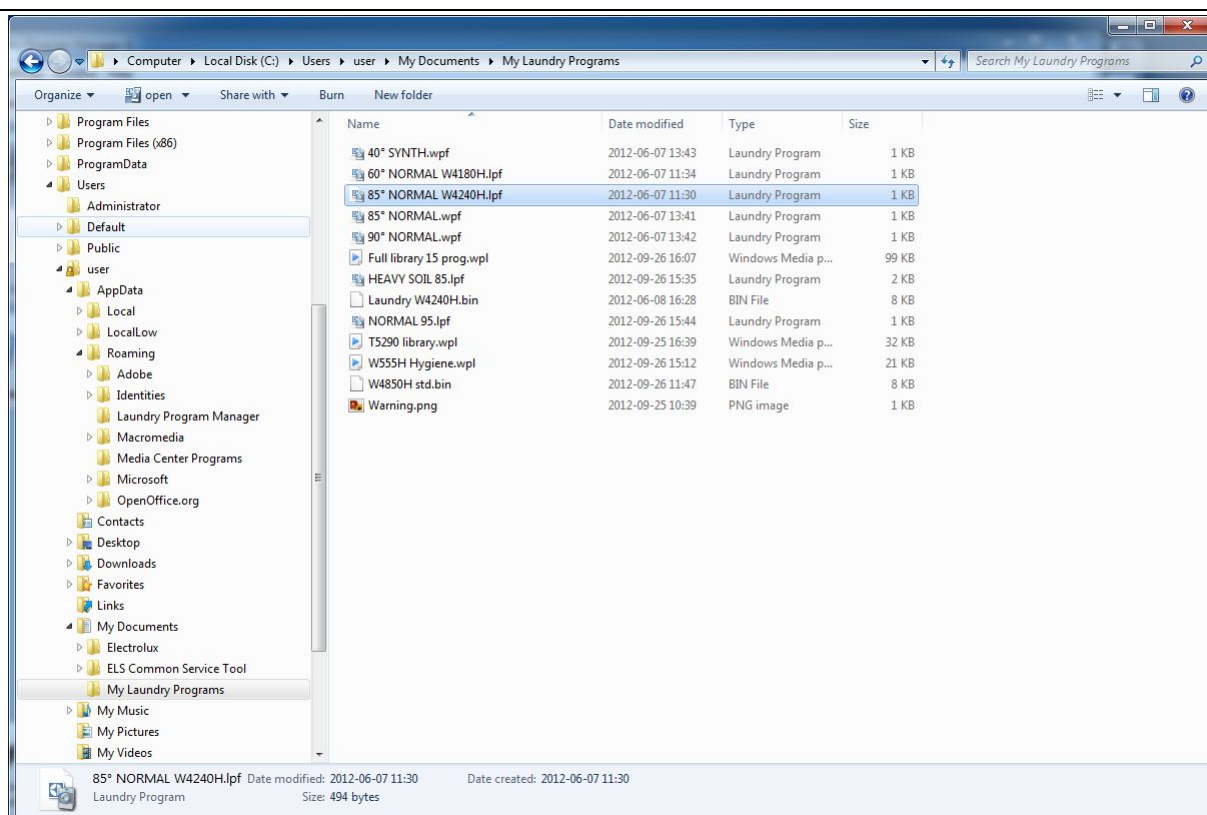
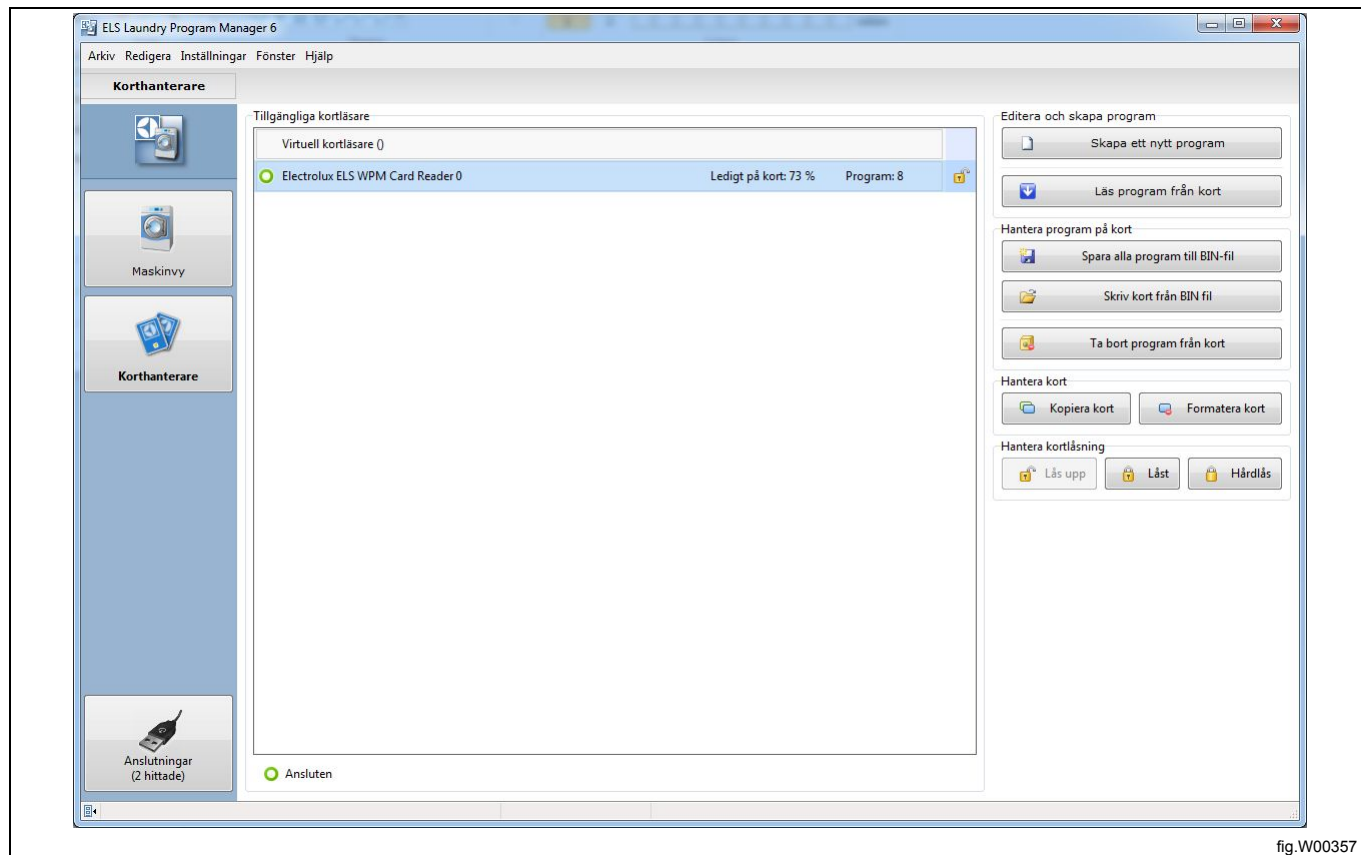


fig.W00370

## 7.2 Från ett minneskort (endast Clarus Control)

1. Gå till **Korthanterare** och välj den läsare där programmet finns.
2. Klicka på **Radera program på kort**.



3. Välj i den lista över program som finns på minneskortet det program som ska raderas och klicka på **Radera**.

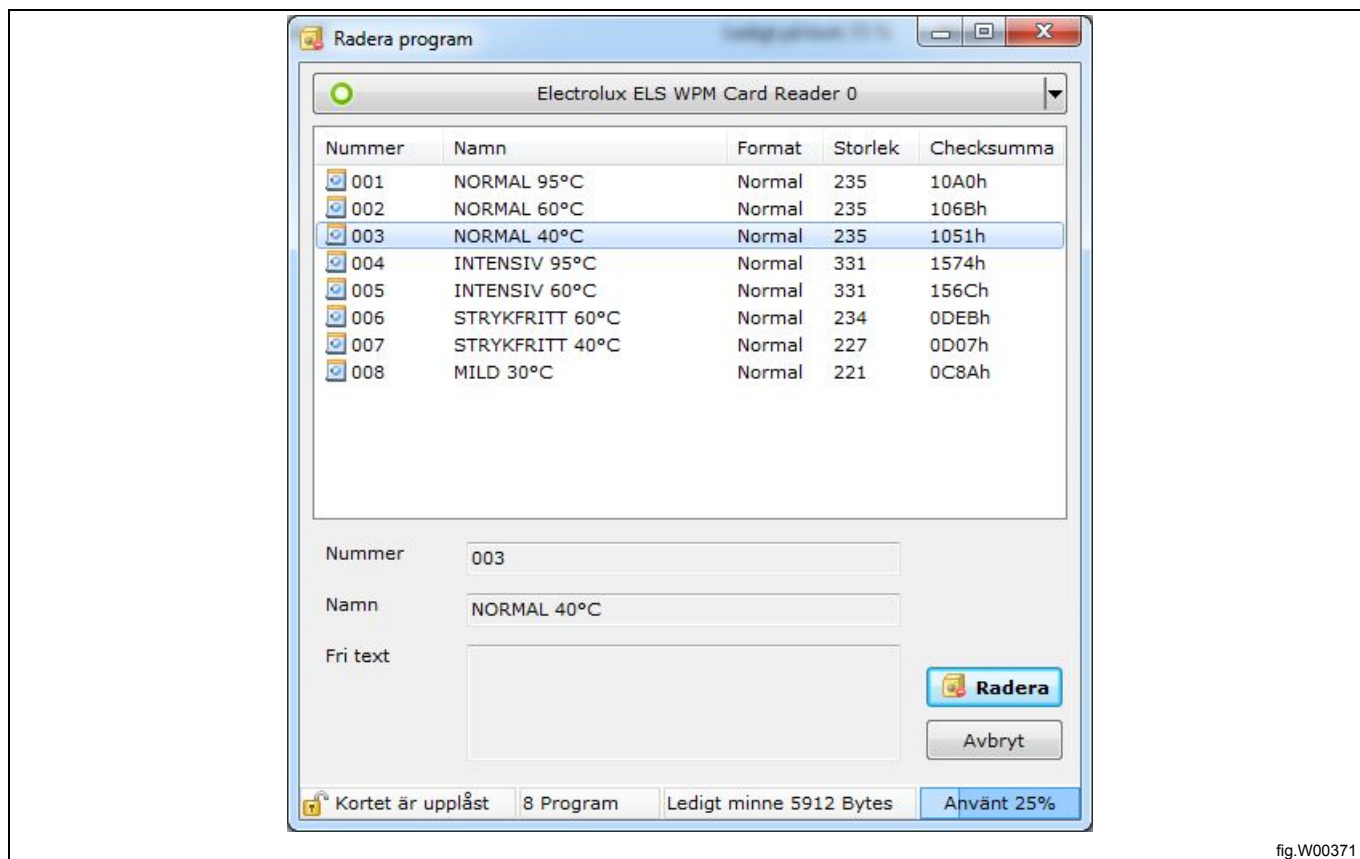


fig.W00371

### 7.3 Från en \*.bin-fil (endast Clarus Control)

1. Gå till **Korthanterare** och välj **virtuell läsare**.

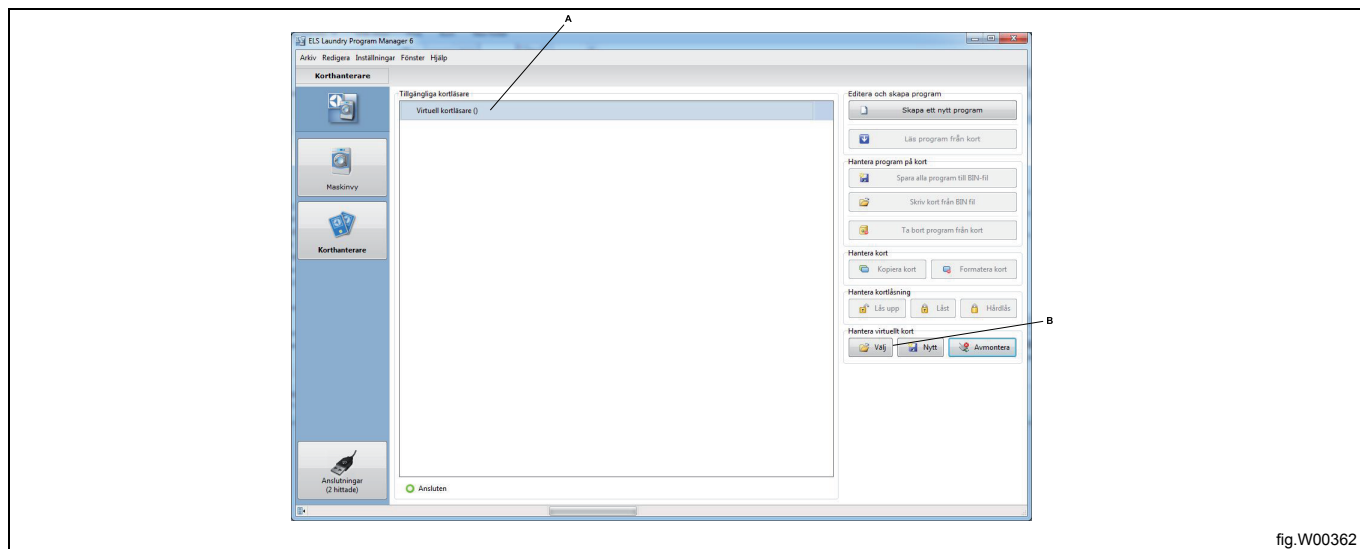


fig.W00362

2. Klicka på **Välj** i avsnittet **Hantera virtuellt kort** och välj den \*.bin-fil du vill använda. Om du redan har en \*.bin-fil ansluten till din virtuella kortläsare kommer den att tas bort och den valda \*.bin-filen kommer att anslutas istället.
3. När \*.bin-filen syns i den virtuella läsaren klickar du på **Radera program på kort**.
4. Välj i den lista över program som finns i \*.bin-filen det program som ska raderas och klicka på **Radera**.

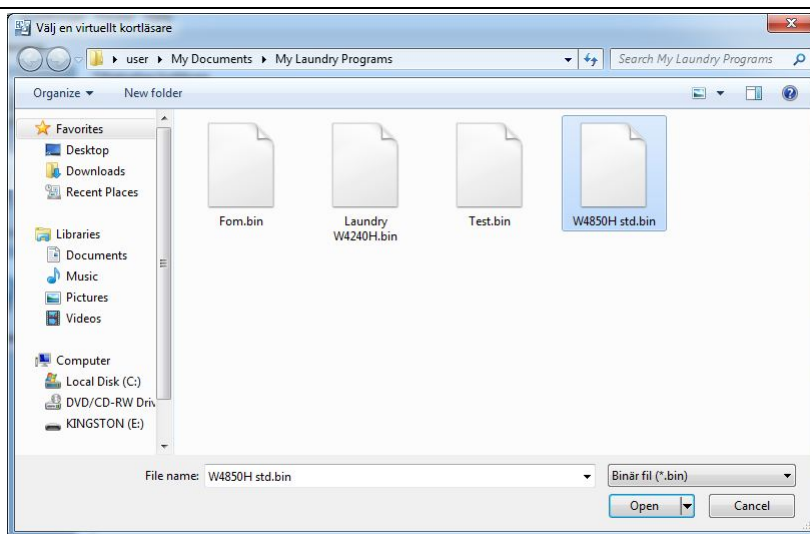


fig.W00363

## 7.4 Från en programenhet (endast Compass Control och Compass Pro)

Radering av program från Compass Control eller Compass Pro CPU kräver att din dator är ansluten till den påslagna programenheten. Se avsnitt: Skanna efter anslutna maskiner.

1. Gå till **Maskinvy** och välj den anslutna maskin du vill radera ett program från.
2. Klicka på **Radera program från maskin** i verktygsfältet.

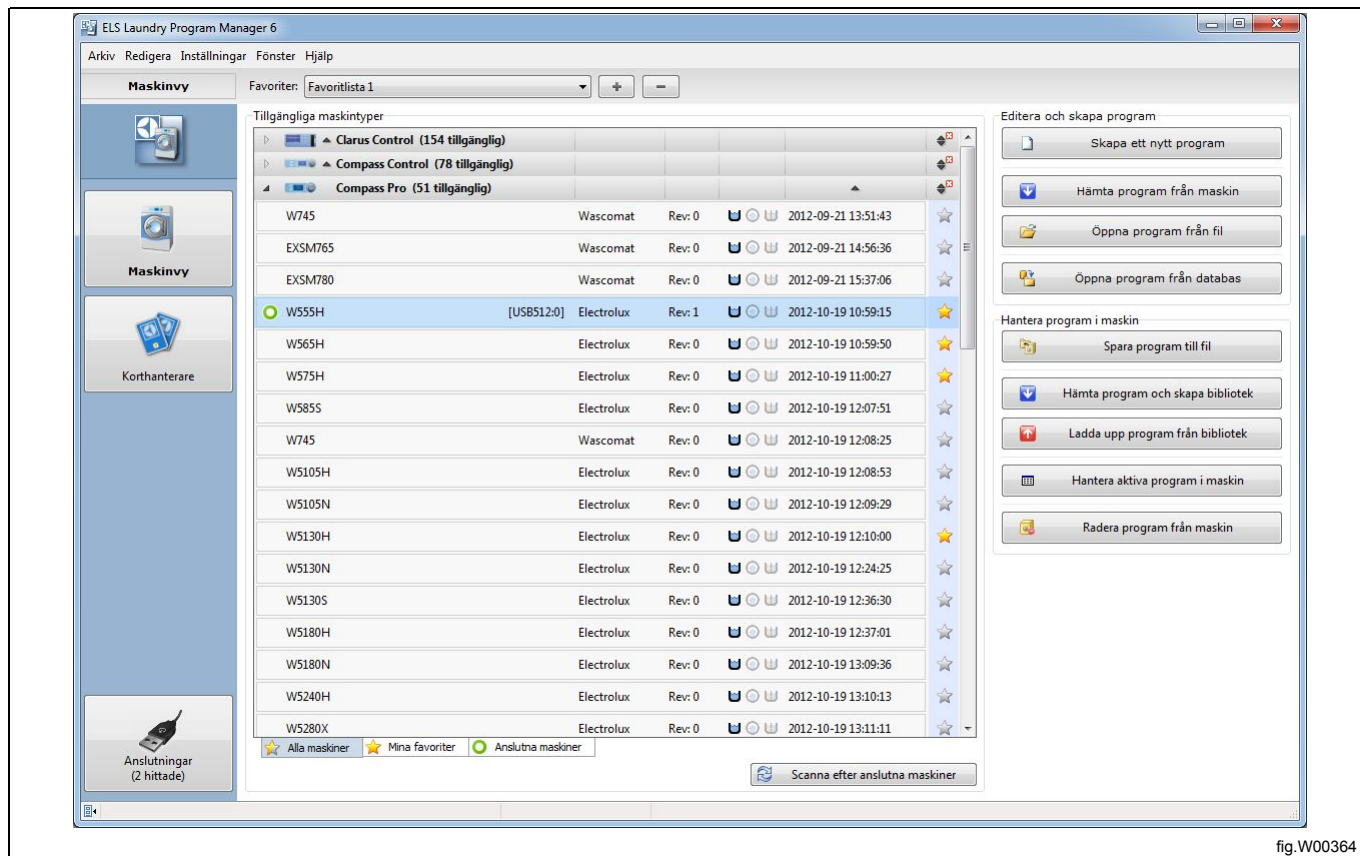


fig.W00364

3. En lista visas nu över de tillgängliga programmen i maskinens minne.
4. Välj ett eller flera program som ska tas bort genom att kryssa i rutorna och klicka på **Radera**.

**Obs!**

Endast användartillverkade program kan raderas från maskinens minne.

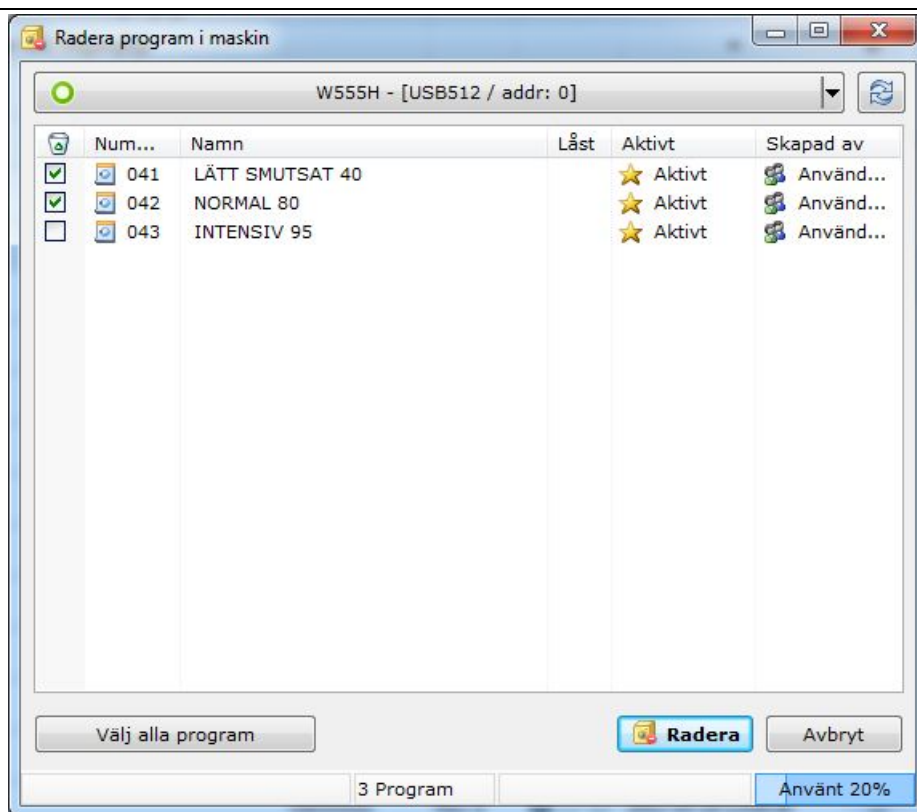


fig.W00372

## 7.5 Från en programbiblioteksfil, \*.wpl. (endast Compass Control och Compass Pro)

Ett program kan inte raderas direkt i en \*.wpl-fil. Istället måste det först laddas upp till programenheten och därefter sparas på nytt

1. Följ stegen för hur man laddar upp programbiblioteket till programenheten i avsnitt: Från en programbiblioteksfil, \*.wpl.
2. Gå till **Maskinvyn** och välj den anslutna maskin du vill läsa från.
3. Klicka på **Ladda ned program och skapa ett bibliotek** i verktygsfältet.

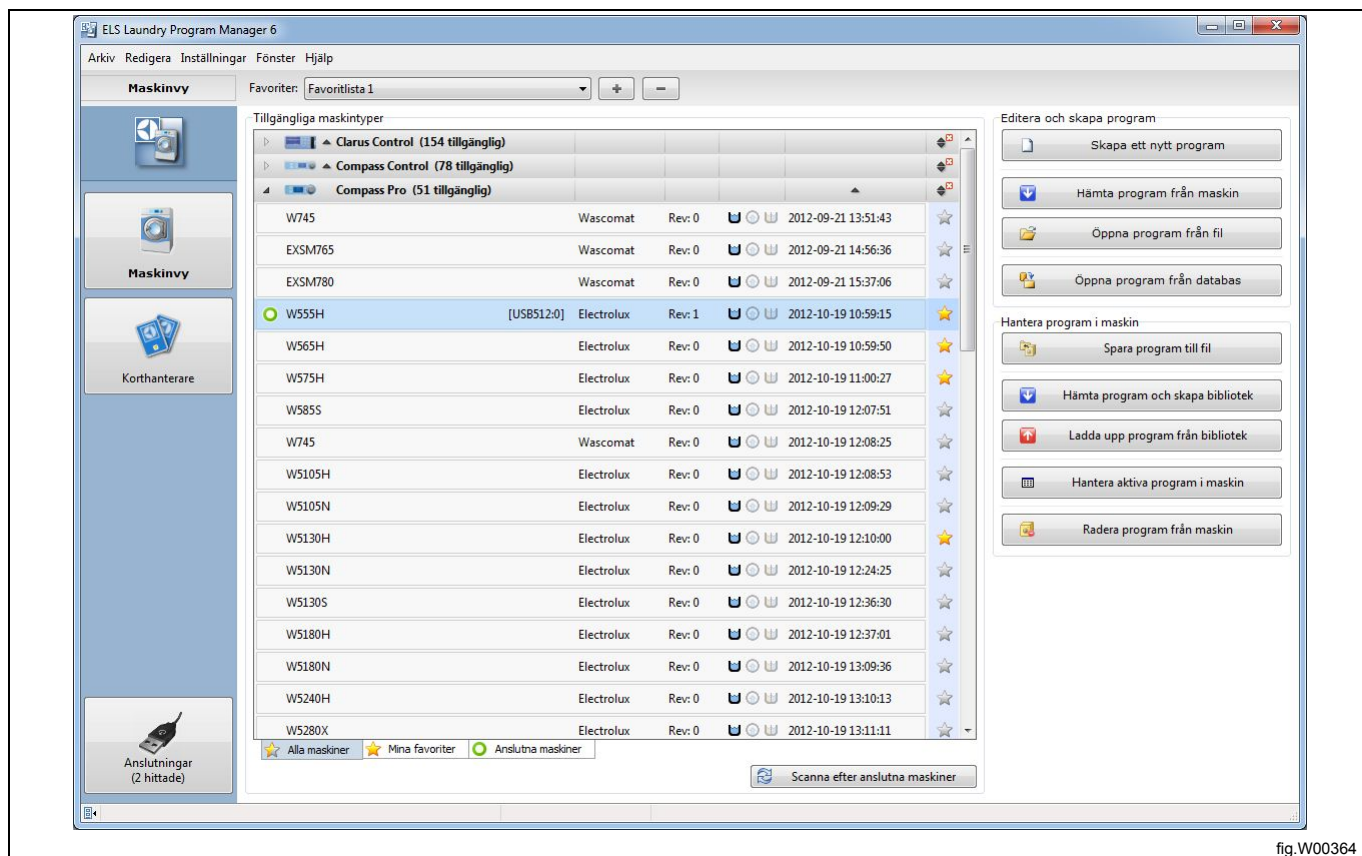
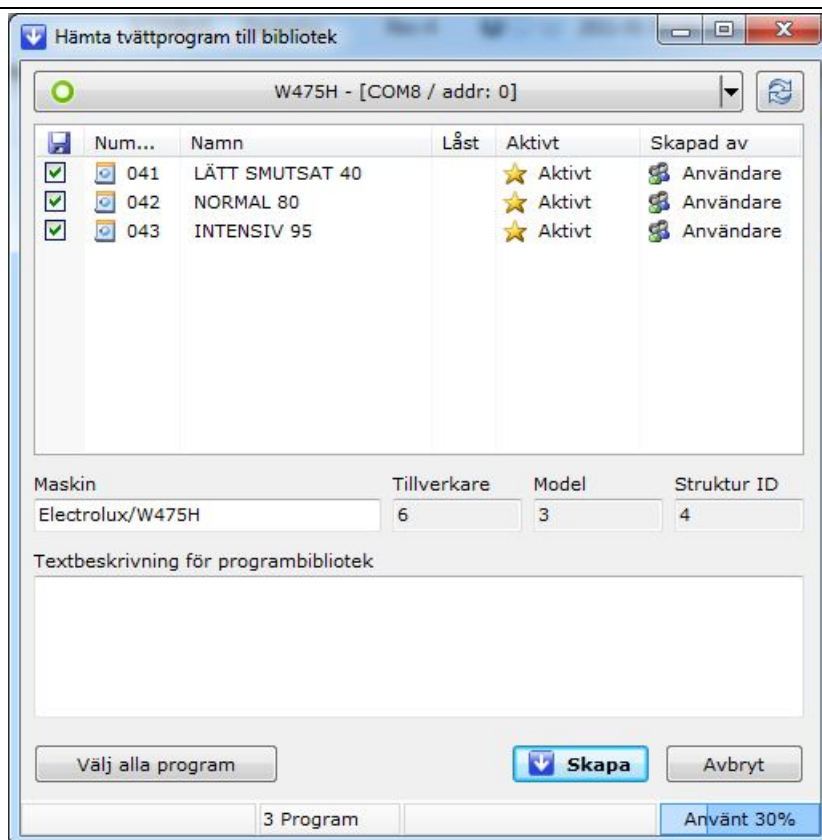


fig.W00364

3. I fönstret **Ladda ned program till bibliotek** väljer du endast de program som du vill inkludera i den nya biblioteksfilen och utesluter det som du vill ta bort.
4. Ange eventuell beskrivande information för programbiblioteket och klicka på Skapa.
5. Ge \*.wpl-filen ett nytt namn eller skriv över den befintliga och spara den på din hårddisk.





## 7.6 Från sekvensdatabasen

### Obs!

Du kan endast radera ett program som du tidigare har sparat till sekvensdatabasen.

Fabriksprogrammet **Standarddata** är låst och kan inte redigeras.

1. I **Maskinvyn** väljer du den relevanta maskinen och klickar på **Skapa ett nytt program**.

2. I **Programredigeraren** i fönstret **Sekvensdatabas** väljer du det databasprogram som du vill ta bort och klickar på knappen **Radera** på ditt tangentbord eller högerklickar och väljer **Radera program**.

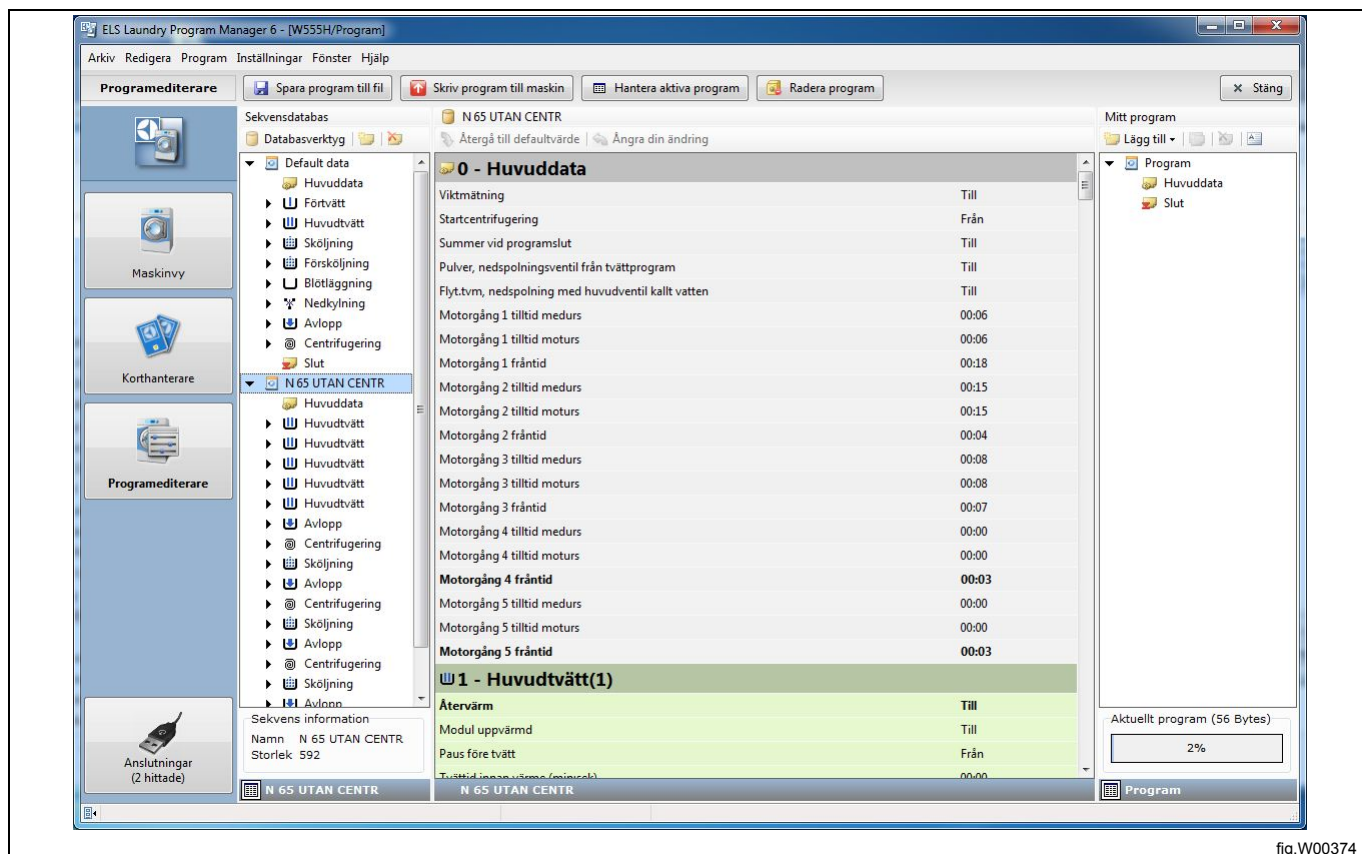


fig.W00374

3. Klicka på **OK** i fönstret **Radera varning**.

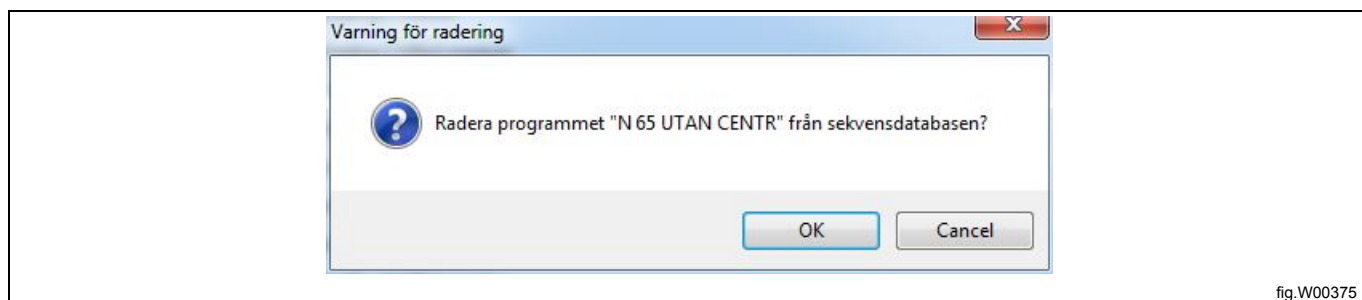


fig.W00375

Om du bara vill radera ett programsteg från databasprogrammet måste det först flyttas till fönstret

**Mitt program** och därefter kan du radera modulen därifrån.

Om du vill ta bort alla tillgängliga databasprogram för en specifik maskin tar du bort den \*.seq-fil som finns i samma mapp som \*.mac-filerna. För att hitta rätt plats, se menyn **Inställningar** under fliken **Kataloger**.

## 8 Programbibliotek

### 8.1 Programbiblioteksfiler

Programbibliotek används för att skapa en säkerhetskopiering av en uppsättning användartillverkade program.

Beroende på maskinens styrsystem görs detta på olika sätt. Clarus Control använder en \*.bin-fil och Compass Control och Compass Pro använder en \*.wpl-fil för att spara säkerhetskopieringen.

Clarus Control-\*.bin-filen kan även öppnas i **Virtuell läsare**. Se avsnitt: Korthanterare.

#### **Obs!**

**Du kan inte öppna en Compass Pro-\*.wpl-fil i en Compass Control eller tvärtom.**

### 8.1.1 Skapar en \*.bin-fil från minneskort (endast Clarus Control)

Funktionen används främst för att säkerhetskopiera ett Clarus Control-minneskort eller som ett enkelt sätt att distribuera innehållet på minneskort via e-post.

\*.bin-filen är uppbyggd och formateras på samma sätt som Clarus Control-minneskortet.

1. Gå till **Korthanteraren** och välj Electrolux USB-kortläsare. Se till att det relevanta kortet är isatt.
2. Klicka på **Spara alla program till BIN-fil** i verktygsfältet.

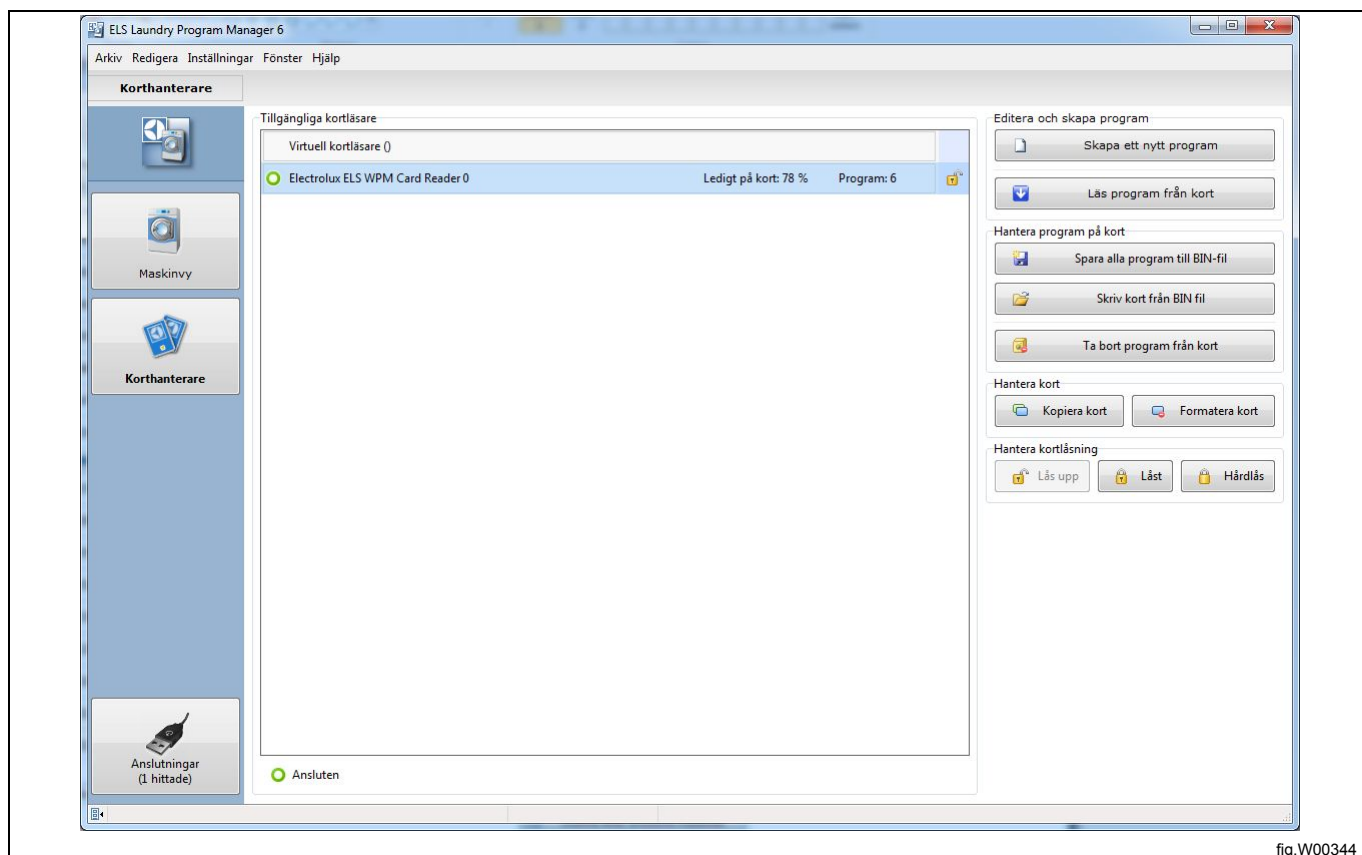


fig.W00344

3. Ange ett namn för din säkerhetskopia eller välj en befintlig fil att skriva över och klicka på **Spara**.

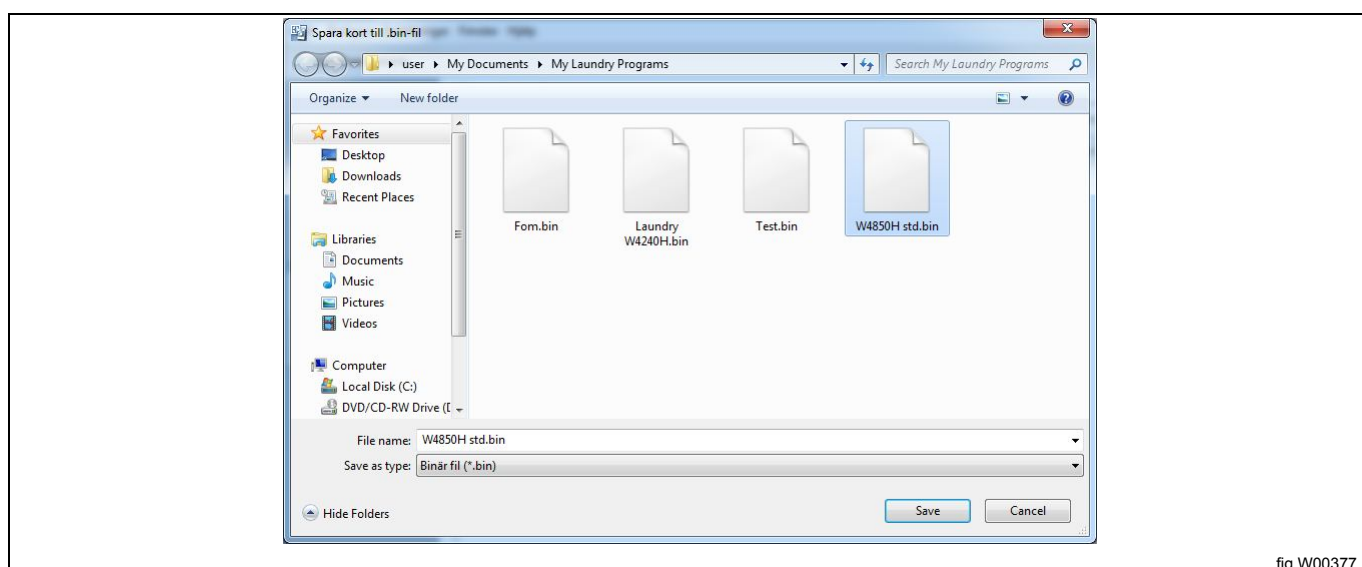


fig.W00377

Du kan nu spara din säkerhetskopia och använda den senare som ett virtuellt minneskort eller kopiera den till ett Clarus-minneskort med hjälp av ELS WPM-kortläsaren.

Säkerhetskopian kan också skickas som en bilaga i ett e-postmeddelande.

### 8.1.2 Skriva en \*.bin-fil till ett minneskort (endast Clarus Control)

Detta används för att återställa en säkerhetskopia från din hårddisk till ett minneskort.

1. Gå till **Korthanteraren** och välj Electrolux USB-kortläsare. Se till att ett tomt kort är isatt. (Denna åtgärd skriver över alla befintliga program på kortet).
2. Klicka på **Skriv kort från bin-fil** i verktygsfältet.

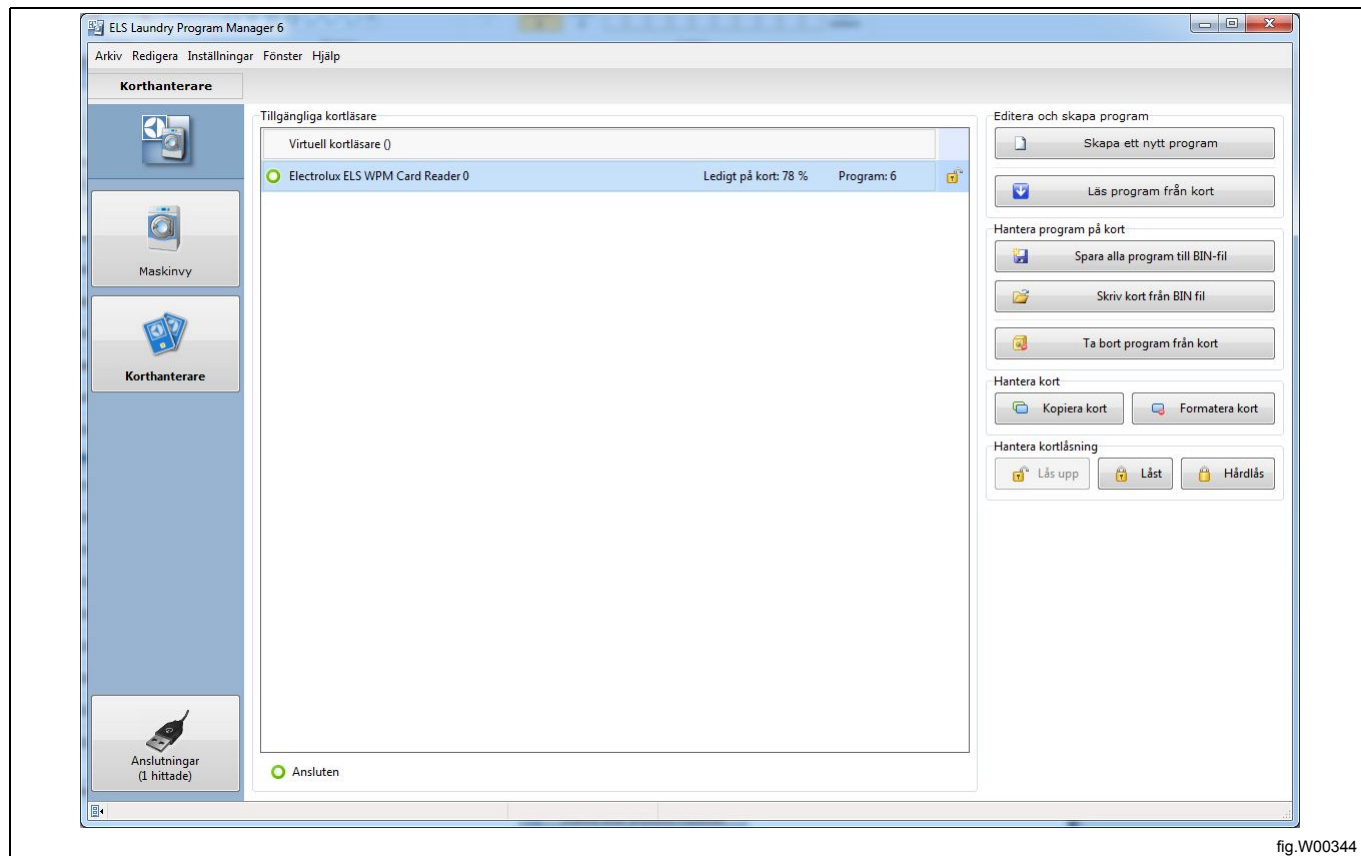


fig.W00344

3. I fönstret **Öppna fil att skriva till kort** väljer du den \*.bin-fil du vill ska kopieras till minneskortet.

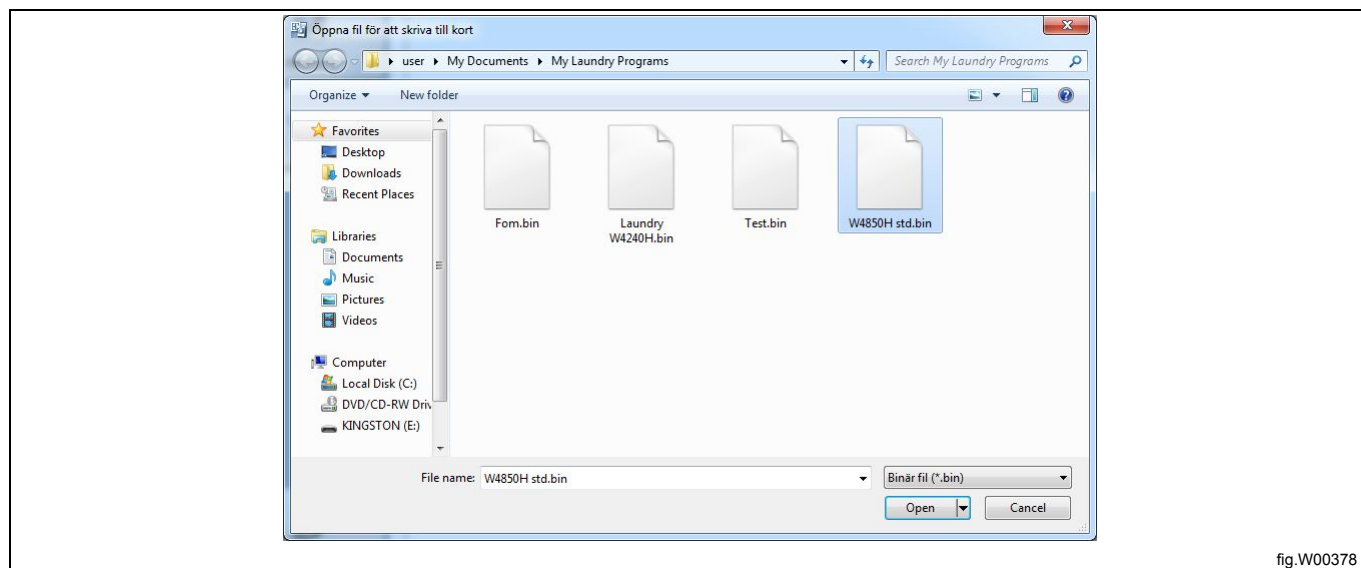
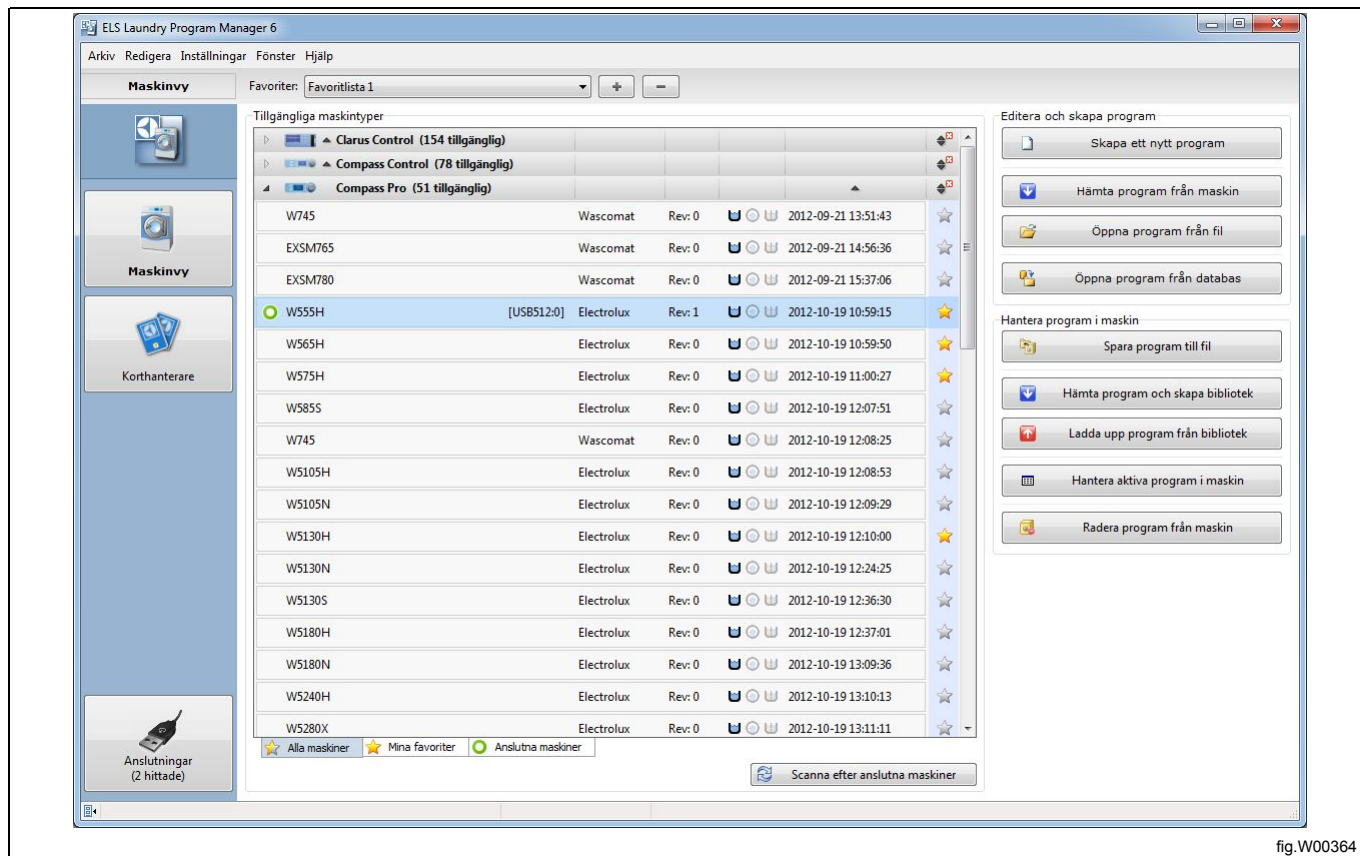


fig.W00378

### 8.1.3 Skapa en \*.wpl-fil (endast Compass Control och Compass Pro)

Detta används för att skapa en säkerhetskopiering av användartillverkade program från en styrenhet på din hårddisk och kan endast utföras om du har en korrekt styrenhet ansluten.

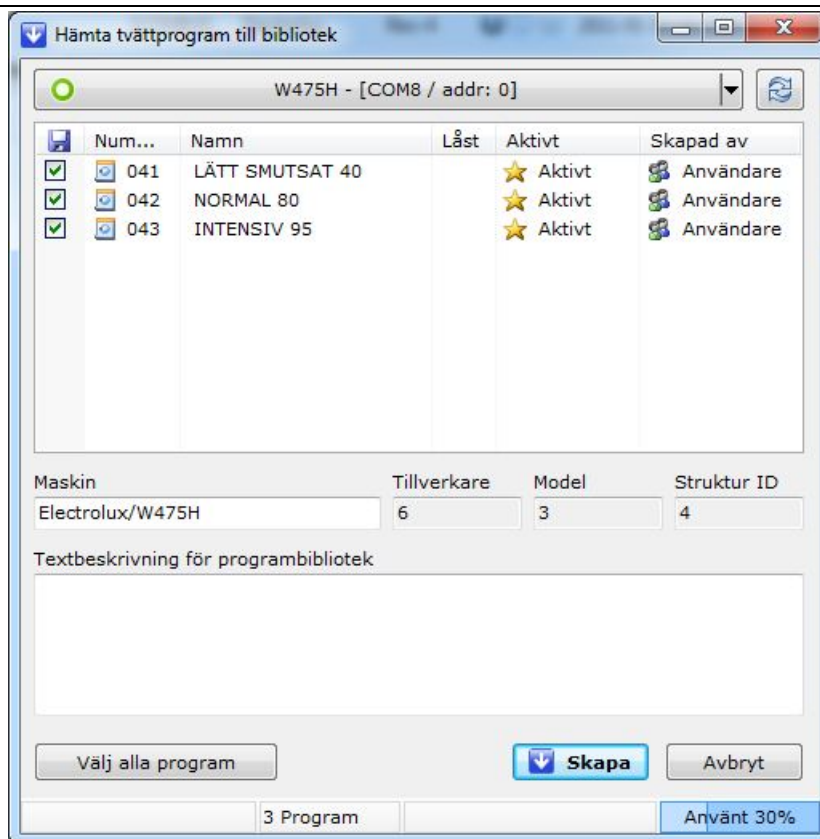
1. Gå till **Maskinvy** och välj den anslutna maskinen.
2. Klicka på **Ladda ned program och skapa ett bibliotek** i verktygsfältet.



3. I fönstret **Ladda ned program till bibliotek** väljer du de program du vill spara till biblioteket.
4. Ange eventuell beskrivande information för programbiblioteket och klicka på Skapa.
5. Ge \*.wpl-filen ett nytt namn eller skriv över en befintlig och spara den på din hårddisk.

#### Obs!

Endast användartillverkade program kan sparas till \*.wpl-fil.



### 8.1.4 Skriv\*.wpl-fil till programenhet (endast Compass Control och Compass Pro)

Detta används för att återställa en säkerhetskopia av användartillverkade program från din hårddisk på en styrenhet och kan endast utföras om du har en korrekt styrenhet ansluten.

1. Gå till **Maskinvyn** och välj den anslutna maskinen.
2. Klicka på **Ladda upp program från ett bibliotek** i verktygsfältet.

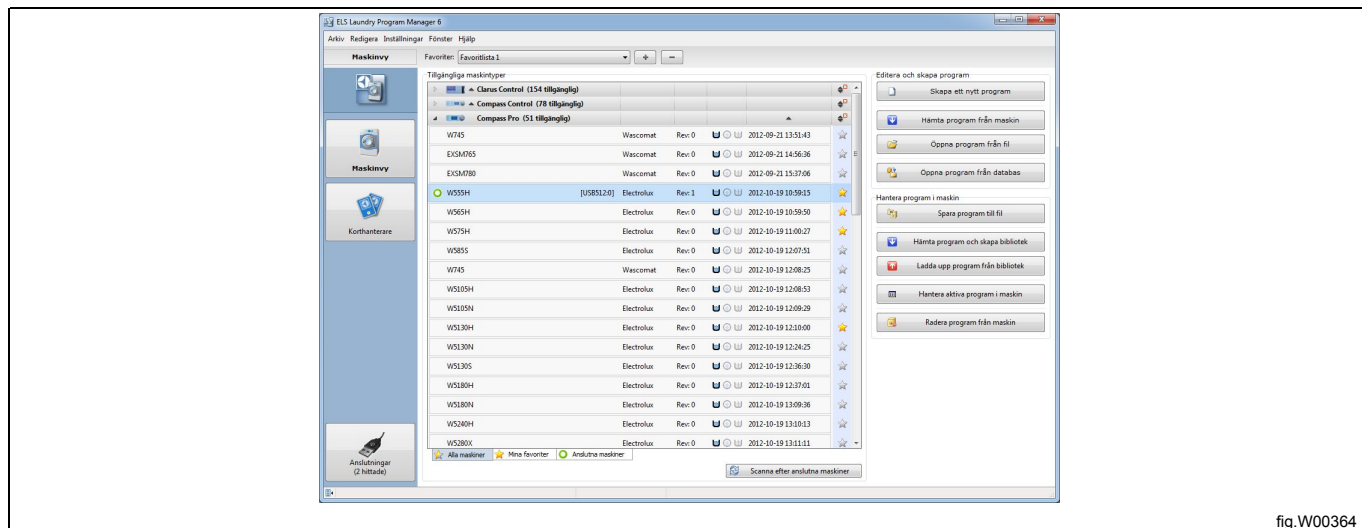


fig.W00364

3. I fönstret **Välj biblioteksfil** väljer du den \*.wpl-fil du vill återställa och klickar på **Öppna**.

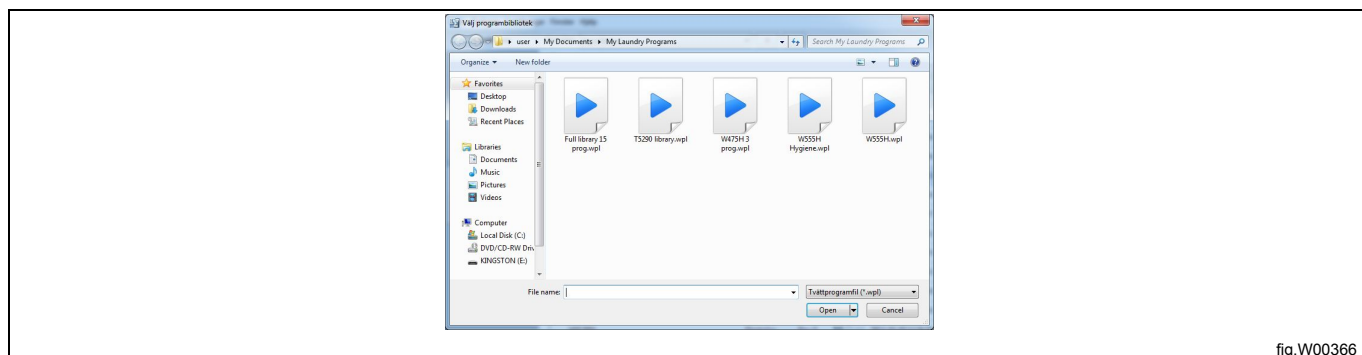


fig.W00366

Det tar några sekunder att läsa in informationen i \*.wpl-filen och i den anslutna maskinen. Ett fönster öppnas och informationen presenteras.

4. I fönstret **Ladda upp biblioteksprogram till maskin** väljer du ett eller flera program i \*.wpl-filen som ska laddas upp.
5. Klicka på **Ladda upp program**.



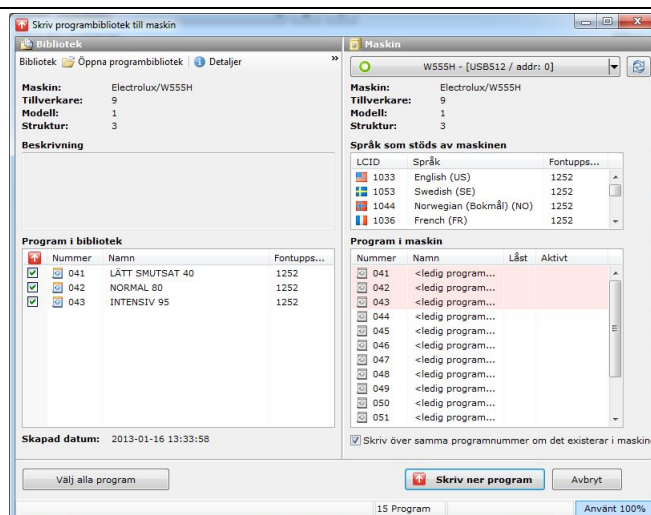


fig.W00367

## Obs!

Alla program som du skriver till programenheten aktiveras automatiskt. Du kan avaktivera program senare.

Se avsnitt: Hantera aktiva program.

Programplatser som du kan skriva till indikeras med rött i fönstret Program i maskinfönstret.

Om du avmarkerar kryssrutan "Skriv över befintliga program om samma nummer" skrivs program endast till lediga programplatser.

För att kunna ladda upp program till maskinen måste biblioteksinformation om maskinmodell, tillverkare och struktur överensstämja med det som finns i maskinen. Kodsidan (teckensnittstabell) som anges i biblioteket måste också finnas i maskinen.

Om det finns ett matchningsfel mellan \*.wpl-filen och maskinen avbryts uppladdningen och ett meddelande visas.

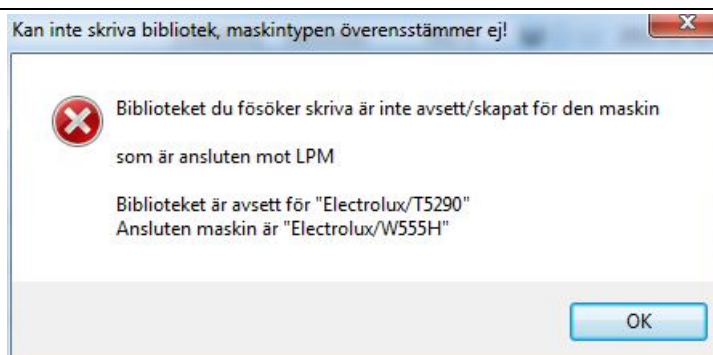


fig.W00368



## 9 Sekvensdatabas/databashanterare

Sekvensdatabasen används för att förenkla återställningen av en modul, ett antal programsteg eller ett helt program för en viss maskin. Modulerna i sekvensdatabasen är låsta till den valda maskinmodellen. **Standarddata** innehåller fabriksinställningen av moduler. Den är extraherad från \*.mac-filen och kan inte raderas eller redigeras. Program eller programsekvenser som sparas av användaren kan raderas.

Databasverktyget används för att hantera olika funktioner i sekvensdatabasen.

### 9.1 Redigera ett program i sekvensdatabasen

När ett program ska redigeras i sekvensdatabasen måste programmet först flyttas till fönstret **Mitt program** i redigeringsmenyn. Se avsnitt: Från sekvensdatabas.

### 9.2 Lägg till ett program i sekvensdatabasen

Det finns två sätt att lägga till en programsekvens i databasen.

#### Spara program till databas

När ett program eller en programsekvens är klar i fönstret **Mitt program** i redigeringsmenyn kan den sparas till **Sekvensdatabasen**.

1. Dra den från fönstret **Mitt program** till fönstret **Sekvensdatabas** eller högerklicka och välj **Spara till databas**.

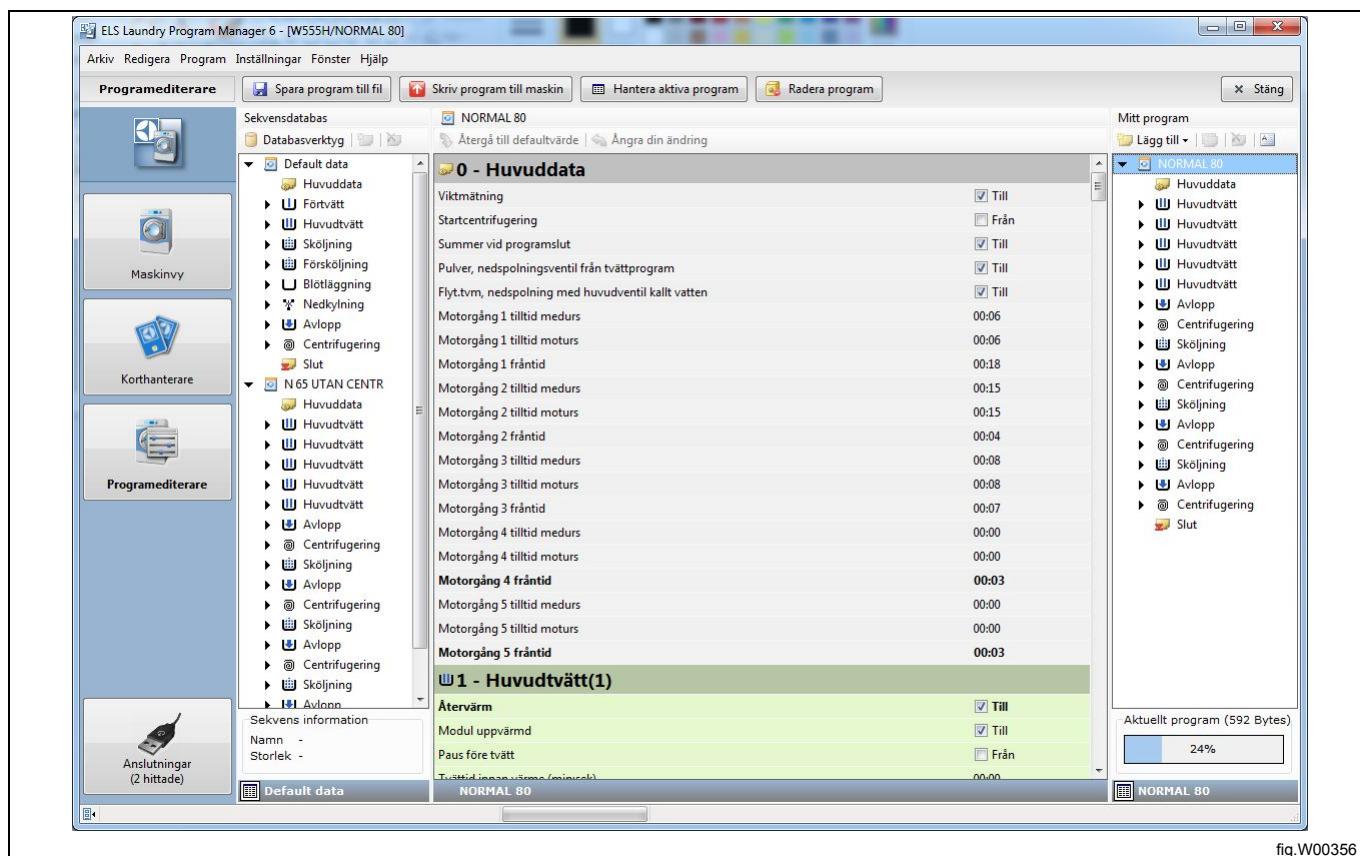


fig.W00356

### 9.3 Importera \*.wpf- eller \*.lpf-fil

1. Öppna **Sekvensdatabashanteraren** genom att klicka på knappen **Databashanterare** (A).
2. Klicka på **Importera program** (B).

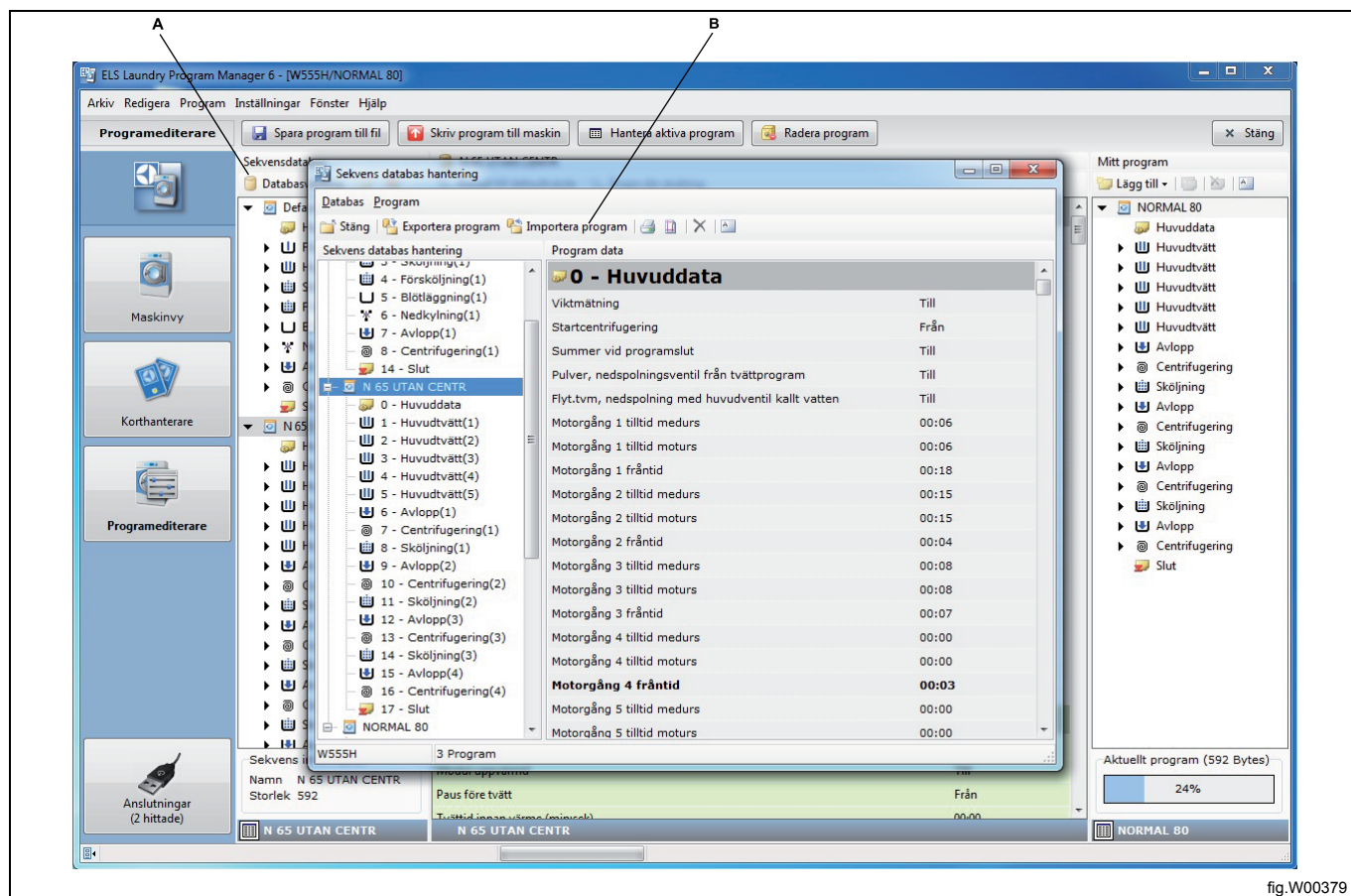


fig.W00379

3. Välj den \*.lpf- eller \*.wpf-fil du vill importera till **Databashanteraren** och klicka på **Öppna**.

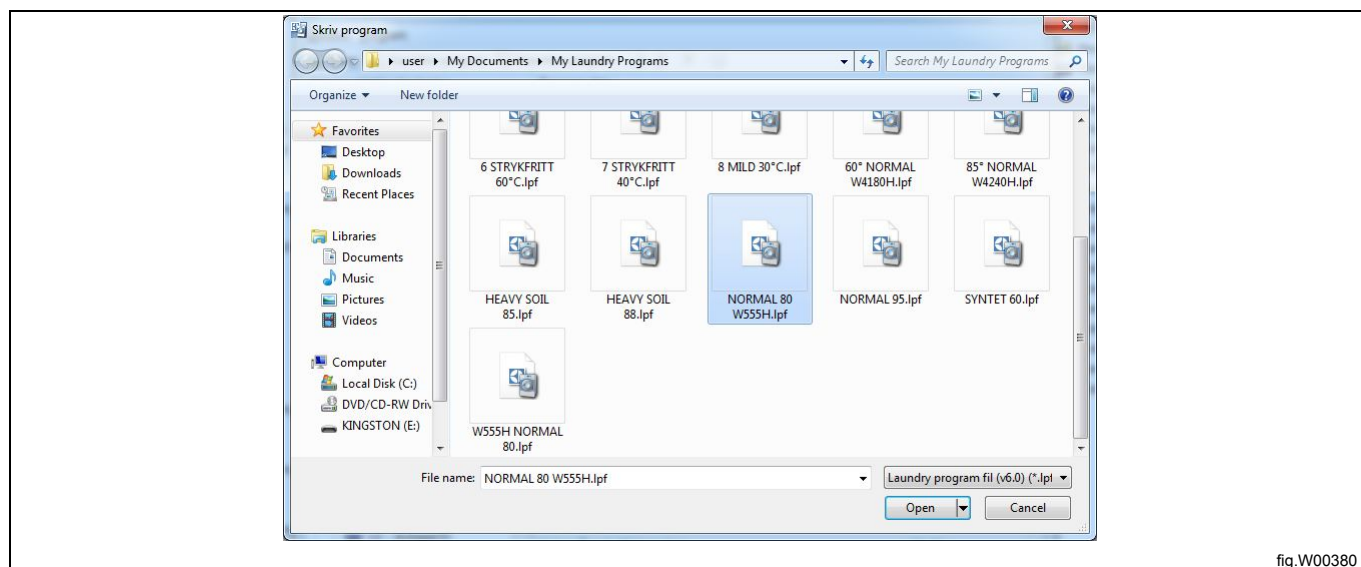


fig.W00380

## 9.4 Exportera databasprogram

Det finns två sätt att exportera ett program från sekvensdatabasen.

### Lägga till steg från databasen

För att kunna använda ett program som är sparat i sekvensdatabasen måste det exporteras till Mitt program.

1. I **Programredigeraren** hittar du det databasprogram du vill använda.
2. Dra det från fönstret **Sekvensdatabas** till fönstret **Mitt program** eller högerklicka på programmet och välj **Lägg till steg från databas**.

Du kan också kopiera en enskild modul från ett program i **Databashanteraren** genom att dra den från fönstret "Sekvensdatabas" till fönstret **Mitt program** eller högerklicka på modulen och välja **Lägg till steg från databas**.

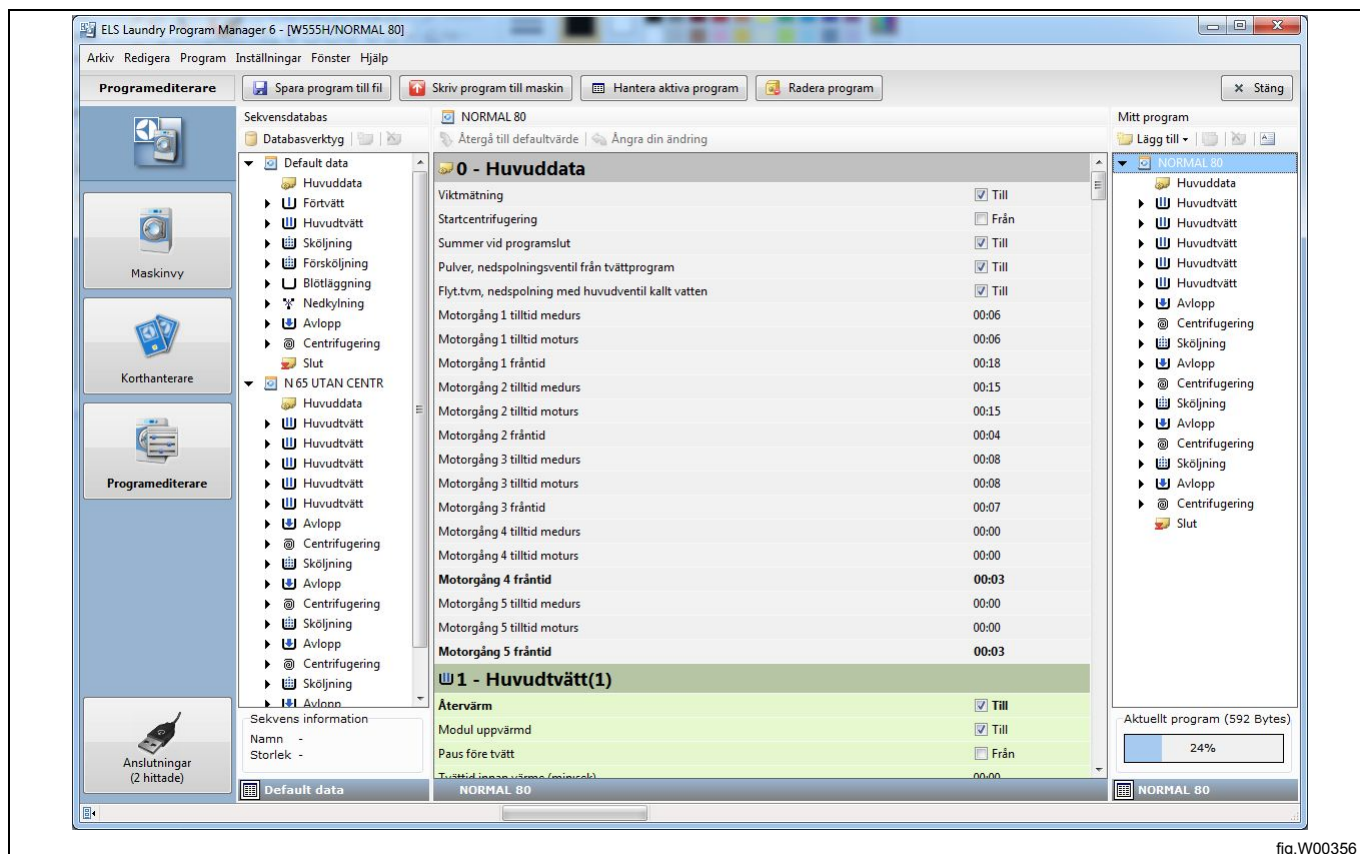


fig.W00356

### Exportera databasprogram till \*.wpf- eller \*.lpf-fil

1. Öppna **Sekvensdatabashanteraren** genom att klicka på knappen **Databashanterare** (A).
2. Välj den databassekvens du vill exportera (B).
3. Klicka på knappen **Exportera program** (C).

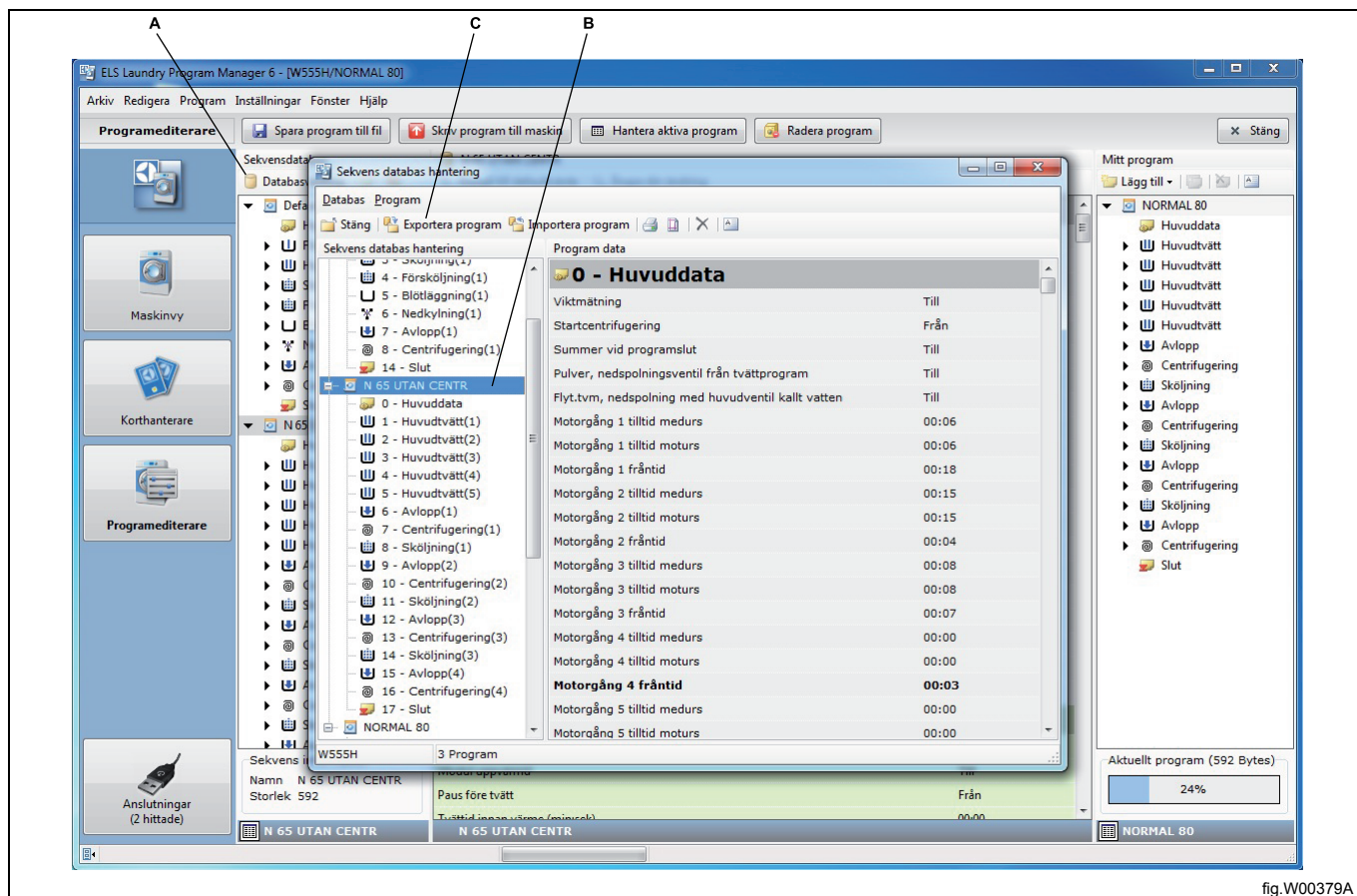


fig.W00379A

4. Namnge den \*.lpf- eller \*.wpf-fil du vill spara.

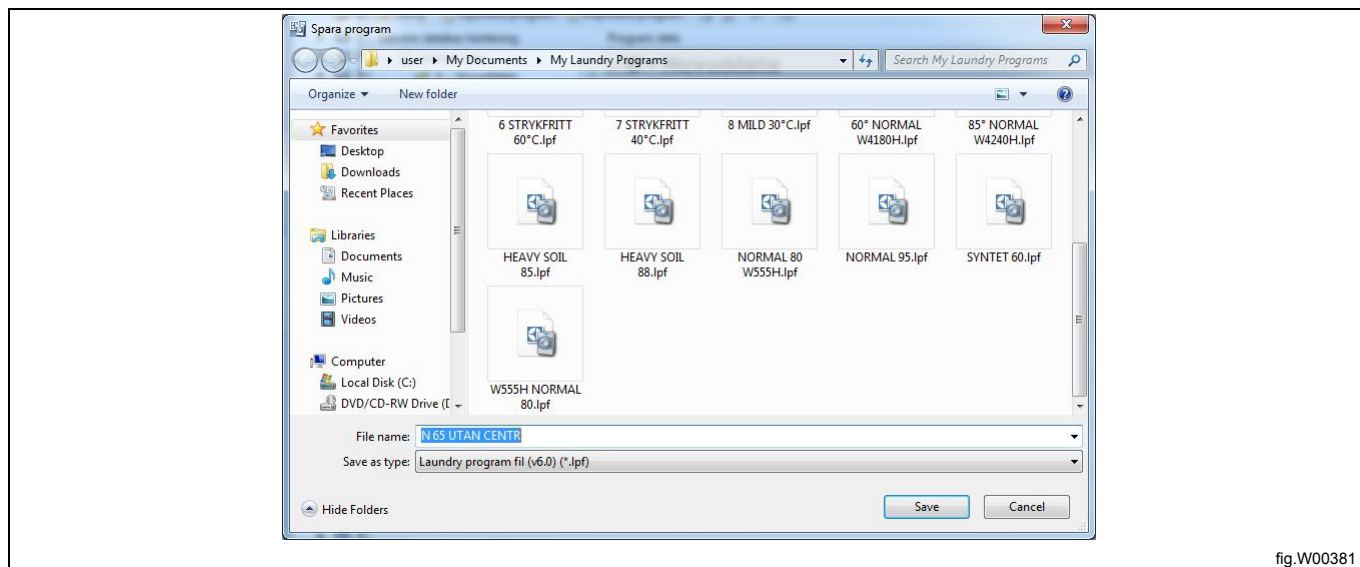


fig.W00381

## 10 Programredigerare

### 10.1 Så här öppnar du programredigeraren

Programredigerare kan öppnas på olika sätt. Se avsnitt: **Skapa eller redigera program.**



## 10.2 Använda programredigeraren

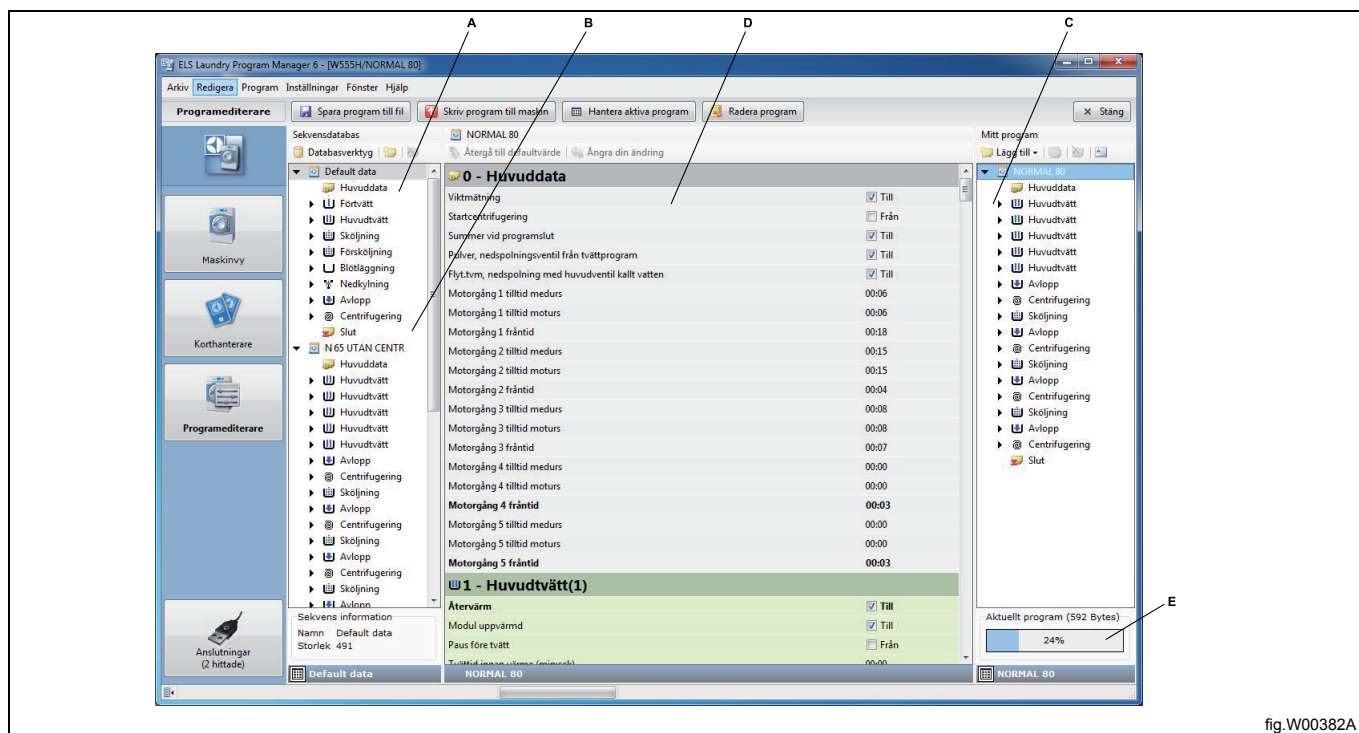


fig.W00382A

A. Programmoduler som finns i **Sekvensdatabas**.

B. Användartillverkade programmoduler.

C. Mitt program under konstruktion.

D. Redigeringsfönster programmodul.

E. Storlek för Mitt program under konstruktion.

Programredigeraren består av tre fönster. I det vänstra fönstret visas en trädstruktur med fabrikksskapade programmoduler från maskinfilen (\*.mac), tillsammans med eventuella användartillverkade moduler som finns i en \*.seq-fil. Se avsnitten: **Filtyper** och: **Skapa från sekvensdatabas**.

I det högra fönstret visas en trädstruktur med det program du för närvarande skapar eller redigerar. (**Mitt program**).

I fönstret i mitten gör du den faktiska redigeringen. Där visas innehållet och parametrarna för en markerad modul och du kan göra nödvändiga justeringar av parametrarna i ditt program.

Konstruera ditt program genom att använda ett befintligt program som en mall och lägg till nya moduler från fönstret **Sekvensdatabas** eller kopiera en befintlig modul från fönstret **Mitt program**.

När du har fått alla moduler i ditt ändrade program på plats markerar du en modul i taget och kontrollerar att alla parametrar är korrekt inställda.

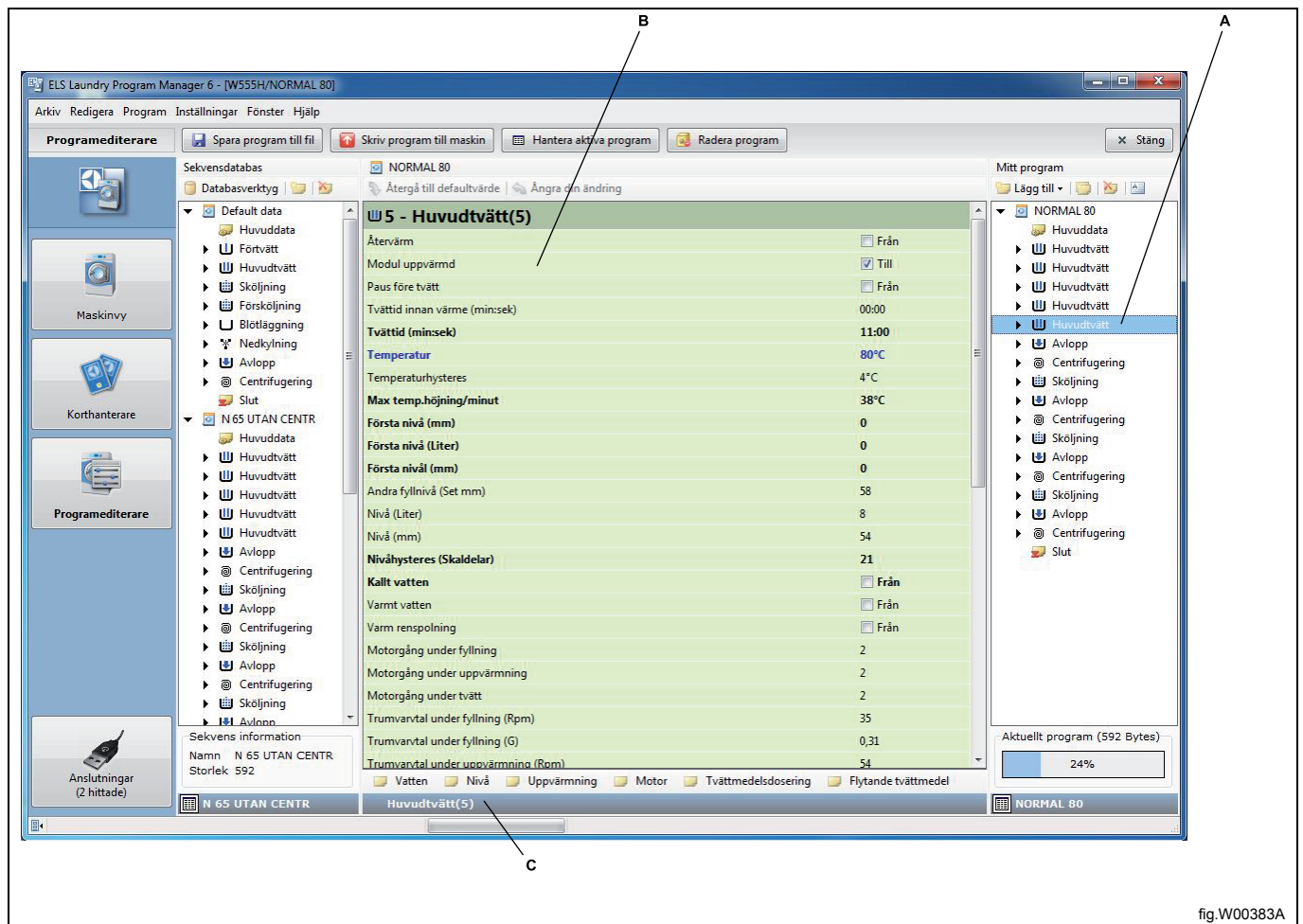


fig.W00383A

- A. Markera programmodul.
- B. Parameterlista för den markerade programmodulen.
- C. Modulparametergrupp.

Om du vill ändra någon parameter klickar du på den relevanta parametergruppen i den nedre delen av fönstret eller klickar på pilen i fönstret **Mitt program** för att öppna modulparametergruppen och väljer en parameter där. Du kan också redigera parametern direkt i parameterlistan.

Redigera parametrarna på önskat sätt.

Om du håller pekaren över ett redigeringsfält visas lägsta och högsta värden samt standardvärden för denna parameter.

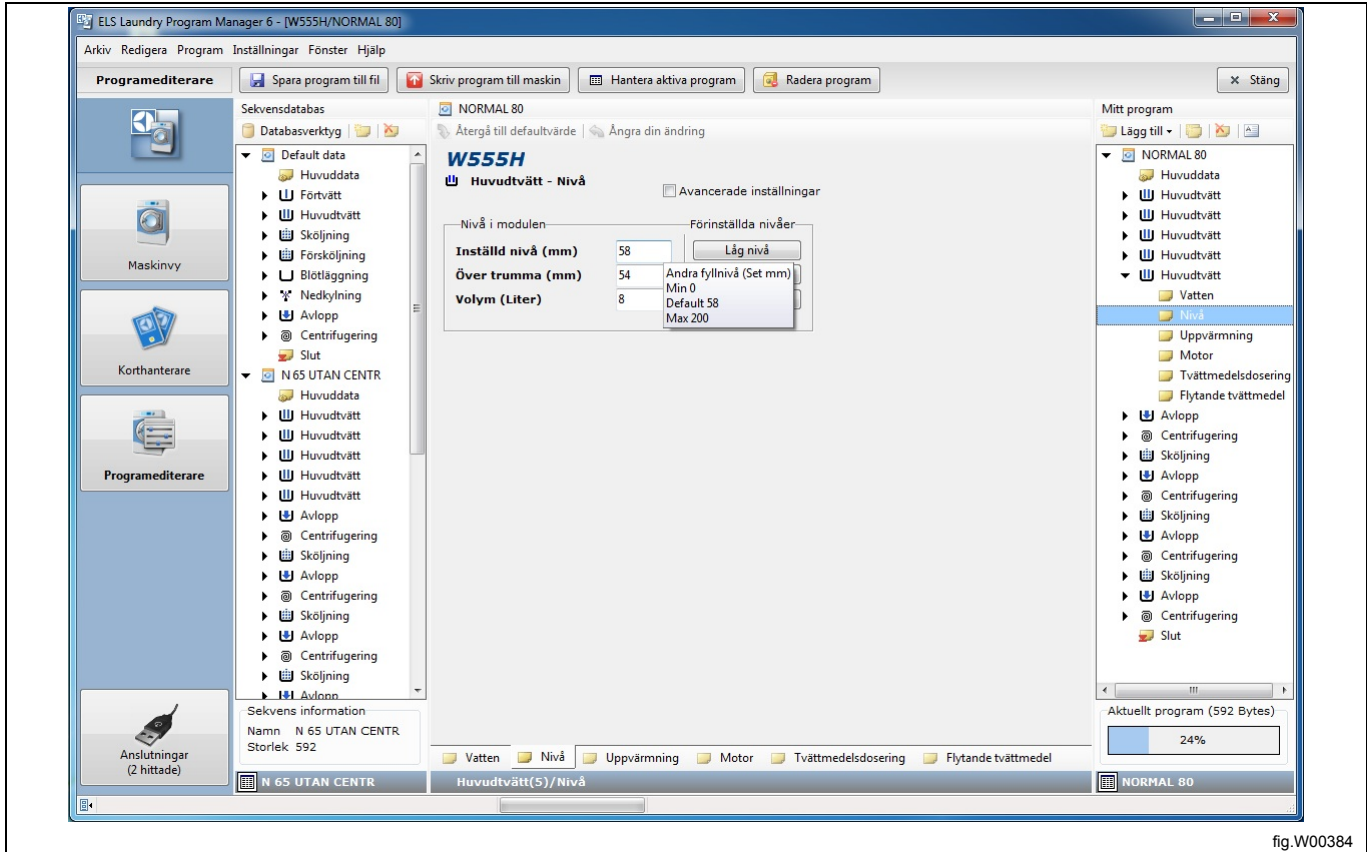


fig.W00384

### 10.3 Spara ett program

När du är klar med att redigera ditt nya program finns det ett antal olika sätt att spara.

- Spara som en \*.lpf-fil (\*.wpf-fil) på din hårddisk.
- Spara på Clarus Control- minneskort. (Endast Clarus Control)
- Spara på virtuellt minneskort. (Endast Clarus Control)
- Spara på programenhet. (Endast Compass Control och Compass Pro)
- Spara till sekvensdatabas.



### 10.3.1 Spara program som \*.lpf-fil (\*.wpf-fil)

En \*.lpf- eller \*.wpf-fil sparas på din hårddisk och innehåller alltid ett enda program. Filen är taggad med maskintyp och öppnas automatiskt med hjälp av den maskinfil den skapades för, men den kan konverteras till en annan maskin. Se avsnitt: **Konvertera en \*.lpf- eller \*.wpf-fil till en annan maskinfil.**

Spara till \*.wpf-fil enbart om du vill att programmet ska kunna öppnas med den äldre versionen av Wash Program Manager.

#### Obs!

Det går inte att spara program för Compass Pro som \*.wpf.

1. Öppna menyn **Fil** och välj **Spara**. (eller klicka på knappen **Spara program till fil** i verktygsfältet)
2. Välj målmap eller skapa en ny mapp där du kan spara ditt program.

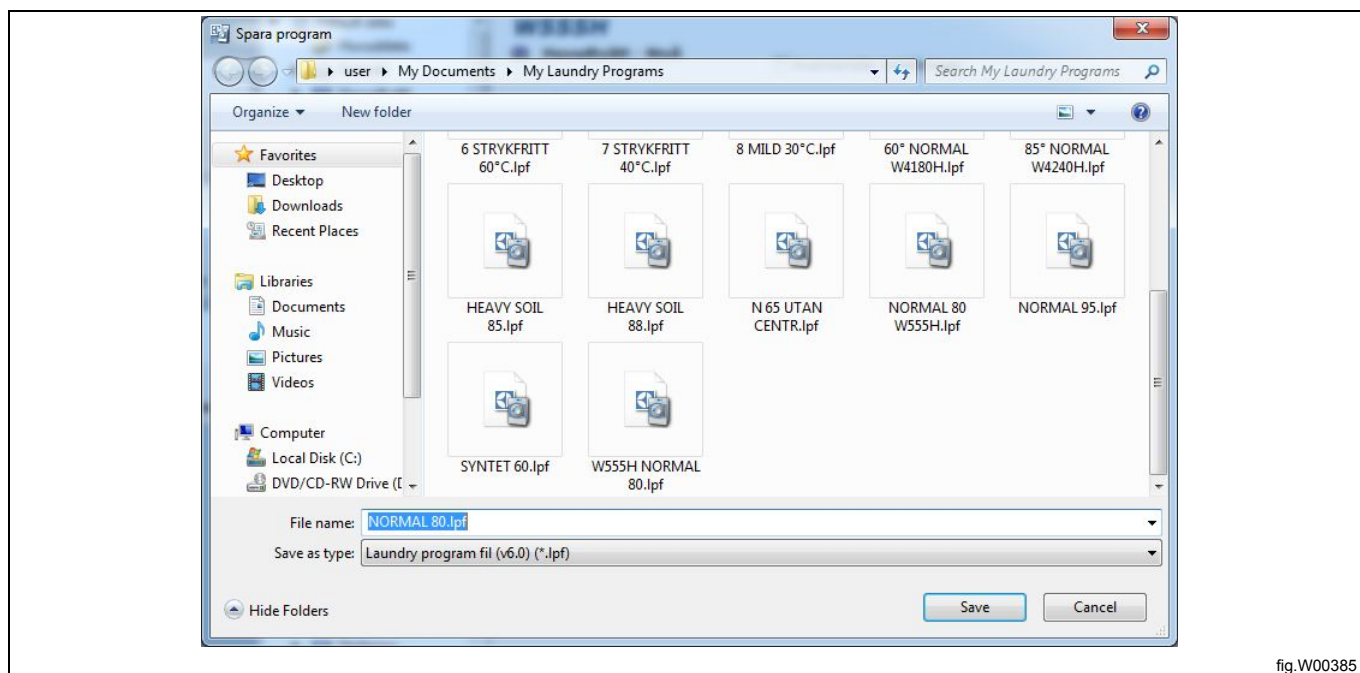


fig.W00385

### 10.3.2 Spara till Clarus Control- minneskort (endast Clarus Control)

För att kunna spara ett program till Clarus Control-minneskort måste du ha anslutit Electrolux ELS-kortläsaren och ett Clarus Control-minneskort som inte är skrivskyddat. Se avsnitt: **Korthanterare**.

1. Klicka på knappen **Skriv program till kort** i verktygsfältet och välj **Electrolux ELS-kortläsare**.
2. När innehållet på minneskortet har lästs anger du ett programnamn och ytterligare information. Välj ett ledigt programnummer (eller välj ett befintligt program att skriva över) och klicka på **Skriv**.

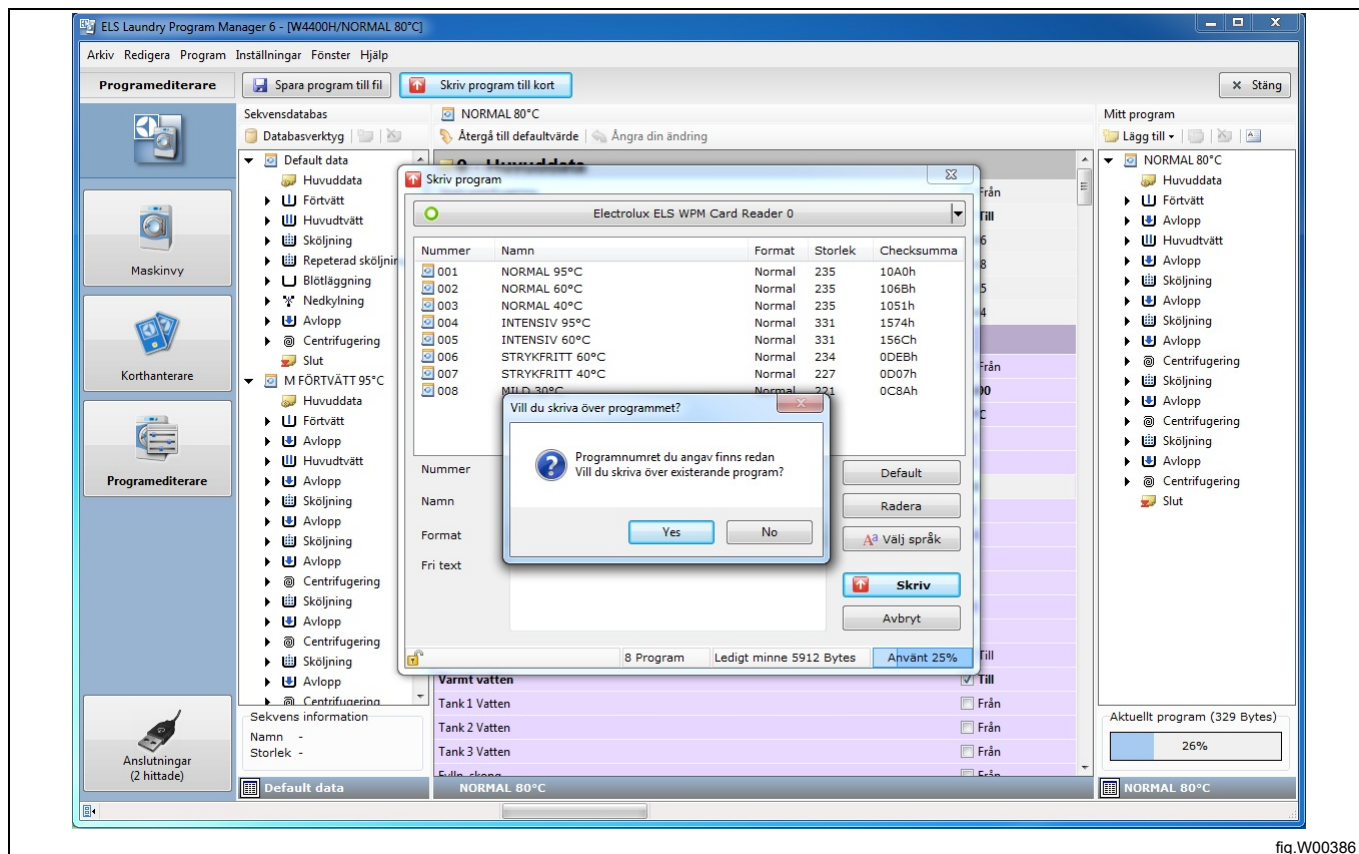


fig.W00386

### 10.3.3 Spara till virtuellt minneskort (endast Clarus Control)

För att kunna använda den här funktionen måste du först ha valt en befintlig \*.bin-fil eller ha skapat en ny som kan användas som virtuellt kort. Se avsnitt: **Korthanterare**.

1. Klicka på knappen **Skriv program till kort** i verktygsfältet och välj **Virtuell kortläsare**.
2. När innehållet på det virtuella minneskortet (\*.bin-fil) har lästs anger du ett programnamn och ytterligare information. Välj ett ledigt programnummer eller välj ett befintligt program att skriva över och klicka på **Skriv**.

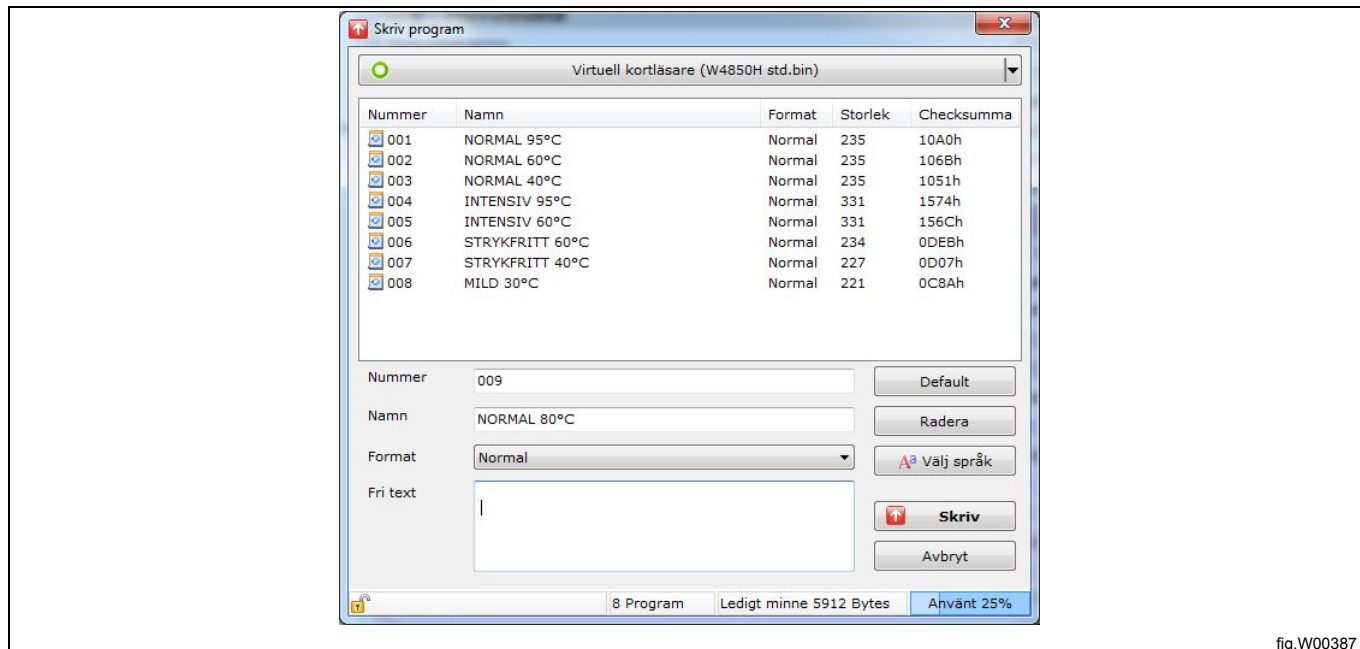


fig.W00387

### 10.3.4 Spara till sekvensdatabas

Sekvensdatabasen passar perfekt för att fungera som en tillfällig buffert för förvaring av ett specifikt program eller en specifik programsekvens. Programsekvenserna som sparas i databasen kan enkelt återanvändas i nya program.

#### Obs!

**Sekvenser i databasen är låsta så att de endast kan hämtas för den maskinmodell de ursprungligen sparades från. Se avsnitt: Sekvensdatabas.**

1. Markera och dra programmet eller sekvensen från fönstret **Mitt program** till fönstret **Sekvensdatabas** eller högerklicka och välj **Spara till databas**.
2. Ditt nya databasprogram listas efter de fabriksinställda **Standarddata**.
3. Använd de moduler eller sekvenser som du har sparat i **Sekvensdatabasen** för konstruktion av nya program.

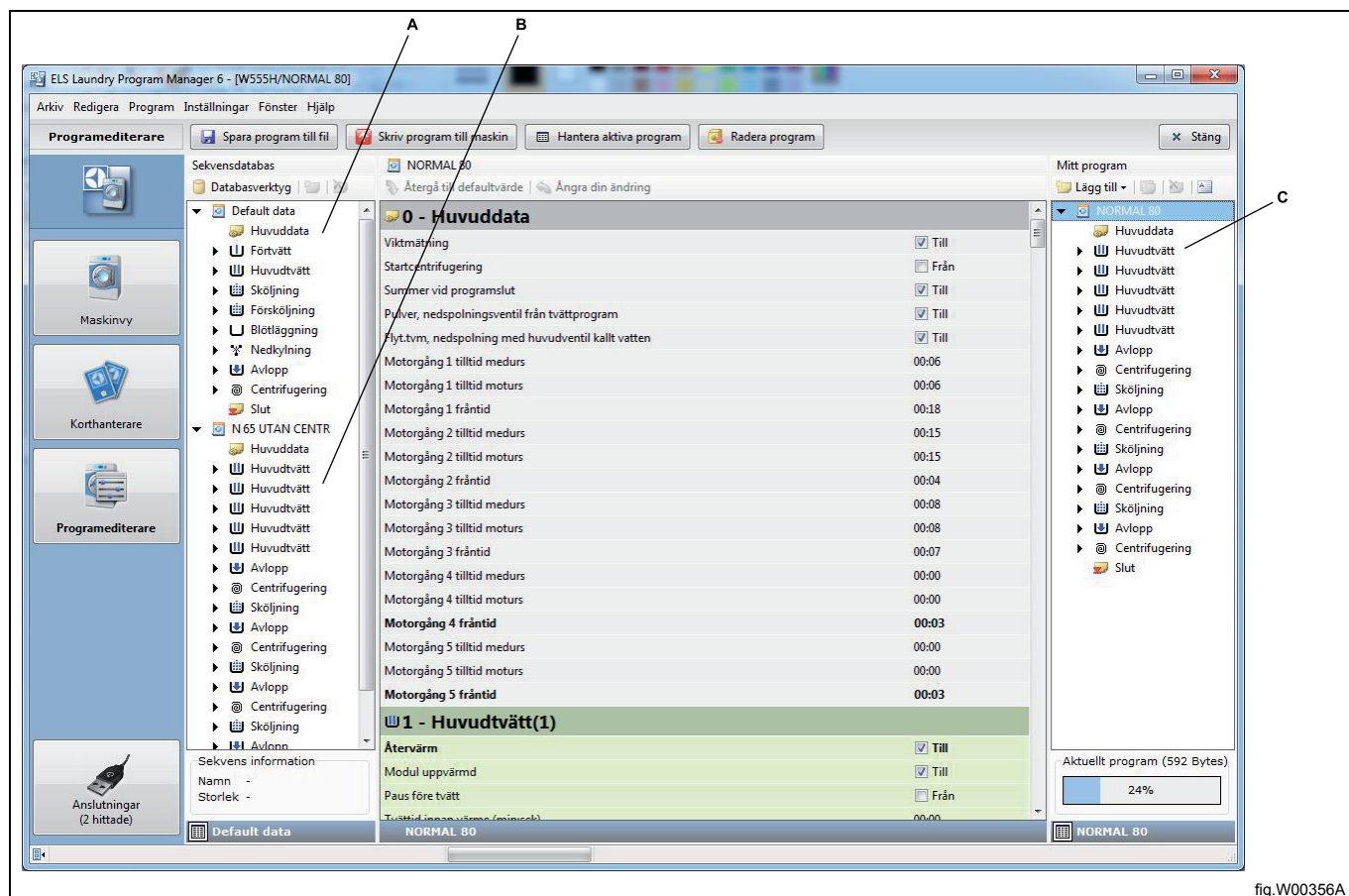


fig.W00356A

- A. Fabriksinställda moduler **Standarddata**.
- B. Program/sekvenser som sparats i **Sekvensdatabas**.
- C. Ditt nya program.

### 10.3.5 Spara till programenhet (Compass Pro)

För att kunna spara ett program till en styrenhet måste du ha anslutit din dator till en påslagen maskin. Se avsnitt: **Kommunikationsanslutning**.

1. Klicka på knappen **Skriv program till maskin** i verktygsfältet.
2. När innehållet för de tillgängliga minnesplatserna i den anslutna maskinen har lästs anger du ett programnamn och ytterligare information.

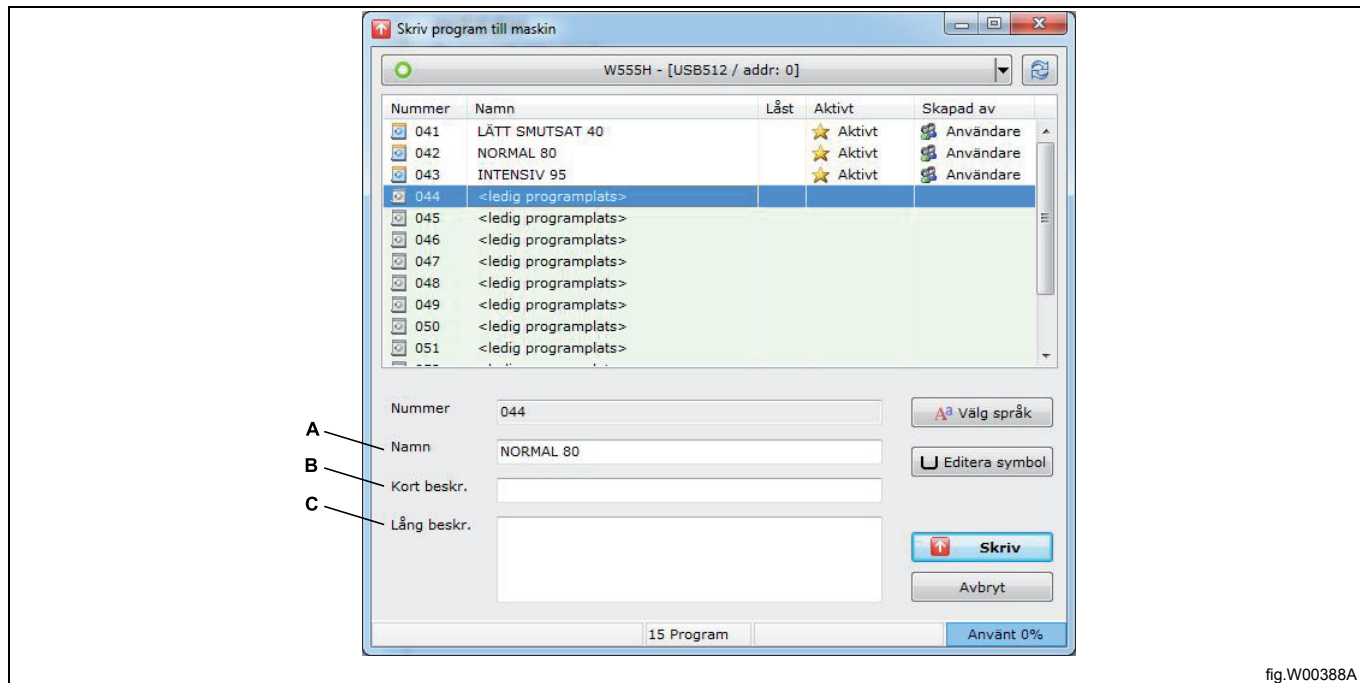


fig.W00388A

A. Namn. Maximalt cirka 12 tecken, beroende på vilket språk som används.

B. Kort beskrivning. Maximalt cirka 18 tecken, beroende på vilket språk som används. Den här texten visas som ytterligare programinformation under programnamnet i maskinvyn.

C. Lång beskrivning. Max. 7 rader med 20 tecken per rad. Den här texten är endast synlig i LPM.

3. Om så krävs ändrar du språket som ditt nya program ska visas på i maskinvyn. Med den här menyn kan du också ändra programnamnet, kort och lång beskrivning.

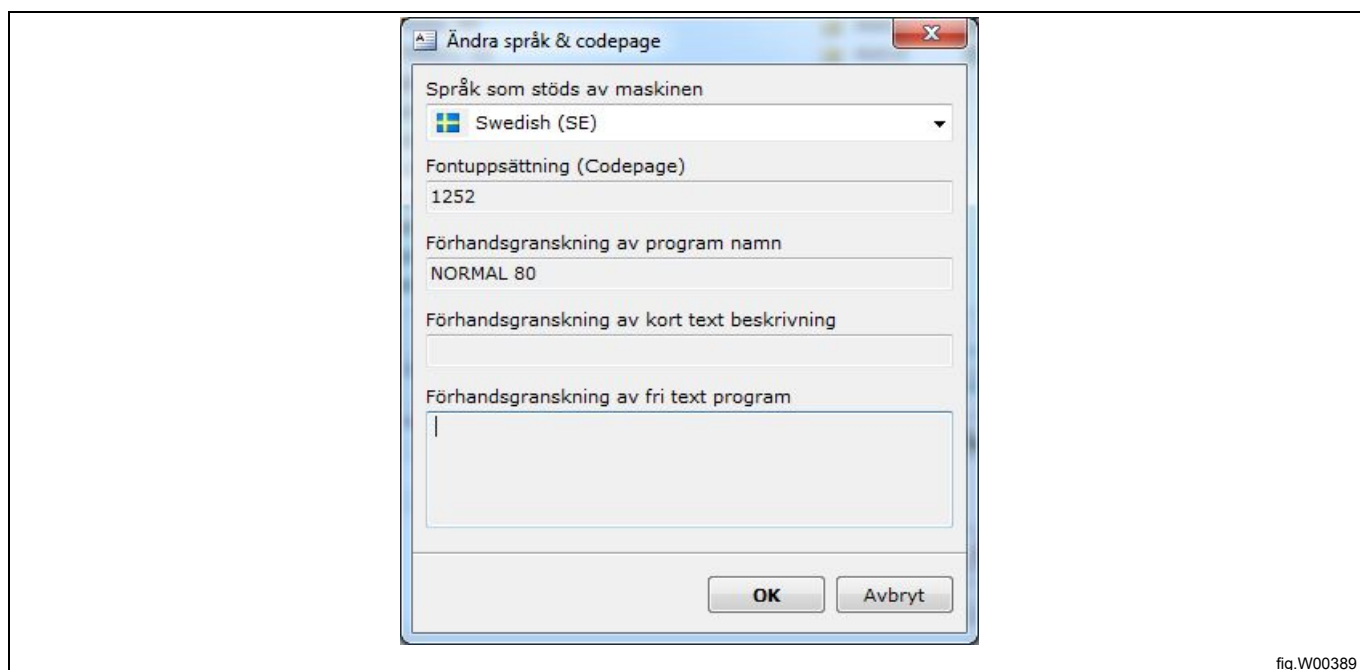


fig.W00389

**Obs!**

Compass Pro kan hantera ett antal olika språk. Användartillverkade program är alltid enspråkiga och visas på det språk som används i deras konfiguration.

4. Om du vill att en symbol ska visas framför programnamnet kan du skapa eller redigera en befintlig symbol i **Symbolredigeraren**. Se avsnitt: **Symbolredigerare**.

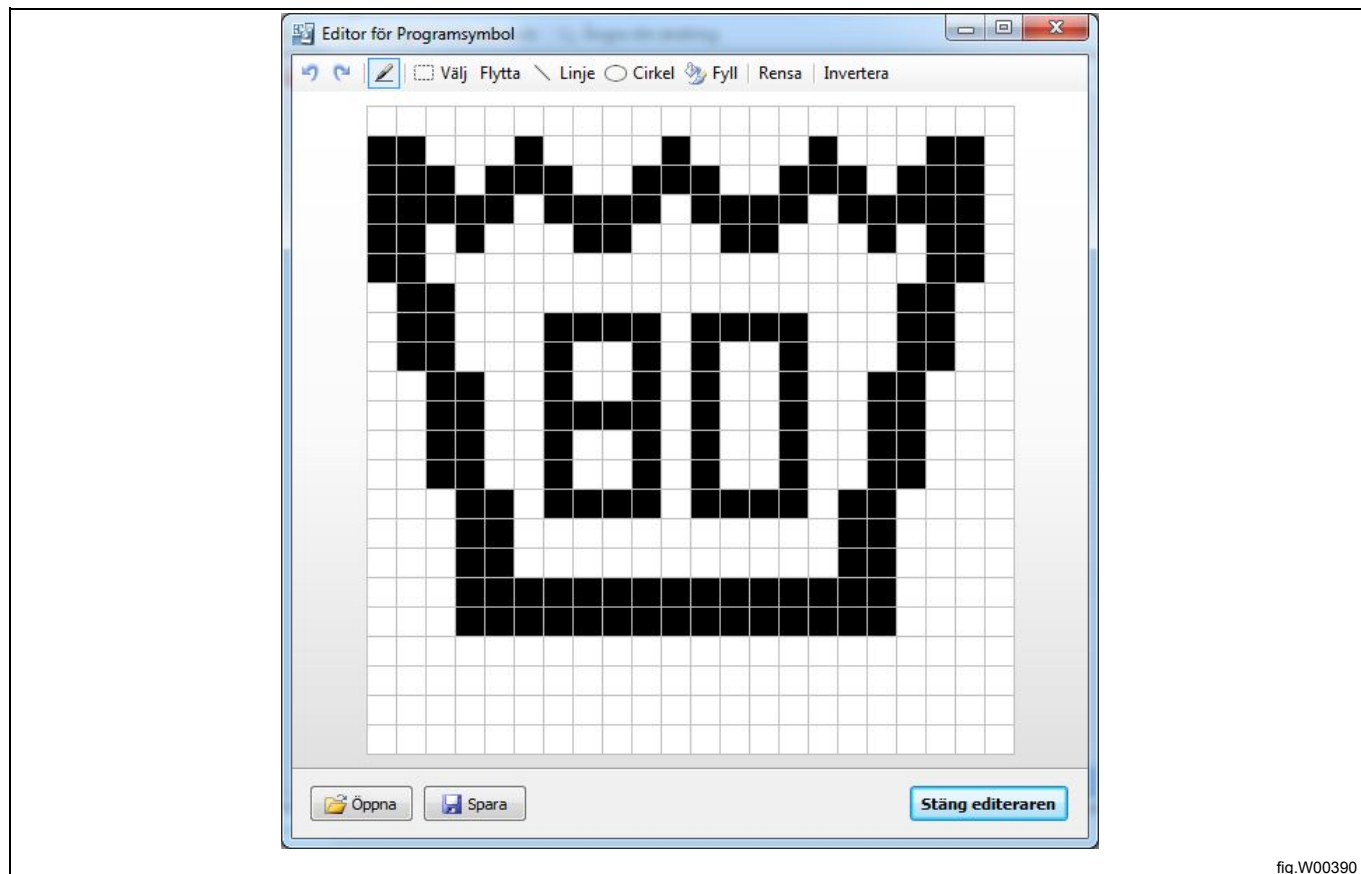


fig.W00390

5. Markera den programplats där du vill spara ditt program. 15 platser är tillgängliga för användartillverkade program (41 till 55). Om du väljer en plats där ett program redan är sparad skrivs det över.

6. Klicka på **Skriv**.

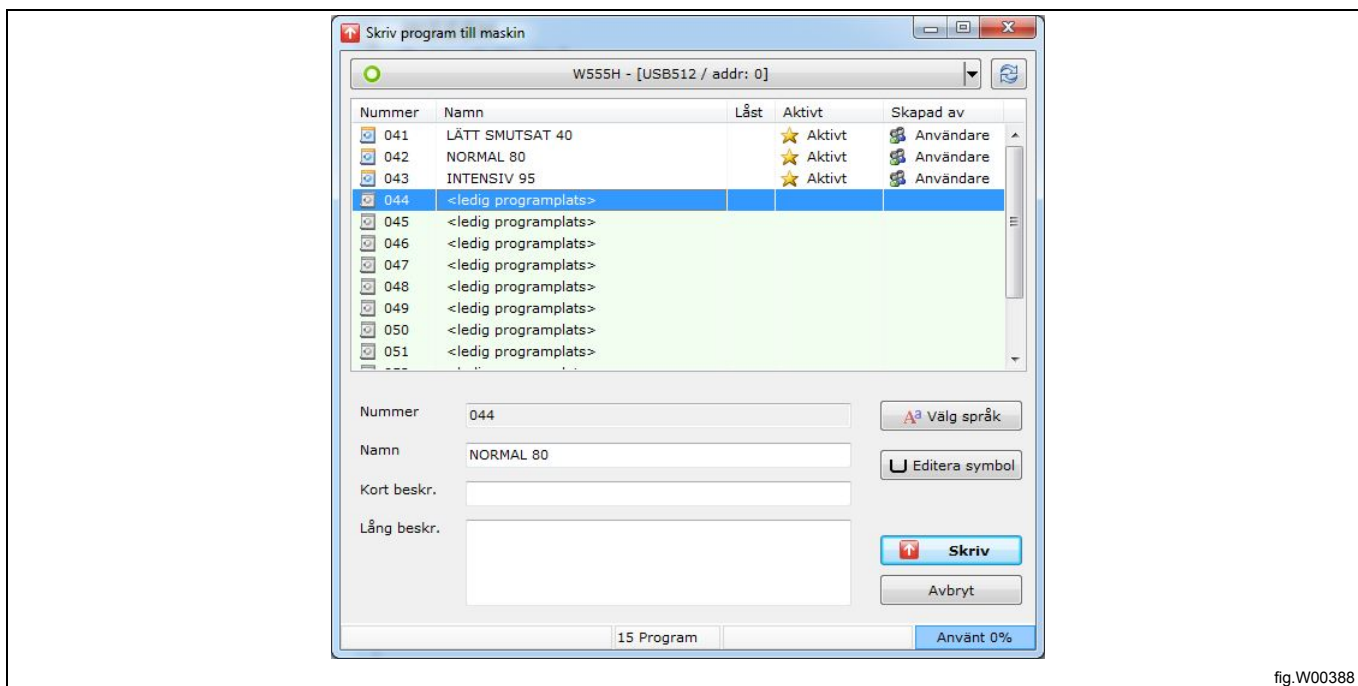


fig.W00388

**Obs!**

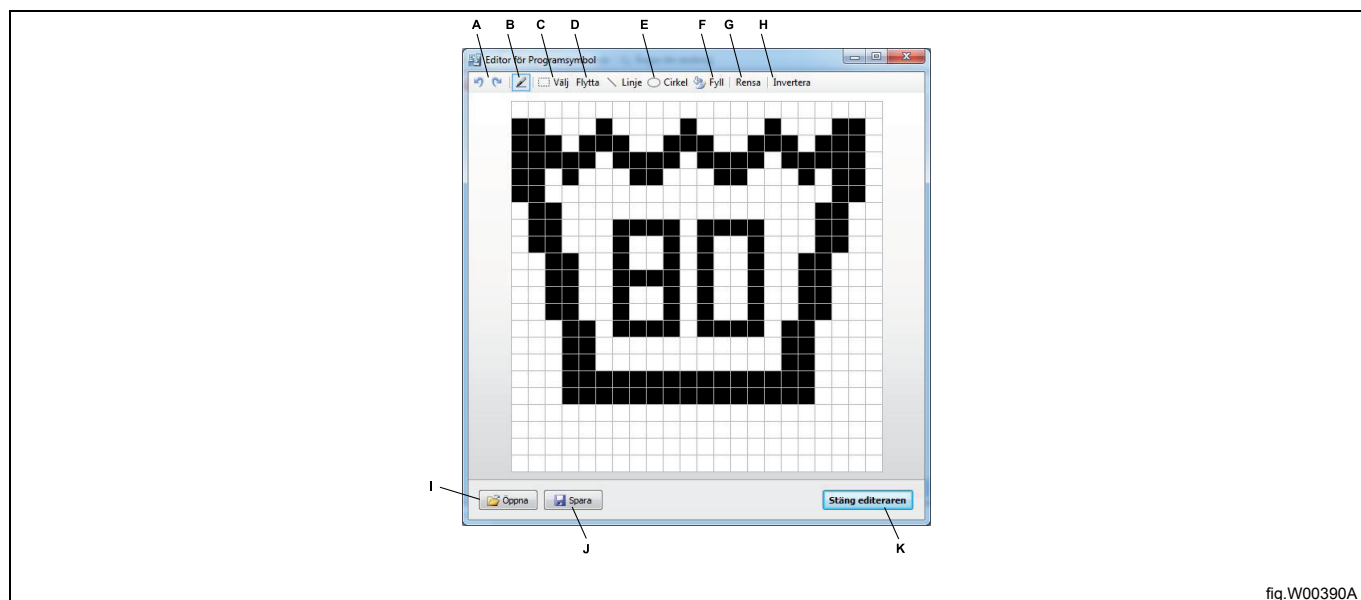
Ett användartillverkat program aktiveras automatiskt och placeras som det senast synliga programmet i visningen när det sparas till styrenheten. För att flytta det till en annan position eller för att avaktivera det, se avsnitt: Hantera aktivt program.



### 10.3.6 Symbolredigerare (Compass Pro)

Symbolredigeraren är ett enkelt verktyg för att skapa eller redigera en befintlig symbol som ska visas framför programnamnet i maskinvyn.

1. Klicka på knappen **Redigera symbol** i dialogfönstret **Skriv program till maskin**.
2. Om programmet redan är försett med en symbol öppnas den, i annat fall är redigeraren tom.
3. Använd funktionerna nedan för att rita eller redigera symbolen eller öppna en sparad symbol från din hårddisk.
4. Om du vill spara den för att använda den i framtiden väljer du **Spara** och namnger symbolen.
5. Genom att välja **Stäng redigerare** sparas symbolen till det aktuella programmet och redigeraren stängs.



- A. Ångra ändring och Gör om ändring.
- B. Pennverktyg. Om du vänsterklickar läggs bildpunkt till, om du högerklickar tas bildpunkt bort.
- C. Markera. Markera ett område att kopiera eller flytta. Skift + dra för att kopiera, Ctrl + dra för att flytta.
- D. Flytta. Flytta alla bildpunkter i redigeraren.
- E. Linje- och cirkelverktyg. Vänsterklicka för att starta, släpp upp för att stoppa.
- F. Fyll område.
- G. Ta bort alla bildpunkter.
- H. Invertera bildpunkter.
- I. Ladda en tidigare sparad symbol.
- J. Spara en symbol till hårddisk.
- K. Stäng redigeraren och spara symbolen till program.



### 10.3.7 Spara till programenhet (Compass Control)

För att kunna spara ett program till en styrenhet måste du ha anslutit din dator till en påslagen maskin. Se avsnitt **Kommunikationsanslutning**.

1. Klicka på knappen **Skriv program till maskin** i verktygsfältet.

2. När innehållet för de tillgängliga minnesplatserna i den anslutna maskinen har lästs anger du ett programnamn och ytterligare information.

A. Namn. Maximalt cirka 14 tecken, beroende på vilket språk som används. Om du använder fler än 10 tecken ska du lägga till ett tilde-tecken (~) för att få texten att tona in från höger. Tecknet ~ visas inte.

B. Kort beskrivning. Maximalt cirka 15 tecken, beroende på vilket språk som används. Denna text visas som programinformation i maskinvyn.

C. Lång beskrivning. Max. 7 rader med 20 tecken per rad. Denna text visas som programinformation i maskinvyn.

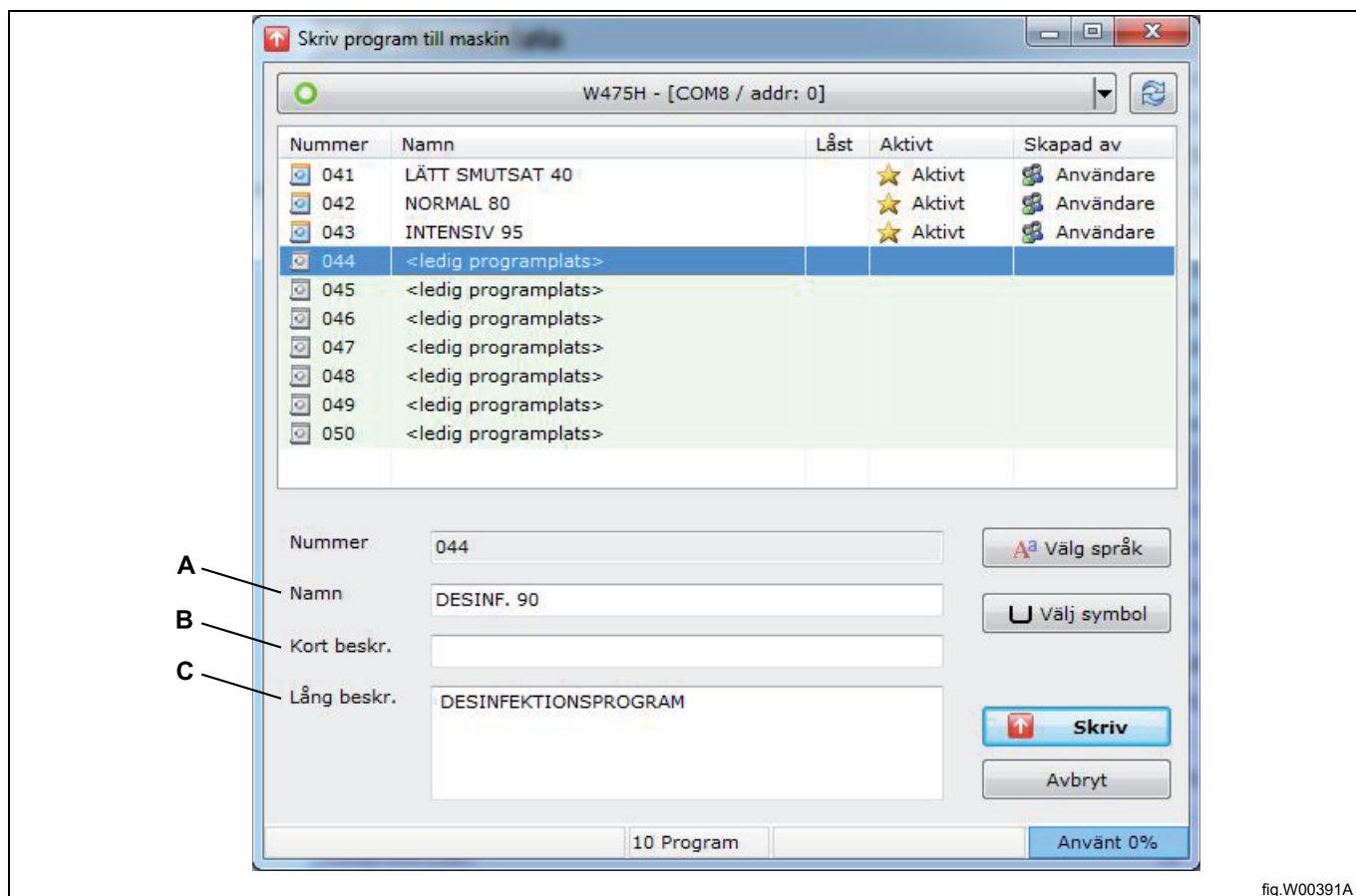


fig.W00391A

3. Om så krävs ska du ändra språket som ditt nya program ska visas på i maskinvyn genom att klicka på: **Knappen Ställ in språk**.

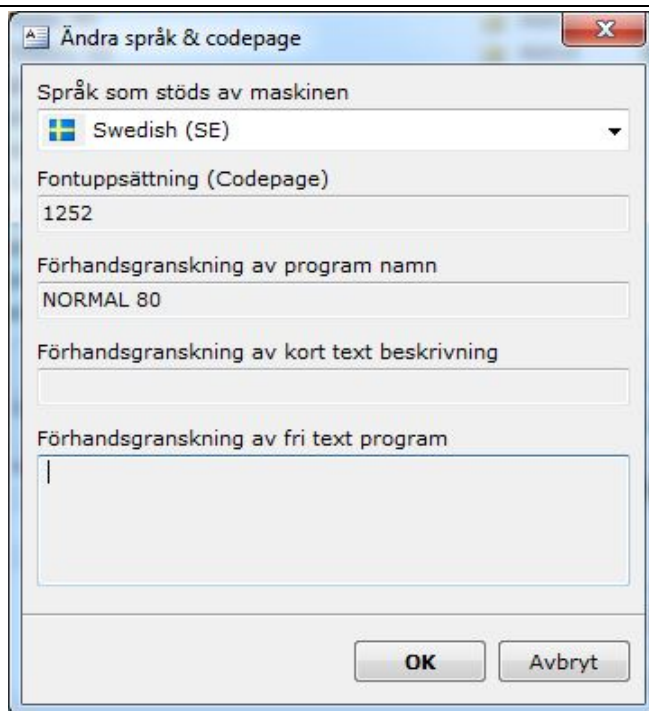


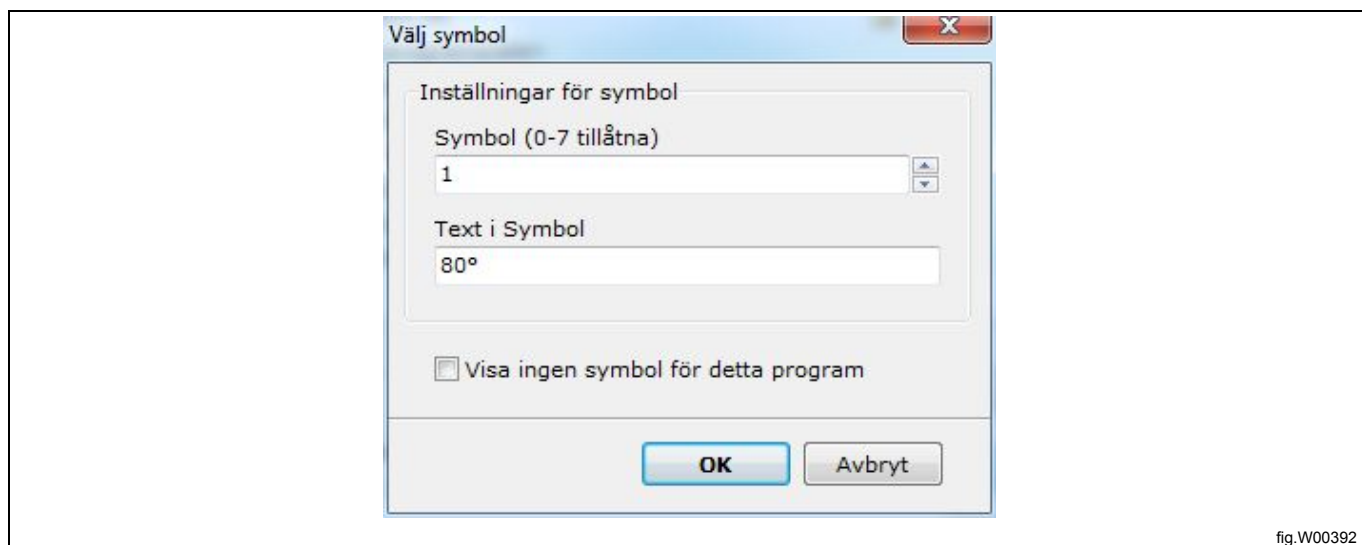
fig.W00389

**Obs!**

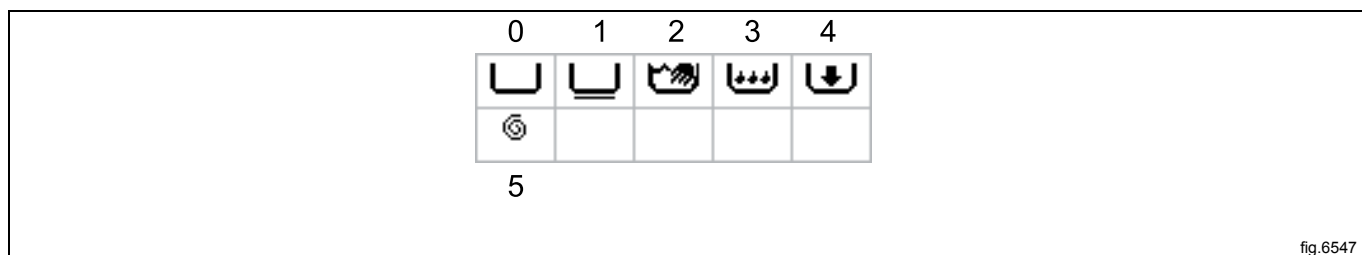
Compass Control kan hantera ett antal olika språk. Användartillverkade program är alltid enspråkiga och visas på det språk som används i deras konfiguration.

### 10.3.8 Symbol (Compass Control)

4. Om du vill att en symbol ska visas framför programnamnet kan du välja en symbol genom att klicka på knappen **Ange symbol**. Det finns ett antal symboler att välja bland. Välj antal enligt symbolbiblioteket nedan. Symboler är fasta och kan inte redigeras. Texten inuti symbolen får vara maximalt 3 tecken och är endast synlig i symbolerna 0 och 1.



Symbolbibliotek:



5. Markera den programplats där du vill spara ditt program. 10 platser är tillgängliga för användartillverkade program (41 till 50). Om du väljer en plats där ett program redan är sparad skrivs det över.

6. Klicka på **Skriv**.

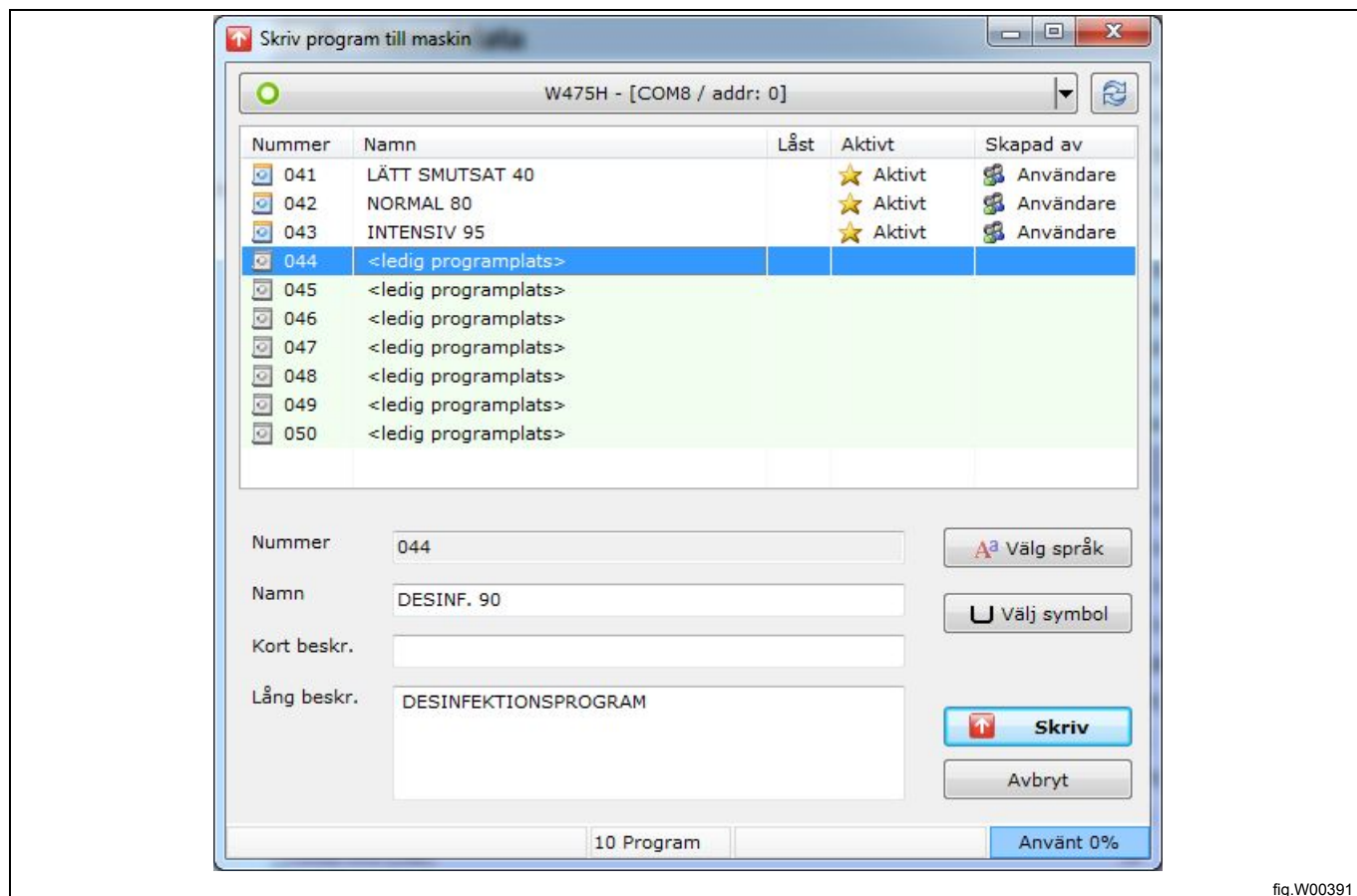


fig.W00391

**Obs!**

Ett användartillverkat program aktiveras automatiskt och placeras som det senast synliga programmet i visningen när det sparas till styrenheten. För att flytta det till en annan position eller för att avaktivera det, se avsnitt: Hantera aktivt program.

## 11 Övriga

### 11.1 Konvertera en \*.lpf- eller \*.wpf-fil till en annan maskinfil

Detta är användbart om du vill återanvända ett program som du har gjort för en maskinmodell och fungerar som en mall när du gör en program för en annan maskinmodell.

1. Gå till **Maskinvy** och klicka på ”Öppna program från fil”.

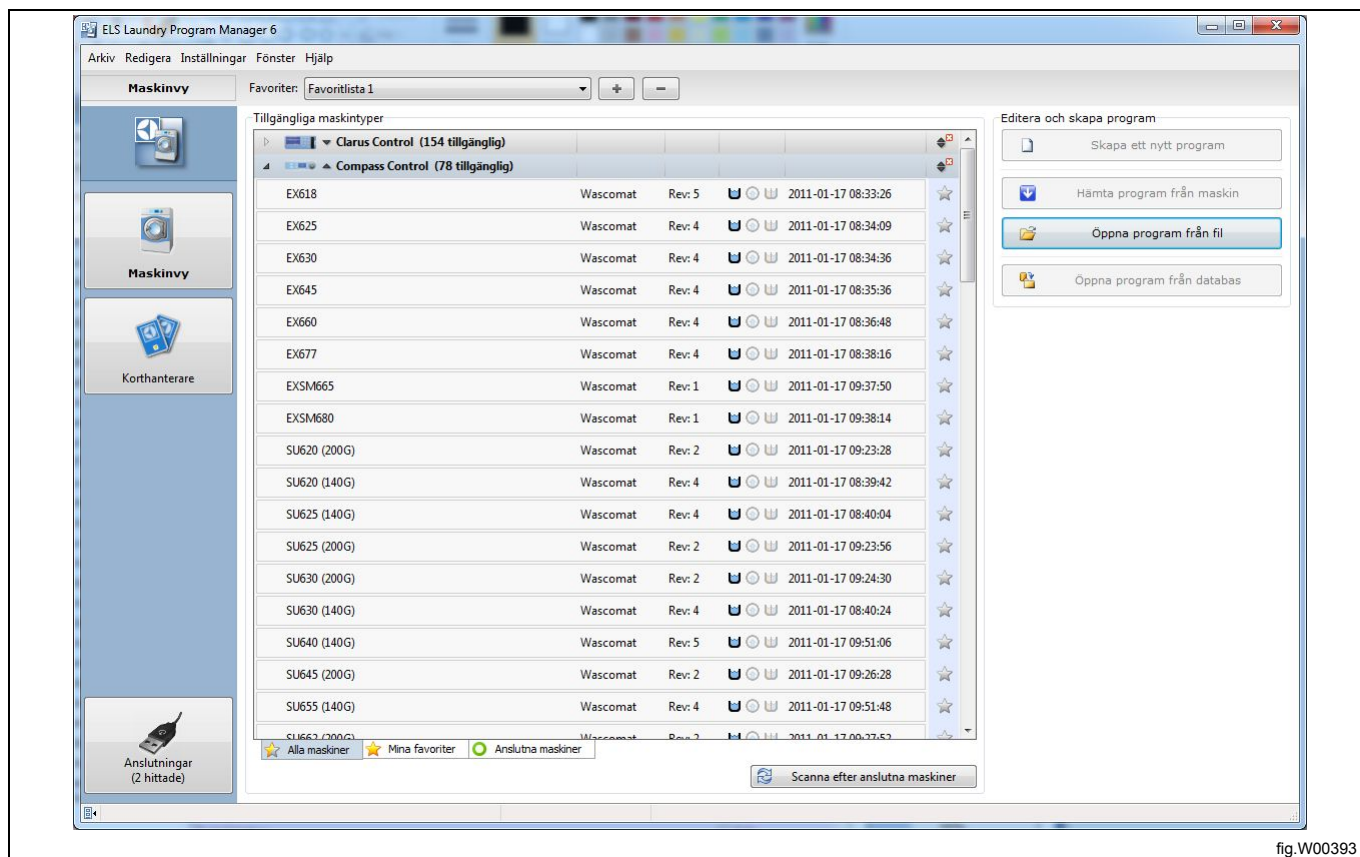


fig.W00393

2. Samtidigt som du trycker på ”SKIFT”-tangenter klickar du på den \*.wpf- eller \*.lpf-fil du vill öppna och klickar på **Öppna**. Fönstret **Välj maskintyp** öppnas och visar möjliga maskintyper som du kan öppna det valda programmet med.

**Observera att det inte är möjligt att konvertera mellan olika styrsystem och inte mellan en torktumlare och en tvättmaskin eller tvärtom.**

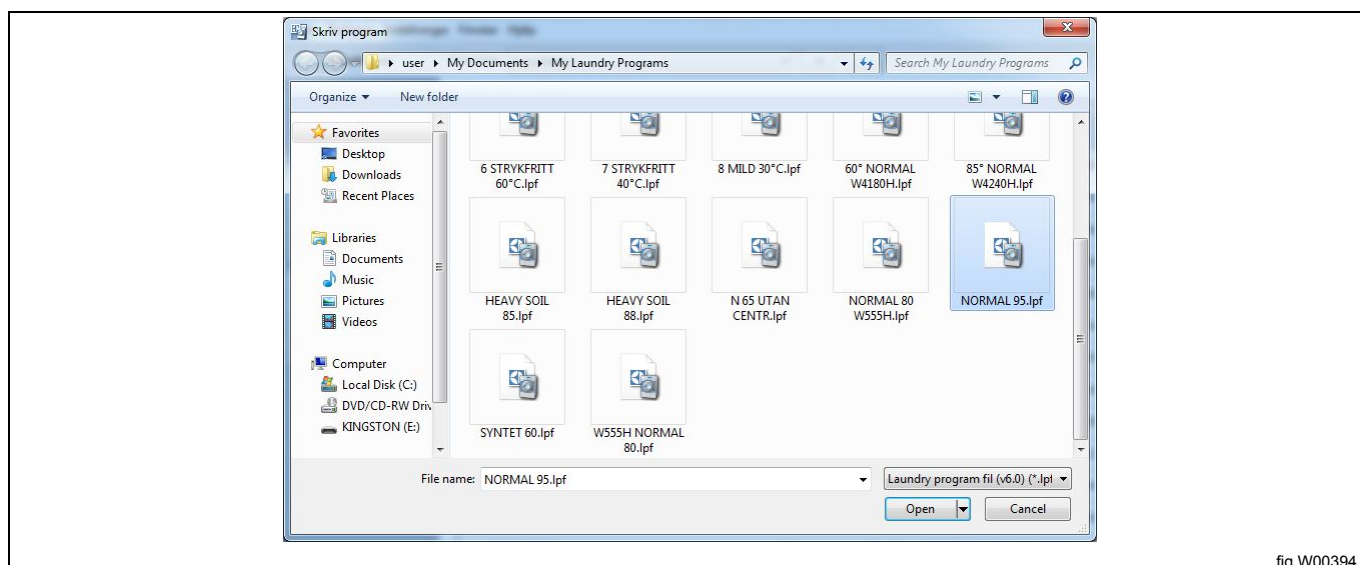


fig.W00394

3. I fönstret **Välj maskintyp** väljer du den maskinmodell du vill konvertera programmet till och klickar på **OK**.

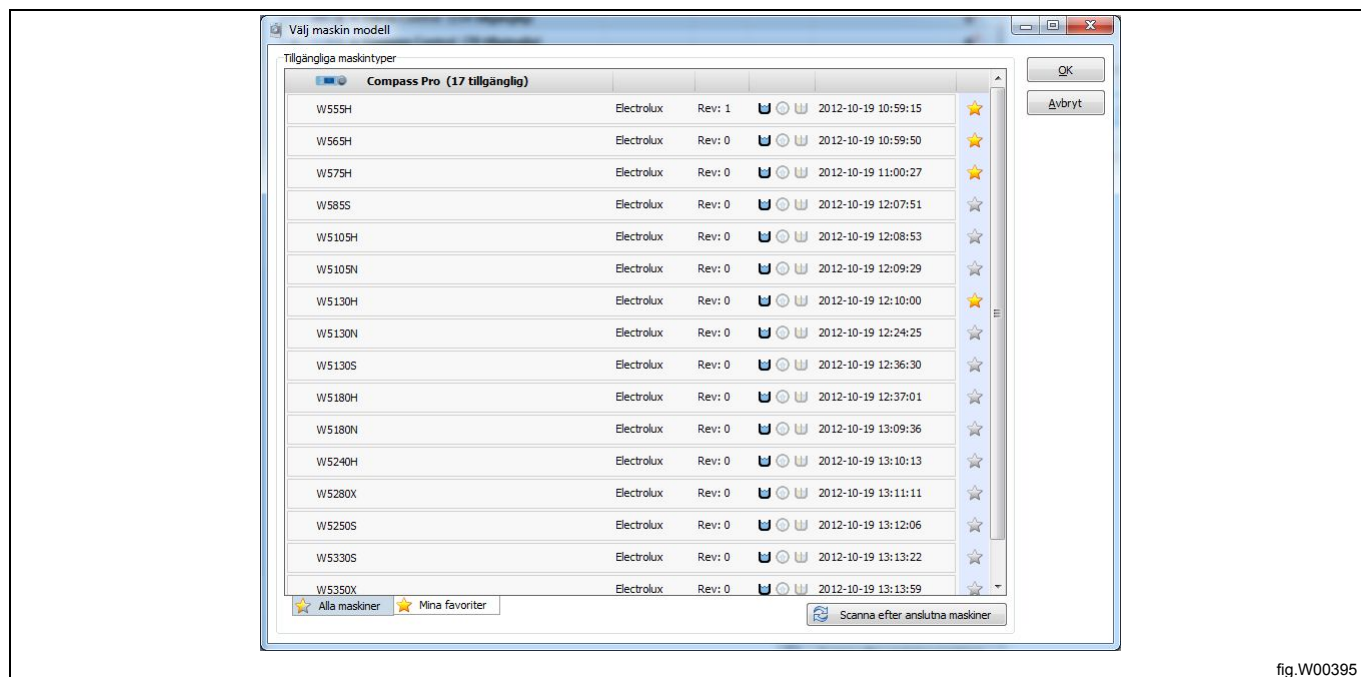


fig.W00395

Du får nu två varningsmeddelanden.

Det första informerar dig om att vissa minimi- eller maximivärden för maskinen har överskridits och det andra informerar dig om att programmet öppnas med en maskinfil som programmet inte skapades för.

### Obs!

Programmet justeras automatiskt så att värdena ligger inom gränserna, men parametrarna kan behöva ändras för att optimalt resultat och optimal funktion ska kunna uppnås. Du rekommenderas att kontrollera alla parametrar i programmet innan du använder det.

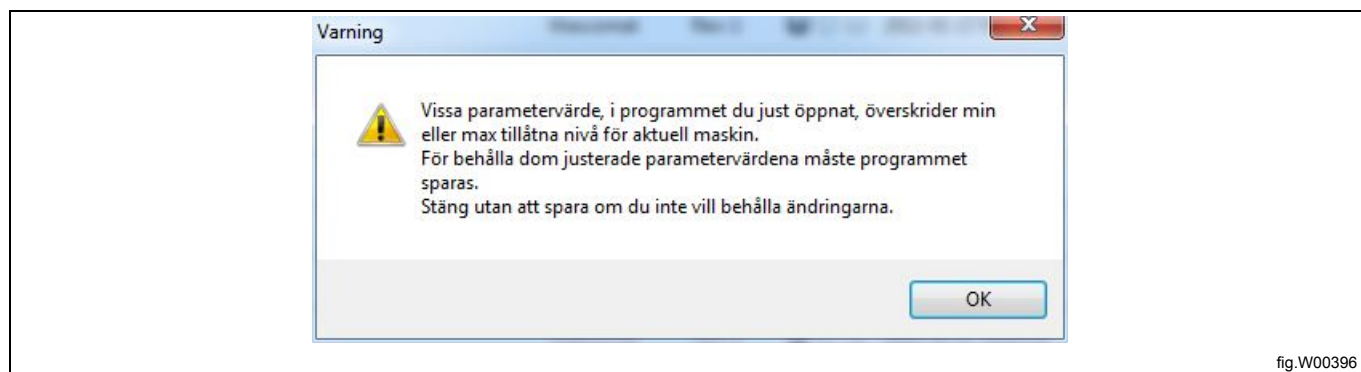


fig.W00396

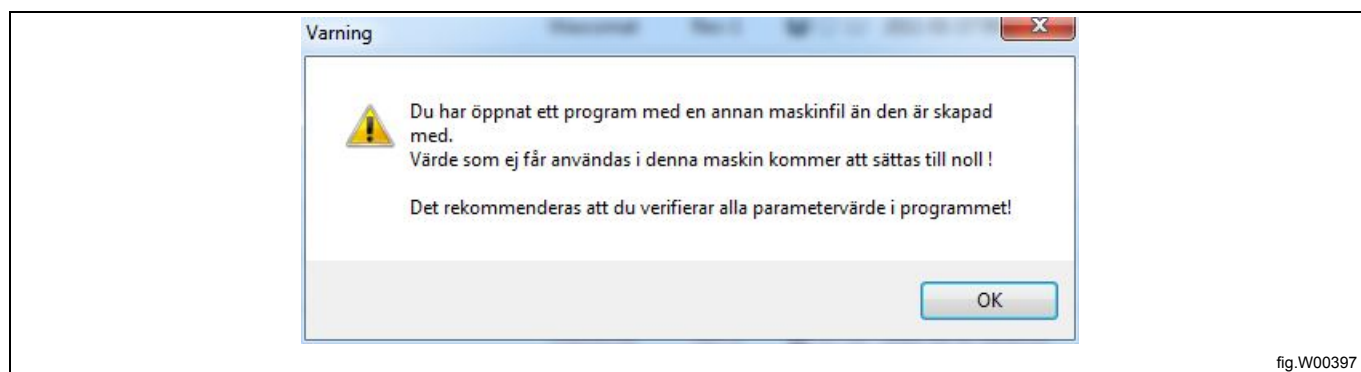


fig.W00397



När varningsmeddelandena har bekräftats öppnas programmet med den nya maskinfilen.

I den nedre delen av programredigerarfönstret visas alla parametrar som har ändrats för att de ska stämma överens med minimi- eller maximivärdena för den nya maskinfilen. När du sparar programmet används dessa nya värden i programmet.

The screenshot displays the 'ELS Laundry Program Manager 6' interface. The main window shows the 'NORMAL 95' program being edited. The left sidebar contains navigation options: 'Maskinvy', 'Korthanterare', 'Programmediterare', and 'Anslutningar (1 hittade)'. The top menu includes 'Arkiv', 'Redigera', 'Program', 'Inställningar', 'Fönster', and 'Hjälp'. The main area is divided into several sections:

- Programmediterare:** Contains buttons for 'Spara program till fil', 'Skriv program till maskin', 'Hantera aktiva program', and 'Radera program'.
- Sekvensdatabas:** Shows 'Default data' and 'Huvuddata' (Förtvätt, Huvudtvätt, Sköljning, Försköljning, Blöttläggning, Nedkylning, Avlopp, Centrifugering, Slut).
- 0 - Head:** A list of parameters with checkboxes and values.
 

Parameter	Value	Checkbox
Viktmätning		<input checked="" type="checkbox"/>
Startcentrifugering		<input type="checkbox"/>
Summer vid programslut		<input checked="" type="checkbox"/>
Pulver, nedspolningsventil från tvättprogram		<input checked="" type="checkbox"/>
Flyt.tvm, nedspolning med huvudventil kallt vatten		<input checked="" type="checkbox"/>
Motorgång 1 tilltid medurs	00:06	
Motorgång 1 tilltid moturs	00:06	
Motorgång 1 fråntid	00:18	
Motorgång 2 tilltid medurs	00:15	
Motorgång 2 tilltid moturs	00:15	
Motorgång 2 fråntid	00:04	
Motorgång 3 tilltid medurs	00:08	
Motorgång 3 tilltid moturs	00:08	
Motorgång 3 fråntid	00:07	
Motorgång 4 tilltid medurs	00:00	
Motorgång 4 tilltid moturs	00:00	
<b>Motorgång 4 fråntid</b>	<b>00:03</b>	
Motorgång 5 tilltid medurs	00:00	
- Mitt program:** Shows a tree view of the program structure, including 'NORMAL 95' with sub-items like 'Head', 'Mainwash', 'Drain', 'Extraction', 'Rinse', and 'End'.
- Sekvens information:** Shows 'Namn -' and 'Storlek -'.
- Default data:** Shows 'NORMAL 95'.
- Skriv ut ändrade värde:** A table showing changes to parameters.
 

Data	Inläst	Ändrad till
<b>0 - Head</b>		
Motorgång 4 fråntid	00:00	00:03
Motorgång 5 fråntid	00:00	00:03
<b>13 - Extraction(3)</b>		
Centr. hastighet i Rpm	1450	1245
- Bottom right:** Shows 'Aktuellt program (516 Bytes)' and a progress bar at 21%.

fig.W00398



## 11.2 Hantera aktiva program (Compass Control och Compass Pro)

Denna funktionalitet är implementerad i senare versioner av Compass Control-programvaran. Se avsnitt: **Systemkrav**.

Med "Hantera aktiva program" kan du aktivera, avaktivera och ordna ordningsföljden för programmen i vyn. Från **Maskinvy** väljer du en ansluten maskin och klickar på **Hantera aktiva program på en maskin**.

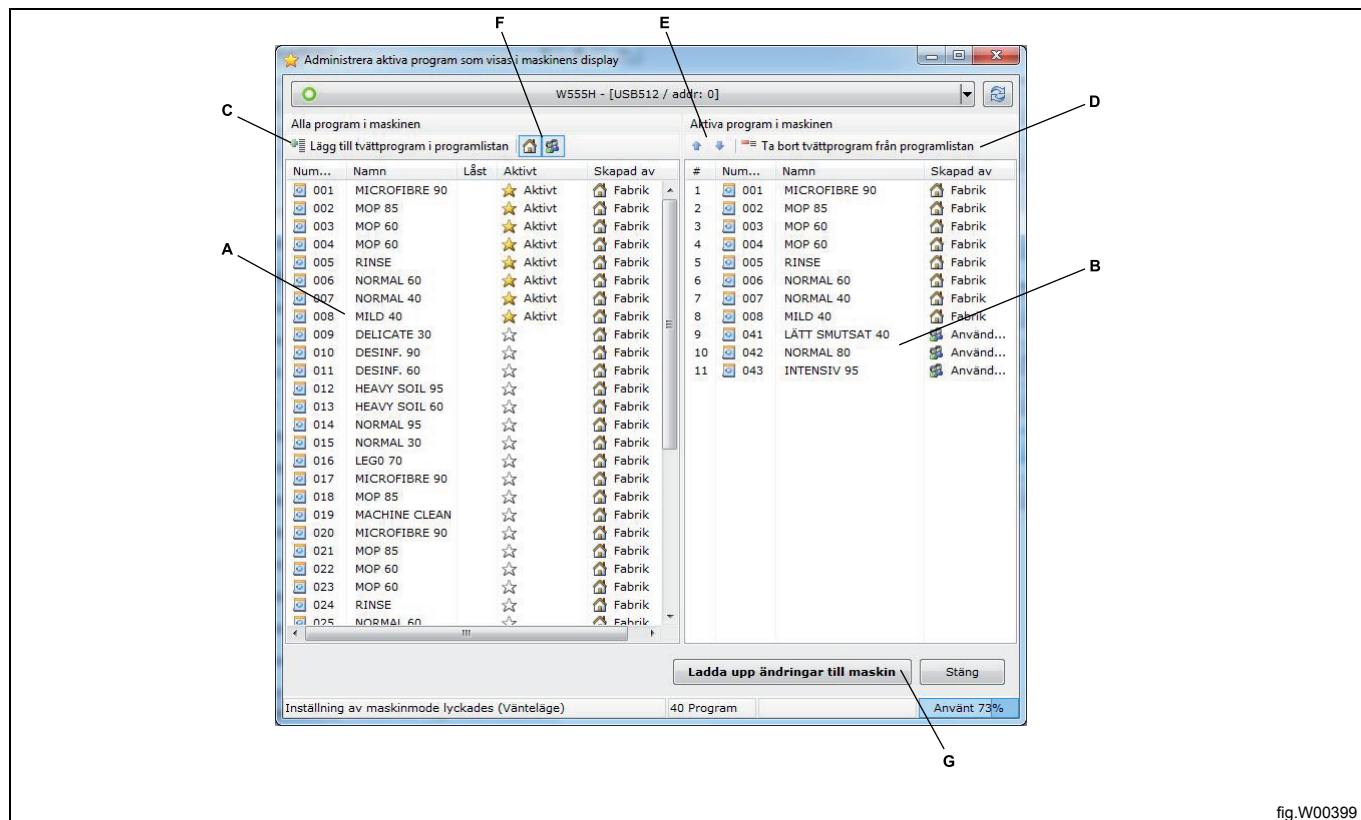


fig.W00399

A. I den vänstra kolumnen visas alla tillgängliga program i maskinen, tillsammans med information om vilka program som är aktiva.

B. I högerkolumnen visas listan över aktiva program i den ordning de kommer att visas i maskinvyn.

C. Genom att välja ett program i den vänstra kolumnen och klicka på **Lägg till i lista över aktiva program** aktiveras programmet. Du kan också klicka med vänster musknapp och dra över ett program från vänster kolumn till höger kolumn.

C. Genom att välja ett program i den högra kolumnen och klicka på **Ta bort från lista över aktiva program** avaktiveras programmet. Du kan också dubbelklicka på det aktiverade programmet för att avaktivera det.

E. Välj ett aktiverat program och klicka på **Uppåtpil** eller **Nedåtpil** för att ändra om ordningen för de aktiva programmen.

F. Genom att klicka på knapparna **Visa fabriksstillverkade program** och/eller **Visa kundtillverkade program** kan du sortera ut de program du vill se i **Alla program i maskinen**.

G. Innan ändringarna kan träda i kraft måste du skriva dem till Compass Control genom att klicka på knappen **Skriv ändringar till maskin**.

### 11.3 Kopiera till ett minneskort (Clarus Control)

Denna funktionalitet används för att kopiera ett Clarus Control-minneskort. Välj från **Korthanteraren** den kortläsare med det kort du vill kopiera och klicka på **Kopiera kort**.

1. Klicka på knappen **Läs data från kort**. Alla data som sparats på källminneskortet kopieras till datorns minne.

#### Obs!

**Det går inte att kopiera ett hårdlåst minneskort.**

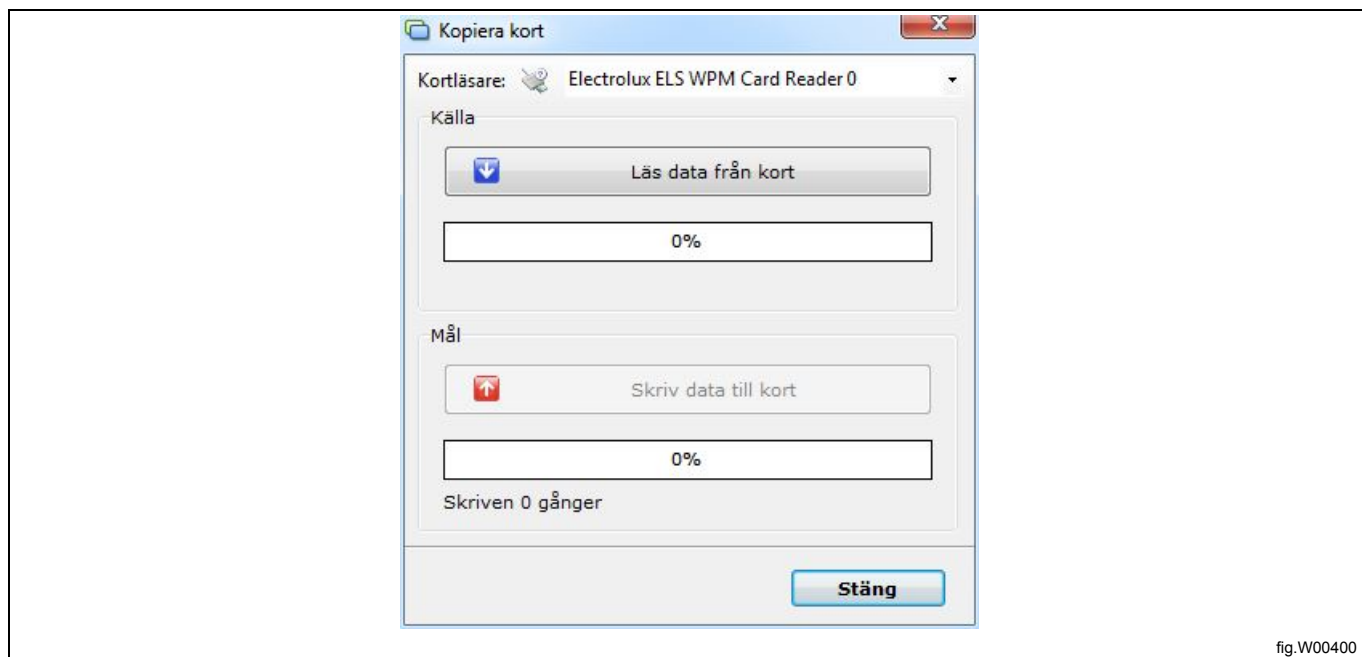
2. Ta bort källkortet från läsaren och sätt in ett nytt, tomt målminneskort.

#### Obs!

**Alla program på målminneskortet kommer att skrivas över.**

3. Klicka på knappen **Skriv data till kort**. Alla data som kopierats från källminneskortet skrivs nu till målminneskortet.

4. Upprepa steg 2 och 3 om du vill göra flera kopior. Ett räkneverk håller reda på antalet kopior som görs.

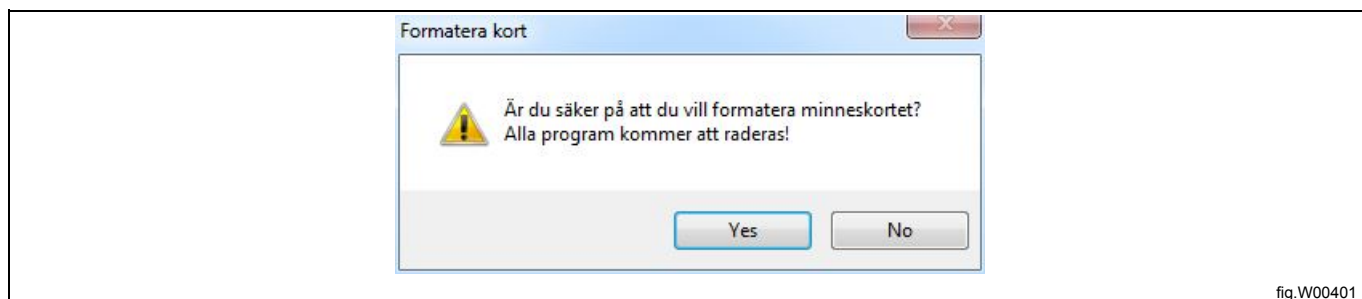


### 11.4 Formatera ett minneskort (Clarus Control)

Denna funktionalitet används för att ta bort alla data från ett Clarus Control-minneskort. Välj från **Korthanteraren** den kortläsare med det kort du vill formatera och klicka på **Formatera kort**.

1. Ett meddelande visas som varnar dig för att alla data på minneskortet raderas vid formatering.

2. Om du vill fortsätta med formateringsprocessen klickar du på **Ja**. Om du vill avbryta åtgärden klickar du på **Nej**.

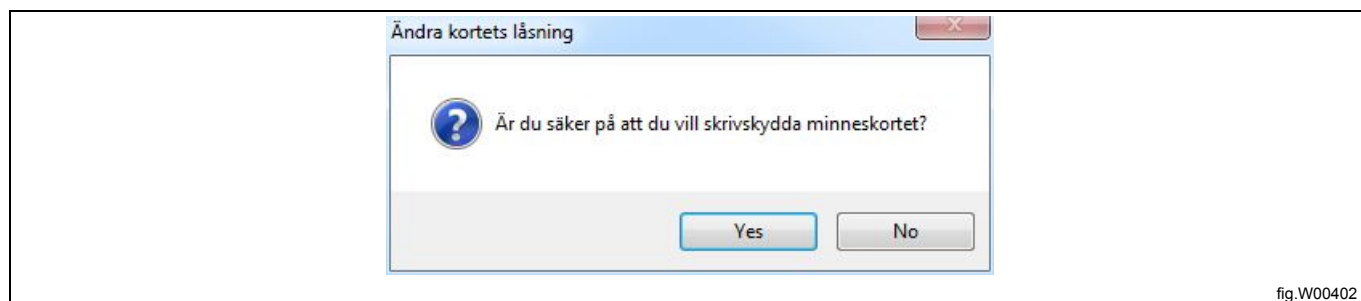


## 11.5 Låsa ett minneskort (Clarus Control)

Det finns två sätt att låsa ett minneskort, **Låsa** och **Hårdlåsa**. Välj från **Korthanteraren** den kortläsare med det kort du vill låsa och klicka på **Lås** eller **Hårdlås**.

1. **Låsa**. Genom att låsa ett minneskort kan du skydda det från att skrivas över.

Ett låst kort kan låsas upp genom att du använder funktionen **Lås upp**. Bekräfta genom att klicka på **Ja**.

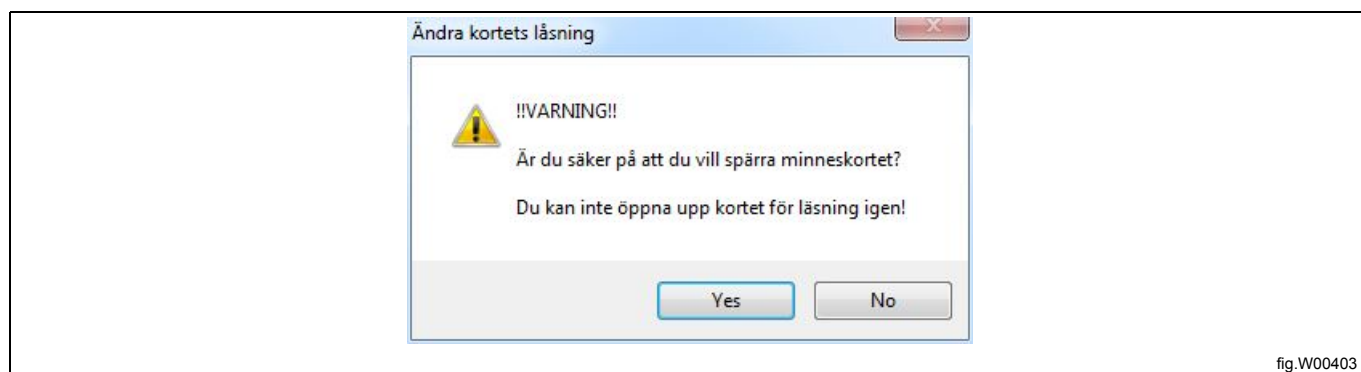


2. **Hårdlåsa**. Genom att hårdlåsa ett minneskort kan du skydda det från att skrivas över och kopieras.

### Obs!

**Ett hårdlåst kort kan inte låsas upp eller kopieras.**

Bekräfta genom att klicka på **Ja** eller **Nej** för att avbryta åtgärden.



## 12 Felsökning

### 12.1 Varningsmeddelande när ett program öppnas

Varningsmeddelanden när ett program öppnas från en programenhet, \*.lpf- eller \*.wpf-fil.

Det här varningsmeddelandet indikerar att det program du just öppnade har parametrar som är inställda utanför de gränser som anges i den valda maskinfilen. Detta kan inträffa om en maskinfil har uppdaterats sedan programmet skapades eller när ett program öppnas med en annan maskinfil än den programmet ursprungligen skapades för.

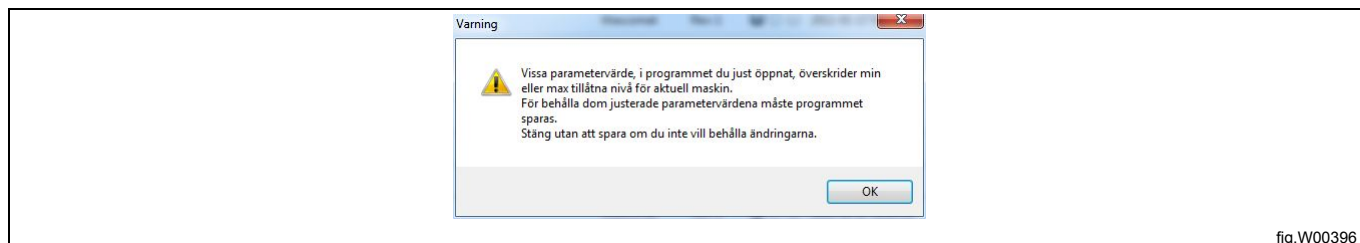


fig.W00396

LPM har justerat alla parametrar så att de ska passa inom gränserna. Du ska alltid kontrollera att värdena är acceptabla innan du sparar programmet på nytt.

En lista över de värden som ändrats automatiskt visas i den nedre delen av LPM-fönstret. Du kan slå på och av denna vy genom att klicka på knappen **Visa autoändrade värden (A)**.

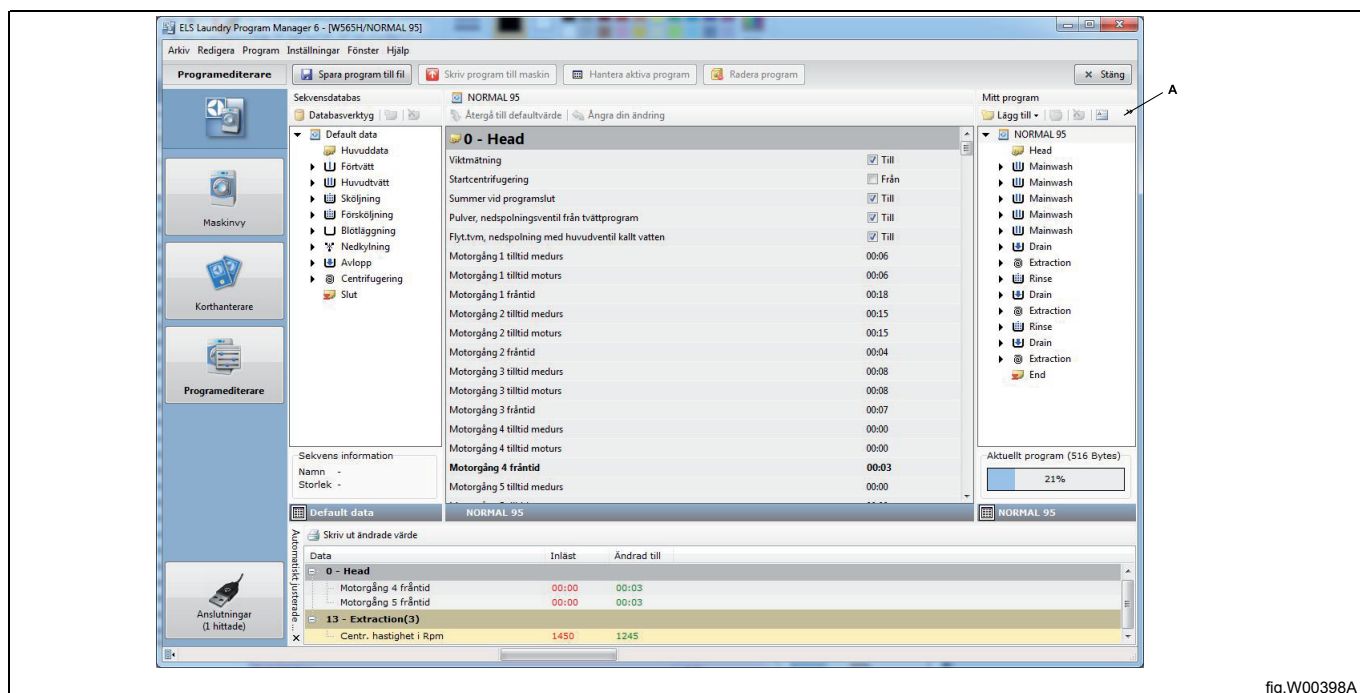


fig.W00398A

### Obs!

Programmet måste sparas för att de justerade värdena ska tillämpas. Detta inkluderar automatiskt ändrade värden samt ändringar som du har gjort manuellt.

## 12.2 Maskinfiler som inte visas i Maskinvyn

Kontrollera att du ser ett antal tillgängliga maskinfiler till höger om varje rubrik (A).

1. För att kunna se de tillgängliga maskinfilerna kan det vara nödvändigt att klicka på pilen till vänster om rubriken (B).
2. Om vissa maskinfiler visas, men inte alla som du förväntar dig går du till ELS-webbplatsen och laddar ned den senaste versionen av LPM och uppdaterar din installation. Detta inkluderar alla maskinfiler som är tillgängliga just nu samt uppdaterade maskinfiler.
3. Om du fortfarande inte kan se några maskinfiler ska du se till att rätt sökväg är inställd i menyn **Inställningar** under **Kataloger**. Öppna Utforskaren och gå till den angivna katalogen och kontrollera att maskinfilerna finns där. Maskinfiler har filnamnstillägget \*.mac.
4. Om du inte kan hitta \*.mac-filerna kan du försöka installera LPM på nytt i enlighet med anvisningarna i avsnitt: **Installera LPM**.
5. Se under installationen av LPM till att du inkluderar de rätta märkesnamnen för de maskinfiler du vill använda. Se avsnitt: **Installera LPM**.

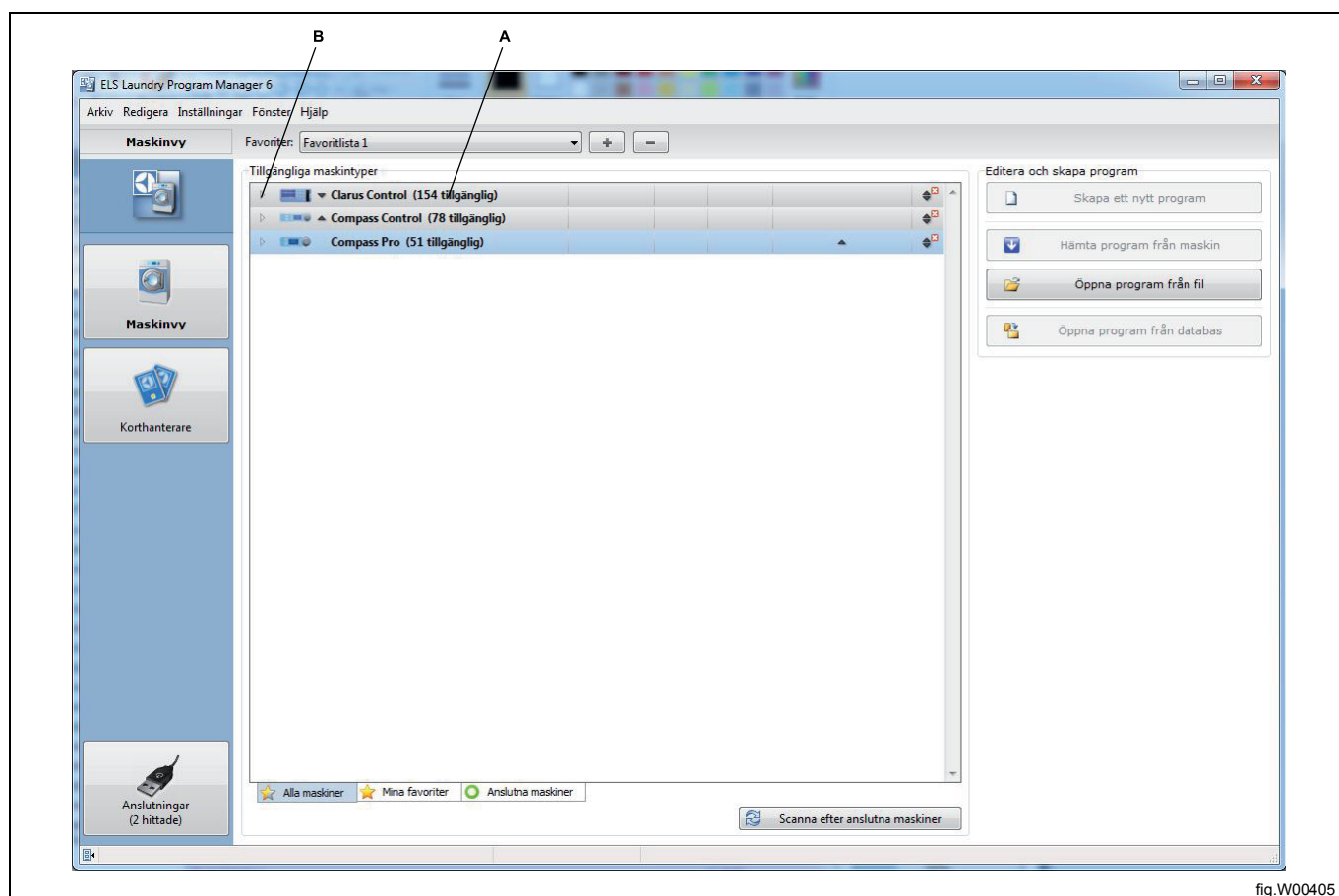


fig.W00405

### 12.3 Går inte att läsa program från Clarus Control-minneskort

Detta kan bero på:

1. Kortet har satts i på ett felaktigt sätt, upp och ned eller med dålig kontakt i kortläsaren. Försök med att ta ut kortet ur kortläsaren och sätta in det på nytt.
2. Kortläsaren är felaktigt konfigurerad eller upptäcks inte av datorns operativsystem. Se till att drivrutinen för Electrolux ELS-kortläsaren är korrekt installerad och aktuell och att kortläsaren är ansluten till USB-porten innan LPM startas. När kortläsaren är ansluten ska LED-lampan vid USB-symbolen vara tänd och när ett kort sätts i ska LED-lampan vid kortsymbolen vara tänd. Försök med att ta bort kortläsaren från USB-anslutningen på din dator och kortet från läsaren. Stäng LPM-applikationen. Vänta någon minut innan du ansluter USB-kabeln på nytt. Starta LPM, sätt in kortet i läsaren och försök igen.
3. Fel drivrutin eller drivrutinen är felaktigt installerad. Avinstallera kortläsaren med hjälp av **Enhetshanteraren** och installera drivrutinen för kortläsaren på nytt. Se avsnitt: Installation av drivrutiner.
4. LPM känner inte igen kortläsaren. Koppla bort läsaren från din dator, vänta en minut och anslut den på nytt. Om ingen av ovanstående procedurer åtgärdar problemet är kortet förmodligen defekt. Försök formatera kortet eller byta ut det. Om du formaterar kortet försvinner alla data som finns på minneskortet. Om problemet kvarstår kan kortläsaren vara defekt och måste bytas ut.

#### **Obs!**

**Försök aldrig använda någon annan kortläsare än den ursprungliga Electrolux ELS-kortläsaren.**

### 12.4 Användartillverkade program försvinner efter programvaruuppdatering

När maskinprogramvaran uppdateras blir alla användarprogram inaktiva. Användartillverkade program sparas på minnesplats 41 till 50 på Compass Control och på plats 41 till 55 på Compass Pro.

För att aktivera dem på nytt genomför du följande åtgärder i avsnitt: Hantera aktiva program.

#### **Obs!**

**Om du väljer att radera användartillverkade program under uppladdning av maskinprogramvara försvinner de permanent. Se handboken för ELS Common Service Tool.**

## 12.5 Programenheten stöder inte det språk du valt

Detta meddelande visas när du försöker ladda upp ett program till en programenhet om det språk du väljer i dialogrutan **Redigera namn/fritext** i **Programredigeraren** inte stöds av programvaran i programenheten.

För att kunna ladda upp programmet måste du använda ett språk som stöds av programenheten när du skriver text i dialogrutan "Programtexter"

Klicka på **Ange språk** och välj ett språk i listan. Listan innehåller endast språk som stöds av programenheten.

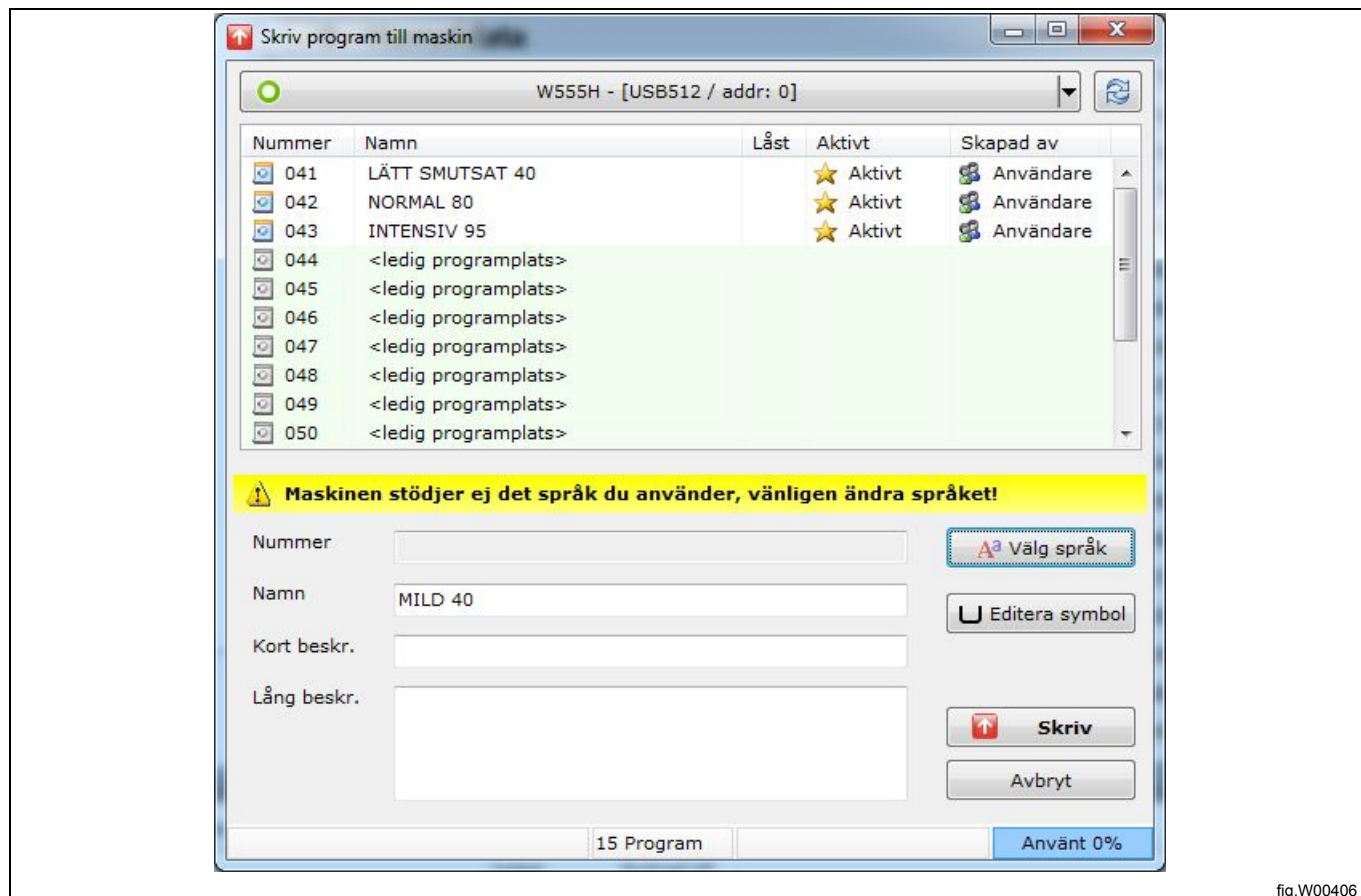


fig.W00406



## 12.6 Drivrutiner för ELS Compass Pro-kortläsare eller ELS LPM-kortläsare är inte installerade

### Obs!

Du måste ha administratörsrättigheter för att installera drivrutinerna.

Om drivrutinsinstallation enligt avsnitt: **Installera drivrutiner** misslyckas kan det vara nödvändigt att följa nedanstående steg för att installera dem på nytt.

Öppna Enhetshanteraren på din dator och dubbelklicka på ELS Compass Pro under **Universal Serial Bus Controllers** eller ELS-kortläsaren under **Smarta kortläsare**.

I fönstret Egenskaper väljer du fliken Drivrutiner och klickar på Uppdatera drivrutiner

I **Guiden uppdatera maskinvara** väljer du **Nej, inte den här gången** när du tillfrågas om du vill använda Windows Update för att söka efter en drivrutin. Välj istället "Installera från en specifik plats" och bläddra till mappen "**C:\Program Files\Electrolux\ELS Laundry Program Manager\Drivers\CardReader**" för drivrutinen för ELS-kortläsaren och till "**C:\Program Files\Electrolux\ELS Laundry Program Manager\Drivers\CompassProUSB**" för drivrutinen för ELS Compass Pro.

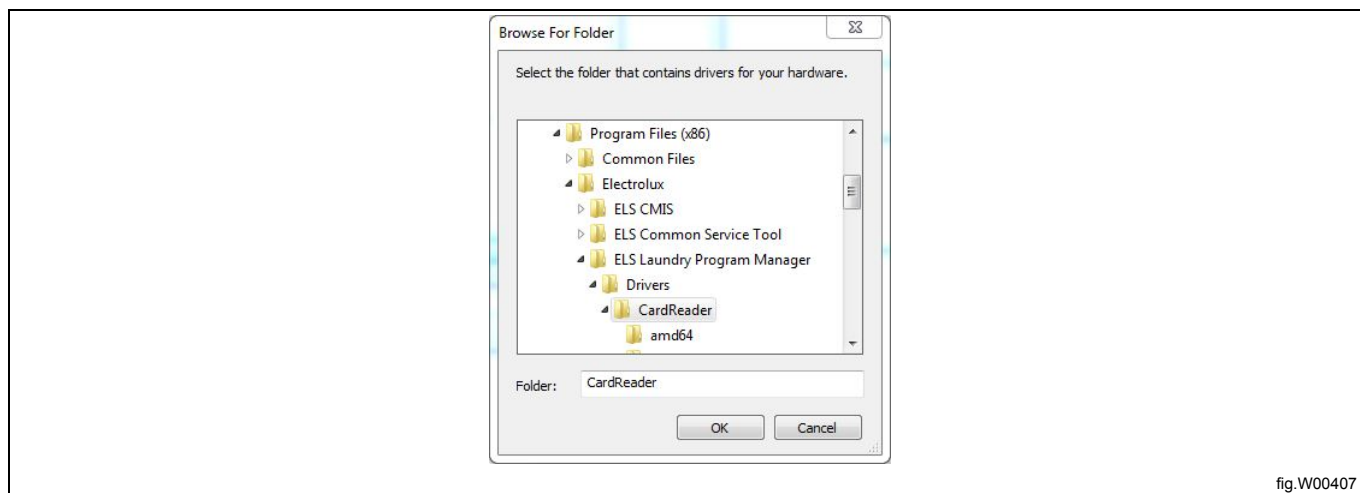


fig.W00407

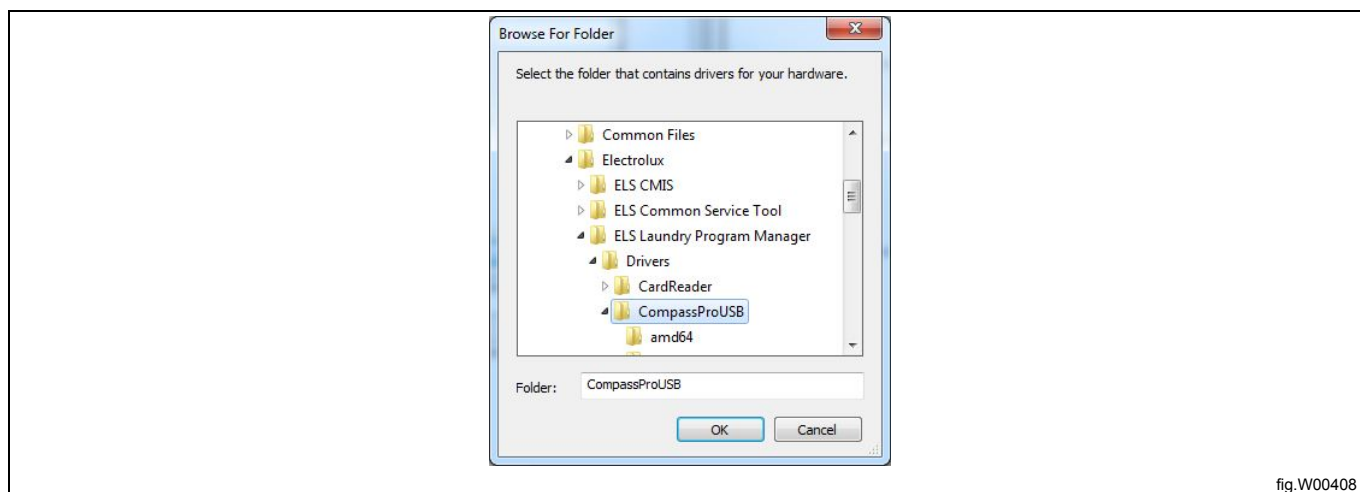
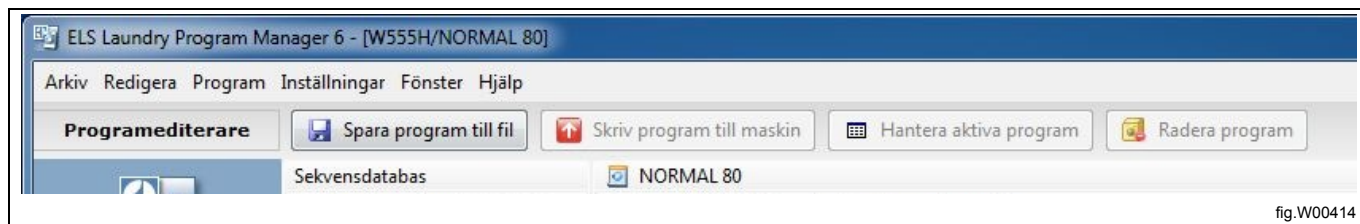


fig.W00408

Klicka på **Nästa** eller **Avsluta** på de följande skärmarna till dess att din drivrutin är installerad.

## 12.7 Går inte att skriva program till maskin

Från **Programredigeraren** kan ett program som du har gjort för en Compass Control eller Compass Pro skrivas till maskinen under vissa omständigheter. Om knapparna **Skriv program till maskin**, **Hantera aktiva program** och **Radera program** inte är aktiva går det inte att utföra någon av dessa åtgärder. Detta kan bero på olika orsaker.



1. Maskinen måste anslutas och skannas i LPM. Se avsnitt: **Skanna efter anslutna maskiner**.
2. Om den gröna anslutningssymbolen inte visas framför den relevanta maskinmodellen i **Maskinvyn** trycker du på knappen **Skanna efter anslutna maskiner**.
3. Om detta inte hjälper tar du bort adapterkabeln eller USB-kabeln i tio sekunder och ansluter den sedan på nytt. Tryck på knappen **Skanna efter anslutna maskiner** och kontrollera i **Portskanningslogg** under **Anslutningar** att en maskin hittats. Se till att den är av samma modell som den maskinfil som används i programmet.





Electrolux Laundry Systems Sweden AB  
341 80 Ljungby, Sweden  
[www.electrolux.com/professional](http://www.electrolux.com/professional)

Share more of our thinking at [www.electrolux.com](http://www.electrolux.com)